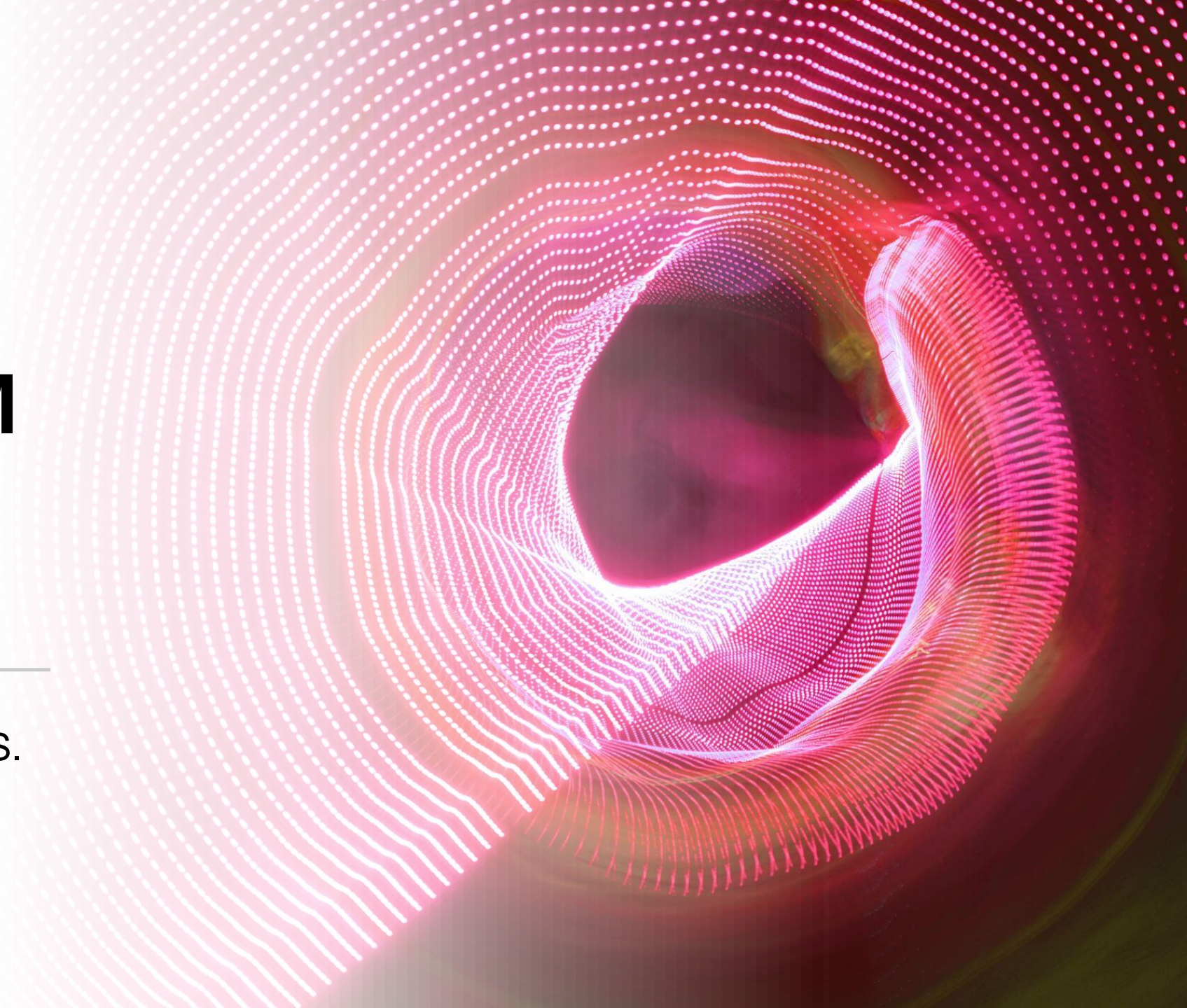




# PRODUTO INTERNO EM ESPAÇOS VETORIAIS

---

PROF<sup>a</sup> GABRIELLE G. DOS S.  
RIBEIRO



# Produto Interno

- Seja  $V$  um espaço vetorial. Um **produto interno em  $V$**  é uma função  $V \times V$  que a cada par de vetores  $(u, v) \in V$  associa um número real, denotado por  $u.v$  ou  $\langle u, v \rangle$ , e que satisfaz as seguintes condições:

