# PROCESSO DE SOFTWARE

Definição e Elementos de Processo de Software

Visão Genérica do Desenvolvimento de Software

Material elaborado pelas Profas. Andrea Padovan Jubileu e Maria José Crepaldi

### **ENGENHARIA DE SOFTWARE**

### PROCESSO DE SOFTWARE

A aplicação de uma abordagem sistemática, disciplinada e possível de ser medida para o desenvolvimento, operação e manutenção do software (*IEEE*)

### **Processo**

"Qualquer atividade, ou conjunto de atividades, que usa recursos para transformar insumos (entradas) em produtos (saídas)" (NBR ISO 9000, 2000)

### Algumas características de um processo (PFLEEGER, 2004):

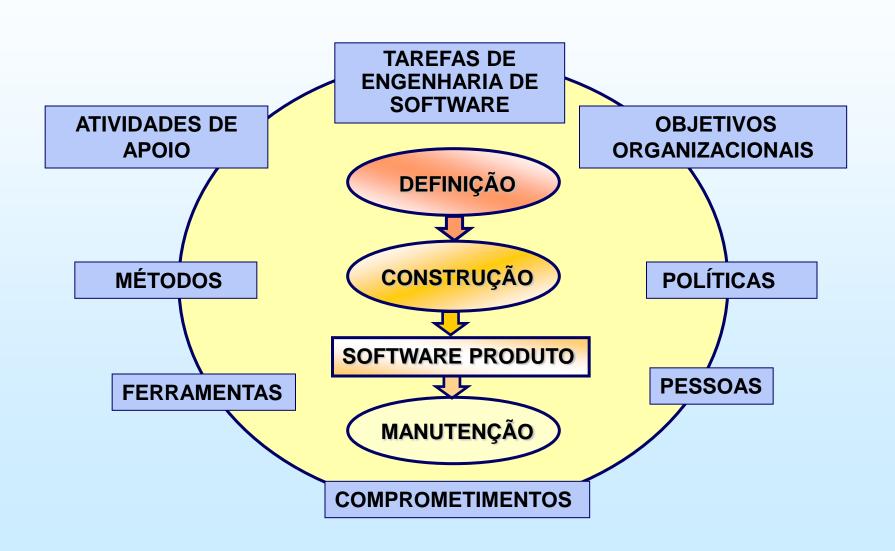
- Prescreve todas as suas principais atividades
- Utiliza recursos
- Está sujeito a um conjunto de restrições (ex: um cronograma)
- Gera produtos intermediários e finais
- Pode ser composto de sub-processos relacionados de algum modo

### Processo de Software

"Para um <u>processo</u> funcionar satisfatoriamente, deve possuir:

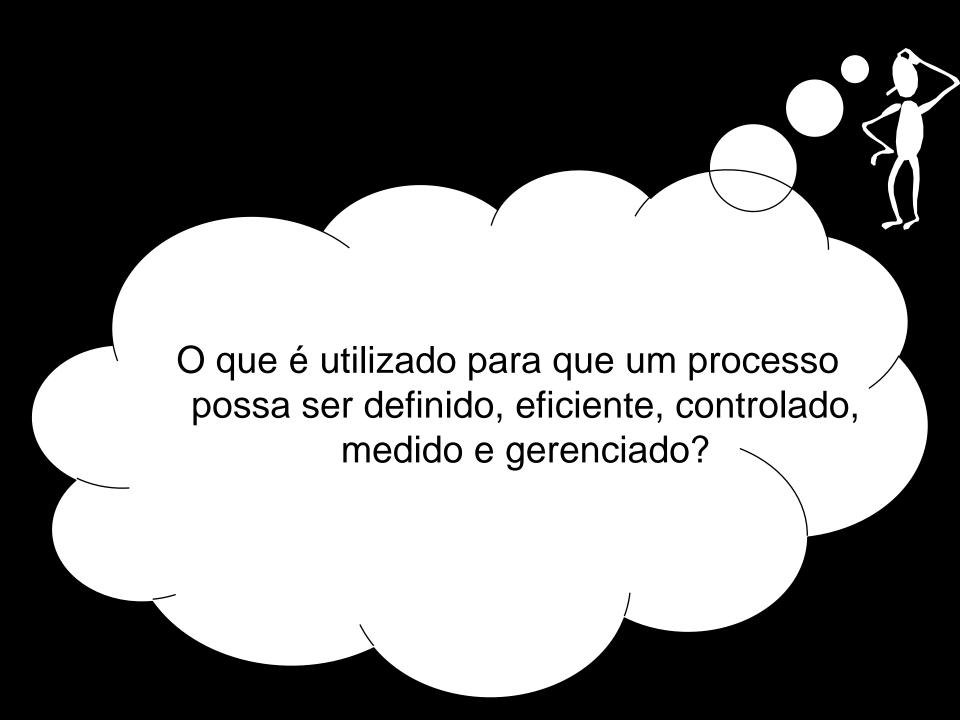
- Procedimentos e métodos que descrevam a relação entre as tarefas
- <u>Ferramentas</u> e <u>equipamentos</u> que deem suporte à realização das tarefas, simplificando e automatizando o trabalho
- Pessoas com perfil adequado, treinadas nos métodos e nas ferramentas para poderem realizar as atividades adequadamente" (PAULK, 1995)

