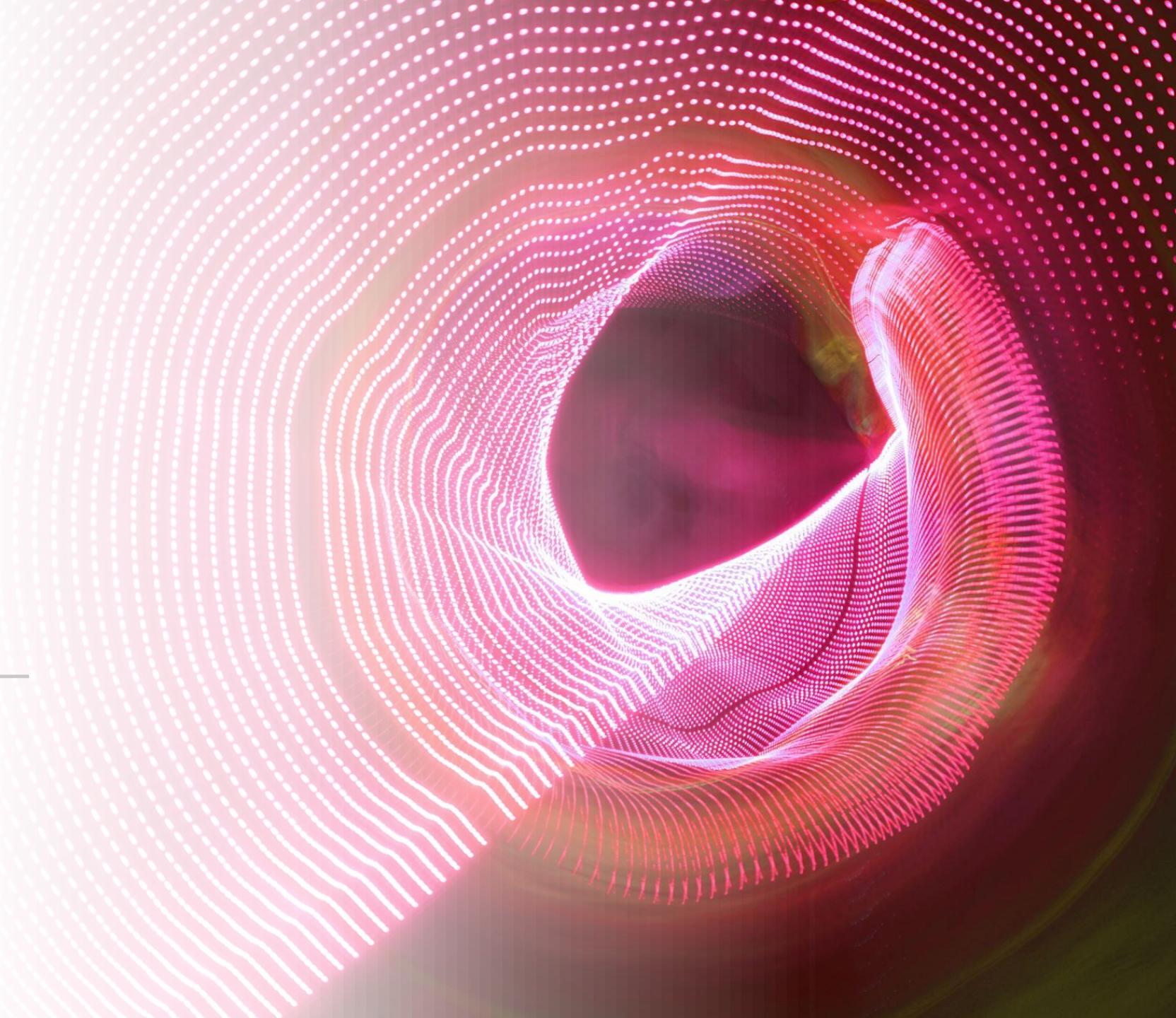


PRODUTO INTERNO EM ESPAÇOS VETORIAIS

PROF^a GABRIELLE G. DOS S.
RIBEIRO



Produto Interno

- Seja V um espaço vetorial. Um **produto interno em V** é uma função $V \times V$ que a cada par de vetores $(u, v) \in V$ associa um número real, denotado por $u.v$ ou $\langle u, v \rangle$, e que satisfaz as seguintes condições:

P1) $u . u \geq 0$;

P2) $u . u = 0$ se, e somente se, $u = 0$;

P3) $u . v = v . u$;

P4) $(u+v) . w = u.w + v.w$

P5) $(ku) . v = k(u . v)$, para todo real k .