**P1)  $u . u \geq 0$ ;**

**P2)  $u . u = 0$  se, e somente se,  $u = 0$ ;**

**P3)  $u . v = v . u$  ;**

**P4)  $(u+v) . w = u.w + v.w$**

**P5)  $(ku) . v = k (u . v)$  , para todo real  $k$ .**

# Observações

- Dos 5 axiomas da definição anterior decorrem as propriedades:

Seja  $V$  um espaço com produto interno. Se  $u, v, w \in V$  e se  $k \in \mathbb{R}$ , então

(i)  $0 \cdot u = u \cdot 0 = 0$ ;

(ii)  $u \cdot (v+w) = u \cdot v + u \cdot w$  ou  $u \cdot (v - w) = u \cdot v - u \cdot w$

(iii)  $u \cdot (kv) = k(u \cdot v)$

(iv)  $u \cdot (v_1 + v_2 + \cdots + v_n) = u \cdot v_1 + u \cdot v_2 + \cdots + u \cdot v_n$

# Produto Interno

No  $\mathbb{R}^n$ , o produto interno padrão é:

$$\langle u, v \rangle = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \cdots + u_n v_n$$

**Exemplo concreto:**

Se  $u = (1, 2, 3)$  e  $v = (4, 0, -1)$ :

$$\langle u, v \rangle = 1 * 4 + 2 * 0 + 3 * (-1) = 4 - 3 = 1$$

# Produto Interno

## Lembrando!

Chama-se produto escalar (ou produto interno **usual**) de dois vetores  $u = (x_1, y_1)$  e  $v = (x_2, y_2)$ , e se representa por  **$u \cdot v$** , ao número real:

$$u \cdot v = x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2$$

O produto escalar de  $u$  por  $v$  também é indicado por  **$\langle u, v \rangle$**  e se lê “ **$u$  escalar  $v$** ” ou “**produto interno dos vetores  $u$  e  $v$** ”.

# Produto Interno



## Definição:



Seja  $V$  um espaço vetorial.  
Um produto interno em  $V$  é  
uma função:



$$\langle , \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

# Produto Interno

- Nesta aula apresentaremos a noção de produto interno em espaços vetoriais. Esta noção, como veremos, generaliza a noção de produto escalar em  $\mathbb{R}^2$  e em  $\mathbb{R}^3$  e enriquece a estrutura de um espaço vetorial, permitindo definir vários conceitos de caráter geométrico previamente estudados em  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathbb{R}^3$ .



# Produto Interno

**Exemplo 2:** No espaço vetorial  $V = \mathbb{R}^2$ , a função que associa a cada par de vetores  $u = (x_1, y_1)$  e  $v = (x_2, y_2)$  o número real

$$u \cdot v = 3x_1x_2 + 4y_1y_2$$

é um produto interno.

De fato:

P1)  $u \cdot u = 3x_1x_1 + 4y_1y_1 = 3x_1^2 + 4y_1^2 \geq 0$ ;

P2)  $u \cdot u = 3x_1^2 + 4y_1^2 = 0$  se, e somente se,  $u = 0$ ;

P3)  $u \cdot v = 3x_1x_2 + 4y_1y_2 = 3x_2x_1 + 4y_2y_1 = v \cdot u$ ;



# Produto Interno

P4)  $(u+v) \cdot w = u \cdot w + v \cdot w$

$$\begin{aligned}(u+v) \cdot w &= (x_1 + x_2, y_1 + y_2) \cdot (x_3, y_3) = 3(x_1 + x_2) \cdot x_3 + 4(y_1 + y_2) \cdot y_3 \\ &= (3x_1x_3 + 3x_2x_3) + (4y_1y_3 + 4y_2y_3) = (3x_1x_3 + 4y_1y_3) + (3x_2x_3 + 4y_2y_3) = u \cdot w + v \cdot w\end{aligned}$$

P5)  $(ku) \cdot v = k(u \cdot v)$ , para todo real  $k$ .

$$\begin{aligned}(ku) \cdot v &= (kx_1, ky_1) \cdot (x_2, y_2) = 3(kx_1)x_2 + 4(ky_1)y_2 = \\ &= k(3x_1x_2) + k(4y_1y_2) = k(3x_1x_2 + 4y_1y_2) = k(u \cdot v)\end{aligned}$$

O produto interno que acabamos de apresentar é diferente do produto interno usual no  $\mathbb{R}^2$ . Este seria definido por:

$$u \cdot v = x_1x_2 + y_1y_2$$

donde se depreende ser possível a existência de mais de um produto interno num mesmo espaço vetorial.