# Elementos Envolvidos em um Processo de Software

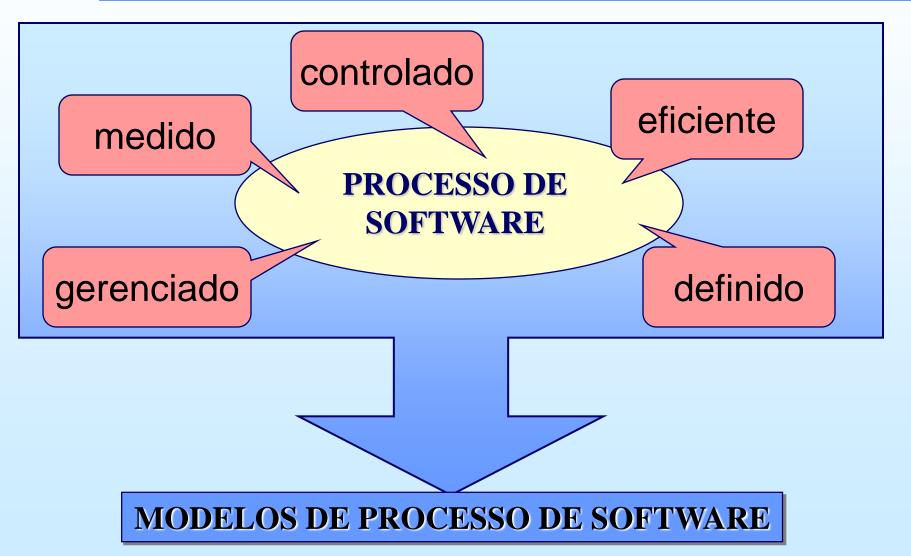


# Um Processo de Software com Qualidade





# Um Processo de Software com Qualidade



### Modelos de Processo de Software

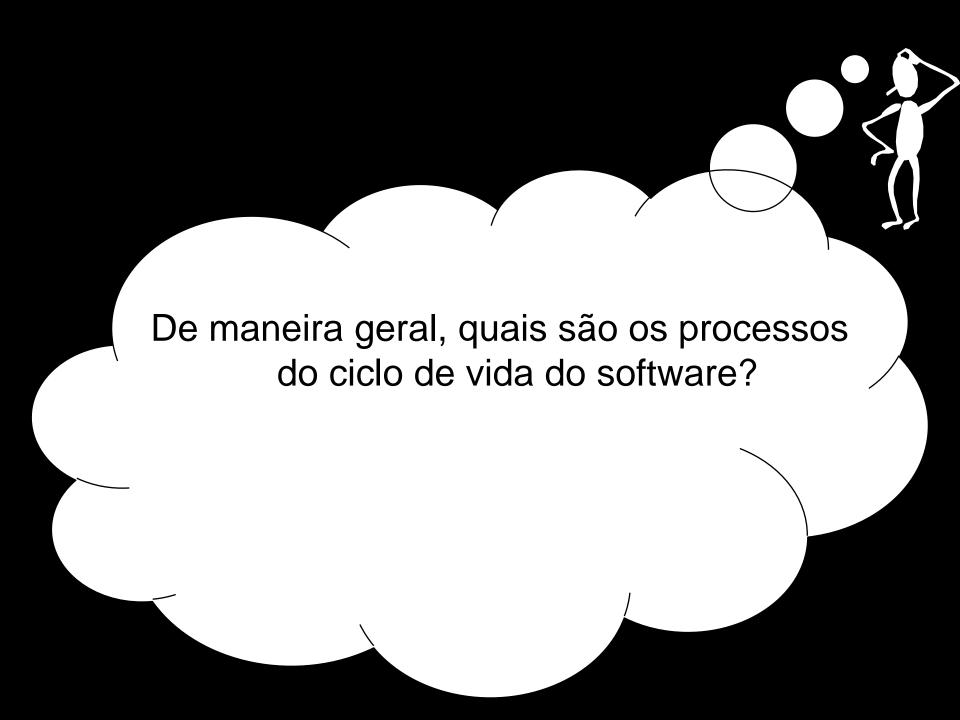
Procuram descrever formalmente e de maneira organizada todas as atividades que devem ser seguidas para a obtenção segura de um produto de software

- ♦ A escolha do modelo de processo de software depende:
  - da natureza do projeto e da aplicação
  - dos métodos e ferramentas a serem usados
  - dos controles e produtos que precisam ser entregues

### Modelos de Processo de Software

Existem vários modelos de processo de software (ou paradigmas de engenharia de software ou modelos de ciclo de vida)

Cada um representa uma tentativa de colocar ordem em uma atividade inerentemente caótica