Observações

- Dos 5 axiomas da definição anterior decorrem as propriedades:

Seja V um espaço com produto interno. Se $u, v, w \in V$ e se $k \in \mathbb{R}$, então

- (i) $0 \cdot u = u \cdot 0 = 0$;
- (ii) $u \cdot (v+w) = u \cdot v + u \cdot w$ ou $u \cdot (v - w) = u \cdot v - u \cdot w$
- (iii) $u \cdot (kv) = k(u \cdot v)$
- (iv) $u \cdot (v_1 + v_2 + \dots + v_n) = u \cdot v_1 + u \cdot v_2 + \dots + u \cdot v_n$

Produto Interno

No \mathbb{R}^n , o produto interno padrão é:

$$\langle u, v \rangle = u_1v_1 + u_2v_2 + \cdots + u_nv_n$$

Exemplo concreto:

Se $u = (1, 2, 3)$ e $v = (4, 0, -1)$:

$$\langle u, v \rangle = 1 * 4 + 2 * 0 + 3 * (-1) = 4 - 3 = 1$$

Produto Interno

Lembrando!

Chama-se produto escalar (ou produto interno **usual**) de dois vetores $u = (x_1, y_1)$ e $v = (x_2, y_2)$, e se representa por $u \cdot v$, ao número real:

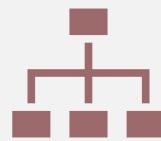
$$u \cdot v = x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2$$

O produto escalar de u por v também é indicado por $\langle u, v \rangle$ e se lê “**u escalar v**” ou “**produto interno dos vetores u e v**”.

Produto Interno



Definição:



Seja V um espaço vetorial.
Um produto interno em V é
uma função:



$$\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

Produto Interno

- Nesta aula apresentaremos a noção de produto interno em espaços vetoriais. Esta noção, como veremos, generaliza a noção de produto escalar em \mathbb{R}^2 e em \mathbb{R}^3 e enriquece a estrutura de um espaço vetorial, permitindo definir vários conceitos de caráter geométrico previamente estudados em \mathbb{R}^2 e \mathbb{R}^3 .

Produto Interno

Exemplo 2: No espaço vetorial $V = \mathbb{R}^2$, a função que associa a cada par de vetores $u = (x_1, y_1)$ e $v = (x_2, y_2)$ o número real

$$u \cdot v = 3x_1x_2 + 4y_1y_2$$

é um produto interno.

De fato:

P1) $u \cdot u = 3x_1x_1 + 4y_1y_1 = 3x_1^2 + 4y_1^2 \geq 0$;

P2) $u \cdot u = 3x_1^2 + 4y_1^2 = 0$ se, e somente se, $u = 0$;

P3) $u \cdot v = 3x_1x_2 + 4y_1y_2 = 3x_2x_1 + 4y_2y_1 = v \cdot u$;

Produto Interno

P4) $(u+v) \cdot w = u \cdot w + v \cdot w$

$$\begin{aligned}(u+v) \cdot w &= (x_1 + x_2, y_1 + y_2) \cdot (x_3, y_3) = 3(x_1 + x_2) \cdot x_3 + 4(y_1 + y_2) \cdot y_3 \\ &= (3x_1 x_3 + 3x_2 x_3) + (4y_1 y_3 + 4y_2 y_3) = (3x_1 x_3 + 4y_1 y_3) + (3x_2 x_3 + 4y_2 y_3) = u \cdot w + v \cdot w\end{aligned}$$

P5) $(ku) \cdot v = k(u \cdot v)$, para todo real k .

$$\begin{aligned}(ku) \cdot v &= (k x_1, k y_1) \cdot (x_2, y_2) = 3(k x_1) x_2 + 4(k y_1) y_2 = \\ &= k(3 x_1 x_2) + k(4 y_1 y_2) = k(3x_1 x_2 + 4 y_1 y_2) = k(u \cdot v)\end{aligned}$$

O produto interno que acabamos de apresentar é diferente do produto interno usual no \mathbb{R}^2 . Este seria definido por:

$$u \cdot v = x_1 x_2 + y_1 y_2$$

onde se depreende ser possível a existência de mais de um produto interno num mesmo espaço vetorial.

