

Totally Integrated Automation Portal

ManualA [FB14]

ManualA Properties

General

Name	ManualA	Number	14	Type	FB	Language	SCL
Numbering	Automatic						

Information

Title		Author		Comment		Family	
Version	0.1	User-defined ID					

Name	Data type	Default value	Retain	Accessible from HMI/OPC UA/Web API	Writable from HMI/OPC UA/Web API	Visible in HMI engineering	Setpoint	Supervision	Comment
▼ Input									
a0	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
a1	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
b0	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
b1	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
c0	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
c1	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
d0	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
d1	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
▼ Output									
EngA	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
EngB	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
EngC	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
stav	Int	0	Non-retain	True	True	True	False		
InOut									
▼ Static									
S_manualA	Bool	false	Non-retain	True	True	True	False		
▼ OUTF	Array[0..9] of Byte		Non-retain	True	True	True	False		
OUTF[0]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
OUTF[1]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
OUTF[2]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
OUTF[3]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
OUTF[4]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
OUTF[5]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
OUTF[6]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
OUTF[7]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
OUTF[8]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
OUTF[9]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
▼ TF	Array[0..9] of Byte		Non-retain	True	True	True	False		
TF[0]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
TF[1]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
TF[2]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
TF[3]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
TF[4]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
TF[5]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
TF[6]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
TF[7]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
TF[8]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
TF[9]	Byte	16#0	Non-retain	True	True	True	False		
▼ Temp									
Out	Byte								
INP	Byte								
Constant									

```
0001 // Realizace sekvenci//vstupni_slovo = [Senzor 0 c1 c0 b1 b0 a1 a0]
0002 #INP.%X0 := #a0;
0003 #INP.%X1 := #a1;
0004 #INP.%X2 := #b0;
0005 #INP.%X3 := #b1;
0006 #INP.%X4 := #c0;
0007 #INP.%X5 := #c1;
0008 #INP.%X6 := #d0;
0009 #INP.%X7 := #d1;
0010
0011 #TF[0] := 2#10010101; //init
0012 #TF[1] := 2#10010101; //cekame na "cidlo"
0013 #TF[2] := 2#10010110; //motor A je vyjety
0014 #TF[3] := 2#00000000; //motor B je vysunuty
0015 #TF[4] := 2#00000000; //motor B je vracen
0016 #TF[5] := 2#00000000; //motor C je vysunuty
0017 #TF[6] := 2#00000000; //motor B je vysunuty
0018 #TF[7] := 2#00000000; //motor B je vracen
0019 #TF[8] := 2#00000000; //motor C je vracen
```