#### PROCESSOS DE AQUISIÇÃO Preparação da Aquisição Seleção do Fornecedor Contrato Monitoramento do Fornecedor Aceitação do Cliente PROCESSOS FUNDAMENTAIS PROCESSOS DE FORNECIMENTO Proposta do Fornecedor Liberação do Produto Apoio a Aceitação do Produto PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO Elicitação de Requisitos Análise dos Requisitos do Sistema Projeto Arquitetural do Sistema Análise dos Requisitos de Software Projeto do Software Construção do Software Integração do Software Teste do Software Integração do Sistema Teste do Sistema Instalação do Software Manutenção do Software e do Sistema PROCESSOS DE OPERAÇÃO Uso Operacional Apoio ao Cliente PROCESSOS DE CONTROLE DA CONFIGURAÇÃO Documentação Gerenciamento da Configuração Gerenciamento da resolução de problemas

Gerenciamento dos Pedidos de Alteração

## Norma ISO/IEC 12207 48 processos

#### PROCESSOS DE GERÊNCIA

- Alinhamento Organizacional
- Gerenciamento da Organização
- Gerenciamento do projeto
- Gerenciamento da Qualidade
  Gerenciamento de Risco
- Medicões

#### PROCESSOS DE MELHORIA DE PROCESSO

- Estabelecimento do Processo
- Avaliação do Processo
- Melhoria do Processo

#### PROCESSOS DE RECURSOS E INFRAESTRUTURA

- Gerenciamento de Recursos Humanos
- Treinamento
- Gerenciamento do Conhecimento
- Infraestrutura

#### PROCESSOS DE REUSO

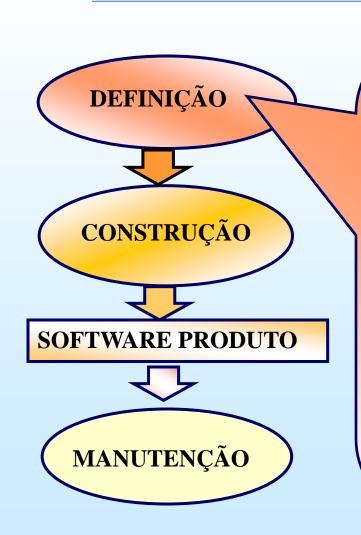
- Gerencia dos Ativos
- Gerencia do Programa de Reuso
- Engenharia de Domínio

#### PROCESSOS DE GARANTIA DE QUALIDADE

- Garantia da Qualidade
- Verificação
- Validação
- Revisão Conjunta
- Auditoria
- Avaliação do produto

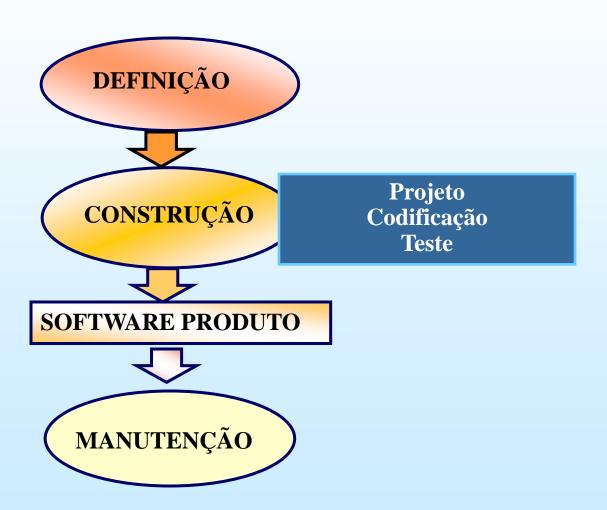
PROCESSOS DE APOIO PROCESSOS ORGANIZACIONAIS

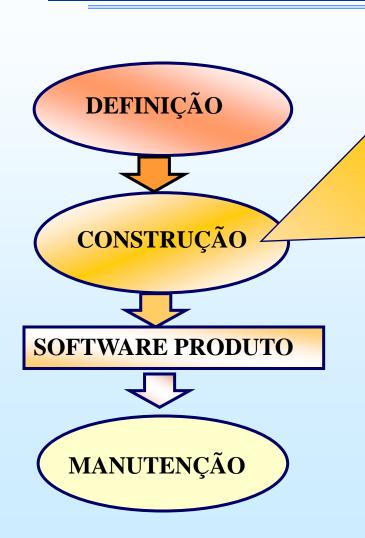




### "O Que"

- informações a serem processadas
- <u>funções</u> e <u>desempenho</u> desejados
- <u>interfaces</u> que devem ser estabelecidas
- restrições do projeto
- critérios de <u>validação</u> requeridos





#### "Como"

- como devem ser projetadas a <u>estrutura de dados</u> e a <u>arquitetura</u> do software
- como os <u>procedimentos</u>
  devem ser implementados
- como o projeto deve ser traduzido para uma linguagem de programação
- como o <u>teste</u> deve ser executado

# **Bibliografia**

- SANCHES, ROSELY. Material Didático: Engenharia de Software. ICMC-USP, 2005.
- PRESSMAN, ROGER S. Engenharia de Software. 5ª edição. Rio de Janeiro: McGraw-Hill, 2002.
- SOMERVILLE, IAN. **Engenharia de Software**. 6ª edição. São Paulo: Addison Wesley, 2003.