# Exercício

- Considere  $u = (x_1, y_1)$  e  $v = (x_2, y_2)$ . Verifique se o número

$$u \cdot v = 2x_1x_2 + y_1^2y_2^2$$

define um produto interno em  $\mathbb{R}^2$ .

# Exercício

- Considere  $u = (x_1, y_1)$  e  $v = (x_2, y_2)$ . Verifique se o número

$$u \cdot v = 2x_1x_2 + y_1^2y_2^2$$

Define um produto interno em  $\mathbb{R}^2$ .

**P1)**  $u \cdot u \geq 0$ ;

$$u \cdot u = 2x_1x_1 + y_1^2y_1^2 = 2x_1^2 + y_1^4 \geq 0$$

**P2)**  $u \cdot u = 0$  se, e somente se,  $u = 0$ ;

# Exercício

**P3)**  $u \cdot v = v \cdot u$  ;

$$u \cdot v = 2x_1x_2 + y_1^2y_2^2 = 2x_2x_1 + y_2^2y_1^2 = v \cdot u$$

**P4)**  $(u+v) \cdot w = u \cdot w + v \cdot w$

$$(u+v) \cdot w = 2(x_1+x_2)x_3 + (y_1+y_2)^2y_3^2 = (2x_1+2x_2)x_3 + (y_1^2+2y_1y_2+y_2^2)y_3^2 = (2x_1x_3+2x_2x_3) + (y_1^2y_3^2+2y_1y_2y_3^2+y_2^2y_3^2) \neq u \cdot w + v \cdot w$$

**P5)**  $(ku) \cdot v = k(u \cdot v)$  , para todo real  $k$ .

$$(ku) \cdot v = (kx_1, ky_1) \cdot (x_2, y_2) = 2kx_1x_2 + k^2y_1^2y_2^2$$

$$k(u \cdot v) = k(2x_1x_2 + y_1^2y_2^2) = 2kx_1x_2 + ky_1^2y_2^2 \quad \text{Portanto, } (ku) \cdot v \neq k(u \cdot v)$$

**Então,  $u \cdot v$  não define no  $\mathbb{R}^2$  um produto interno.**

# Espaços Vetoriais Euclidianos

**Definição:** Um espaço vetorial euclidiano é um espaço vetorial de dimensão finita, munido de um produto interno.

Vamos considerar somente espaços vetoriais euclidianos daqui pra frente.

# Módulo de um Vetor

- **Definição:** Seja  $V$  um espaço vetorial com produto interno  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ . Dado um vetor  $v \in V$  chama-se **norma, módulo ou comprimento** de  $v$  o número real não-negativo, indicada por  $|v|$ , definido por:

$$|v| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

ou

$$|v| = \sqrt{v \cdot v}$$

Então, se  $v = (x_1, y_1, z_1)$  for um vetor do  $\mathbb{R}^3$  com **produto interno usual**, tem-se:

$$|v| = \sqrt{(x_1, y_1, z_1) \cdot (x_1, y_1, z_1)} = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$$

# Módulo de um Vetor

## Distância entre dois vetores

Chama-se distância entre dois vetores (ou pontos)  $u$  e  $v$  o número real representado por  $d(u,v)$  e definido por:

$$d(u, v) = |u - v|$$



# Módulo de um Vetor

## Distância entre dois vetores

Sendo  $u = (x_1, y_1, z_1)$  e  $v = (x_2, y_2, z_2)$  vetores do  $\mathbb{R}^3$  com produto interno usual, tem-se:

$$d(u, v) = |u - v| = |(x_1 - x_2, y_1 - y_2, z_1 - z_2)| = \\ \sqrt{(x_1 - x_2, y_1 - y_2, z_1 - z_2) \cdot (x_1 - x_2, y_1 - y_2, z_1 - z_2)}$$