Totally Integrated Automation Portal																																																																																																																																																																																										
<pre>0020 #TF[9] := 2#00010101; //motor A je vracen 0021 0022 //vystupni_slovo = [ 0 0 0 0 0 commandC commandB commandA] 0023 #OUTF[0] := 0; //Init 0024 #OUTF[1] := 2#00000001; //vysunuti ze zasobniku 0025 #OUTF[2] := 2#00000000; //vrtani prvni diry 0026 #OUTF[3] := 2#00000000; //vraceni vrtaku 0027 #OUTF[4] := 2#00000000; //posunuti stolu 0028 #OUTF[5] := 2#00000000; //vrtani druhe diry 0029 #OUTF[6] := 2#00000000; //vraceni vrtaku 0030 #OUTF[7] := 2#00000001; //vraceni stolu 0031 #OUTF[8] := 2#00000000; //vyhazovani 0032 #OUTF[9] := 2#00000000; //"zapnuti casovace", ale je to konec 0033 0034 IF #stav &lt; 9 THEN 0035     IF #TF[#stav + 1] = #INP THEN 0036         #stav := #stav + 1; 0037     END_IF; 0038 ELSIF #stav = 9 AND #TF[0] = #INP THEN 0039     #stav := 0; 0040 END_IF; 0041 #EngA := #OUTF[#stav].%X0; 0042 #EngB := #OUTF[#stav].%X1; 0043 #EngC := #OUTF[#stav].%X2;</pre>																																																																																																																																																																																										
<table><tr><th>Symbol</th><th>Address</th><th>Type</th><th>Comment</th></tr><tr><td>#a0</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#a1</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#b0</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#b1</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#c0</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#c1</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#d0</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#d1</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#EngA</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#EngB</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#EngC</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#INP</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#INP.%X0</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#INP.%X1</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#INP.%X2</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#INP.%X3</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#INP.%X4</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#INP.%X5</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#INP.%X6</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#INP.%X7</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[*].%X0</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[*].%X1</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[*].%X2</td><td></td><td>Bool</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[0]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[1]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[2]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[3]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[4]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[5]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[6]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[7]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[8]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#OUTF[9]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#stav</td><td></td><td>Int</td><td></td></tr><tr><td>#TF[*]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#TF[0]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#TF[1]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#TF[2]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#TF[3]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#TF[4]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#TF[5]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#TF[6]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#TF[7]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#TF[8]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr><tr><td>#TF[9]</td><td></td><td>Byte</td><td></td></tr></table>	Symbol	Address	Type	Comment	#a0		Bool		#a1		Bool		#b0		Bool		#b1		Bool		#c0		Bool		#c1		Bool		#d0		Bool		#d1		Bool		#EngA		Bool		#EngB		Bool		#EngC		Bool		#INP		Byte		#INP.%X0		Bool		#INP.%X1		Bool		#INP.%X2		Bool		#INP.%X3		Bool		#INP.%X4		Bool		#INP.%X5		Bool		#INP.%X6		Bool		#INP.%X7		Bool		#OUTF[*].%X0		Bool		#OUTF[*].%X1		Bool		#OUTF[*].%X2		Bool		#OUTF[0]		Byte		#OUTF[1]		Byte		#OUTF[2]		Byte		#OUTF[3]		Byte		#OUTF[4]		Byte		#OUTF[5]		Byte		#OUTF[6]		Byte		#OUTF[7]		Byte		#OUTF[8]		Byte		#OUTF[9]		Byte		#stav		Int		#TF[*]		Byte		#TF[0]		Byte		#TF[1]		Byte		#TF[2]		Byte		#TF[3]		Byte		#TF[4]		Byte		#TF[5]		Byte		#TF[6]		Byte		#TF[7]		Byte		#TF[8]		Byte		#TF[9]		Byte			
Symbol	Address	Type	Comment																																																																																																																																																																																							
#a0		Bool																																																																																																																																																																																								
#a1		Bool																																																																																																																																																																																								
#b0		Bool																																																																																																																																																																																								
#b1		Bool																																																																																																																																																																																								
#c0		Bool																																																																																																																																																																																								
#c1		Bool																																																																																																																																																																																								
#d0		Bool																																																																																																																																																																																								
#d1		Bool																																																																																																																																																																																								
#EngA		Bool																																																																																																																																																																																								
#EngB		Bool																																																																																																																																																																																								
#EngC		Bool																																																																																																																																																																																								
#INP		Byte																																																																																																																																																																																								
#INP.%X0		Bool																																																																																																																																																																																								
#INP.%X1		Bool																																																																																																																																																																																								
#INP.%X2		Bool																																																																																																																																																																																								
#INP.%X3		Bool																																																																																																																																																																																								
#INP.%X4		Bool																																																																																																																																																																																								
#INP.%X5		Bool																																																																																																																																																																																								
#INP.%X6		Bool																																																																																																																																																																																								
#INP.%X7		Bool																																																																																																																																																																																								
#OUTF[*].%X0		Bool																																																																																																																																																																																								
#OUTF[*].%X1		Bool																																																																																																																																																																																								
#OUTF[*].%X2		Bool																																																																																																																																																																																								
#OUTF[0]		Byte																																																																																																																																																																																								
#OUTF[1]		Byte																																																																																																																																																																																								
#OUTF[2]		Byte																																																																																																																																																																																								
#OUTF[3]		Byte																																																																																																																																																																																								
#OUTF[4]		Byte																																																																																																																																																																																								
#OUTF[5]		Byte																																																																																																																																																																																								
#OUTF[6]		Byte																																																																																																																																																																																								
#OUTF[7]		Byte																																																																																																																																																																																								
#OUTF[8]		Byte																																																																																																																																																																																								
#OUTF[9]		Byte																																																																																																																																																																																								
#stav		Int																																																																																																																																																																																								
#TF[*]		Byte																																																																																																																																																																																								
#TF[0]		Byte																																																																																																																																																																																								
#TF[1]		Byte																																																																																																																																																																																								
#TF[2]		Byte																																																																																																																																																																																								
#TF[3]		Byte																																																																																																																																																																																								
#TF[4]		Byte																																																																																																																																																																																								
#TF[5]		Byte																																																																																																																																																																																								
#TF[6]		Byte																																																																																																																																																																																								
#TF[7]		Byte																																																																																																																																																																																								
#TF[8]		Byte																																																																																																																																																																																								
#TF[9]		Byte																																																																																																																																																																																								