Então

$$d(u, v) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$$

# Módulo de um Vetor

## Observações:

- Se  $|v| = 1$ , isto é,  $v \cdot v = 1$ , o vetor  $v$  é dito um *vetor unitário*. Dizemos, também que  $v$  está *normalizado*.
- Todo vetor “ $v$ ” não-nulo pode ser normalizado. Basta fazer

$$u = \frac{v}{|v|}$$

# Exemplo

Consideremos o espaço  $V = \mathbb{R}^3$  com o produto interno  $v_1 \cdot v_2 = 3x_1x_2 + 2y_1y_2 + z_1z_2$ , sendo  $v_1 = (x_1, y_1, z_1)$  e  $v_2 = (x_2, y_2, z_2)$ . Dado o vetor  $v = (-2, 1, 2) \in \mathbb{R}^3$ , em relação a esse produto interno tem-se:

$$|v| = \sqrt{(x_1, y_1, z_1) \cdot (x_1, y_1, z_1)} = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \rightarrow \text{se fosse prod. Interno usual}$$

$$|v| = \sqrt{(-2, 1, 2) \cdot (-2, 1, 2)} = \sqrt{3(-2)^2 + 2(1)^2 + 2^2} = \sqrt{12 + 2 + 4} = \sqrt{18}$$

E normalizando “v”, resulta:

$$\frac{v}{|v|} = \frac{(-2, 1, 2)}{\sqrt{18}} = \left(-\frac{2}{\sqrt{18}}, \frac{1}{\sqrt{18}}, \frac{2}{\sqrt{18}}\right)$$

# Exemplo

Observamos que, relativamente ao produto interno usual, tem-se:

$$|v| = \sqrt{(-2, 1, 2) \cdot (-2, 1, 2)} = \sqrt{(-2)^2 + (1)^2 + 2^2} = \sqrt{4 + 1 + 4} = 3$$

E normalizando :

$$\frac{v}{|v|} = \frac{(-2, 1, 2)}{3} = \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right)$$

- É importante observar que o módulo depende do produto interno utilizado. Se o produto interno muda, o módulo também se modifica.
- Assim, fica claro que os dois vetores normalizados acima, obtidos a partir de  $v$ , são unitários, cada um em relação ao respectivo produto interno.

# Propriedades do Módulo de um Vetor

## Propriedades

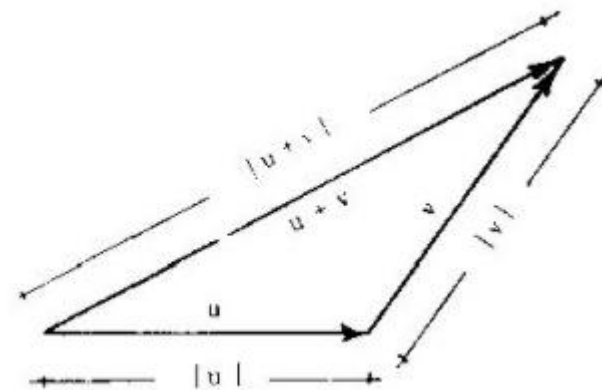
Seja  $V$  um espaço vetorial com produto interno  $\langle, \rangle$ . São válidas as seguintes propriedades:

P1)  $|v| \geq 0$  para todo  $v \in V$ . Além disto,  $|v| = 0$  se, e só se,  $v = 0$ .

P2)  $|\alpha v| = |\alpha| |v|$  para todo  $\alpha$  real e todo  $v \in V$ .

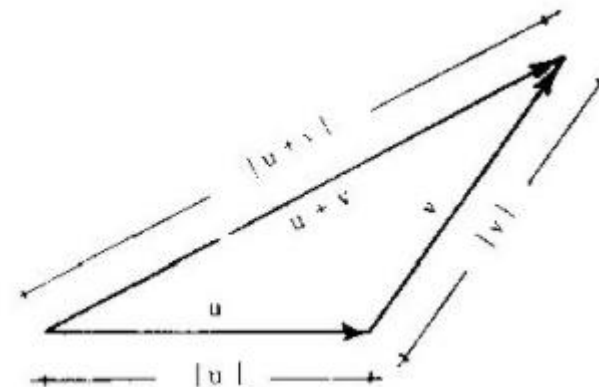
P3) *Desigualdade de Cauchy-Schwarz*:  $|\langle u, v \rangle| \leq |u| |v|$  para todos  $u, v \in V$ .

P4) *Desigualdade Triangular*:  $|u + v| \leq |u| + |v|$  para todos  $u, v \in V$ .



# Propriedades do Módulo de um Vetor

- A *Desigualdade Triangular* confirma a propriedade geométrica de que, num triângulo, a soma dos comprimentos de dois lados é maior que o comprimento do terceiro lado.
- A igualdade somente ocorre quando os dois vetores  $u$  e  $v$  são colineares (mesma direção).



# Ângulo de dois Vetores

- Seja  $u$  e  $v$  vetores não-nulos de um espaço vetorial euclidiano  $V$ . O ângulo  $\theta$  dos vetores  $u$  e  $v$  é determinado por:

$$\cos \theta = \frac{u \cdot v}{|u| \cdot |v|}$$

que coincide com a fórmula para o cálculo do ângulo de dois vetores no  $\mathbb{R}^2$ , considerando o produto interno usual.



# Exercícios

1. Seja o produto interno usual no  $\mathbb{R}^3$ . Determine o ângulo entre o seguinte par de vetores:

$$\mathbf{u} = (2, 1, -5) \text{ e } \mathbf{v} = (5, 0, 2)$$

2. Seja  $V = \mathbb{R}^2$  com o produto interno dado por  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 2x_1x_2 + x_1y_2 + x_2y_1 + 2y_1y_2$ . Calcule o ângulo entre os vetores  $(1, 0)$  e  $(0, 1)$  com relação a este produto interno.

3. Seja  $V = \mathbb{R}^2$  com o produto interno

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 4x_1x_2 + y_1y_2$$

Calcule a distância entre os vetores  $\mathbf{u} = (1, 2)$  e  $\mathbf{v} = (3, 0)$

# Exercícios

1. Seja o produto interno usual no  $\mathbb{R}^3$ . Determine o ângulo entre o seguinte par de vetores:  
 $u = (2, 1, -5)$  e  $v = (5, 0, 2)$

$$|u| = \sqrt{2.2 + 1.1 + (-5).(-5)} = \sqrt{30}$$

$$|v| = \sqrt{5.5 + 0.0 + 2.2} = \sqrt{29}$$

$$u \cdot v = 2.5 + 1.0 + (-5).2 = 0$$

$$\text{Portanto, } \cos \theta = \frac{0}{\sqrt{30}\sqrt{29}} = 0. \quad \text{Então, } \theta = 90^\circ$$

# Exercícios

2. Seja  $V = \mathbb{R}^2$  com o produto interno dado por  $\langle (x_1, y_1), (x_2, y_2) \rangle = 2x_1x_2 + x_1y_2 + x_2y_1 + 2y_1y_2$ . Calcule o ângulo entre os vetores  $(1, 0)$  e  $(0, 1)$  com relação a este produto interno.

$$|u| = \sqrt{2 \cdot 1 \cdot 1 + 1 \cdot 0 + 1 \cdot 0 + 2 \cdot 0 \cdot 0} = \sqrt{2}$$

$$|v| = \sqrt{2 \cdot 0 \cdot 0 + 0 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + 2 \cdot 1 \cdot 1} = \sqrt{2}$$

$$u \cdot v = 2 \cdot 1 \cdot 0 + 1 \cdot 1 + 0 \cdot 0 + 2 \cdot 0 \cdot 1 = 1$$

$$\text{Portanto, } \cos \theta = \frac{1}{\sqrt{2}\sqrt{2}} = \frac{1}{2} \quad \text{Então, } \theta = 60^\circ \text{ ou } \frac{\pi}{3}$$

# Exercícios

3. Seja  $V = \mathbb{R}^2$  com o produto interno

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 4x_1x_2 + y_1y_2$$

Calcule a distância entre os vetores  $\mathbf{u} = (1, 2)$  e  $\mathbf{v} = (3, 0)$

$$\begin{aligned} d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) &= |\mathbf{u} - \mathbf{v}| = \sqrt{(x_1 - x_2, y_1 - y_2) \cdot (x_1 - x_2, y_1 - y_2)} = \sqrt{4(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2} \\ &= \sqrt{4(1 - 3)^2 + (2 - 0)^2} \end{aligned}$$

$$d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \sqrt{20} = 4,47 \text{ u.c.}$$