Exercício

- Considere $u = (x_1, y_1)$ e $v = (x_2, y_2)$. Verifique se o número

$$u \cdot v = 2 x_1 x_2 + y_1^2 y_2^2$$

define um produto interno em \mathbb{R}^2 .

Exercício

- Considere $u = (x_1, y_1)$ e $v = (x_2, y_2)$. Verifique se o número

$$u \cdot v = 2 x_1 x_2 + y_1^2 y_2^2$$

Define um produto interno em \mathbb{R}^2 .

P1) $u \cdot u \geq 0$;

$$u \cdot u = 2 x_1 x_1 + y_1^2 y_1^2 = 2 x_1^2 + y_1^4 \geq 0$$

P2) $u \cdot u = 0$ se, e somente se, $u = 0$;

Exercício

P3) $u \cdot v = v \cdot u$;

$$u \cdot v = 2x_1x_2 + y_1^2y_2^2 = 2x_2x_1 + y_2^2y_1^2 = v \cdot u$$

P4) $(u+v) \cdot w = u \cdot w + v \cdot w$

$$(u+v) \cdot w = 2(x_1+x_2)x_3 + (y_1+y_2)^2y_3^2 = (2x_1+2x_2)x_3 + (y_1^2 + 2y_1y_2 + y_2^2)y_3^2 = \\ (2x_1x_3 + 2x_2x_3) + (y_1^2y_3^2 + 2y_1y_2y_3^2 + y_2^2y_3^2) \neq u \cdot w + v \cdot w$$

P5) $(ku) \cdot v = k(u \cdot v)$, para todo real k .

$$(ku) \cdot v = (kx_1, ky_1) \cdot (x_2, y_2) = 2kx_1x_2 + k^2y_1^2y_2^2$$

$$k(u \cdot v) = k(2x_1x_2 + y_1^2y_2^2) = 2kx_1x_2 + k^2y_1^2y_2^2 \quad \text{Portanto, } (ku) \cdot v \neq k(u \cdot v)$$

Então, $u \cdot v$ não define no \mathbb{R}^2 um produto interno.

Espaços Vetoriais Euclidianos

Definição: Um espaço vetorial euclidiano é um espaço vetorial de dimensão finita, munido de um produto interno.

Vamos considerar somente espaços vetoriais euclidianos daqui pra frente.

Módulo de um Vetor

- **Definição:** Seja V um espaço vetorial com produto interno $\langle \cdot, \cdot \rangle$. Dado um vetor $v \in V$ chama-se **norma, módulo ou comprimento** de v o número real não-negativo, indicada por $|v|$, definido por:

$$|v| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

ou

$$|v| = \sqrt{v \cdot v}$$

Então, se $v = (x_1, y_1, z_1)$ for um vetor do \mathbb{R}^3 com **produto interno usual**, tem-se:

$$|v| = \sqrt{(x_1, y_1, z_1) \cdot (x_1, y_1, z_1)} = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$$

Módulo de um Vetor

Distância entre dois vetores

Chama-se distância entre dois vetores (ou pontos) u e v o número real representado por $d(u,v)$ e definido por:

$$d(u, v) = |u - v|$$

Módulo de um Vetor

Distância entre dois vetores

Sendo $u = (x_1, y_1, z_1)$ e $v = (x_2, y_2, z_2)$ vetores do \mathbb{R}^3 com produto interno usual, tem-se:

$$d(u, v) = |u - v| = |(x_1 - x_2, y_1 - y_2, z_1 - z_2)| = \\ \sqrt{(x_1 - x_2, y_1 - y_2, z_1 - z_2) \cdot (x_1 - x_2, y_1 - y_2, z_1 - z_2)}$$

Então

$$d(u, v) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$$

Módulo de um Vetor

Observações:

- Se $|v| = 1$, isto é, $v \cdot v = 1$, o vetor v é dito um *vetor unitário*. Dizemos, também que v está *normalizado*.
- Todo vetor “ v ” não-nulo pode ser normalizado. Basta fazer

$$u = \frac{v}{|v|}$$

Exemplo

Consideremos o espaço $V = \mathbb{R}^3$ com o produto interno $v_1 \cdot v_2 = 3x_1x_2 + 2y_1y_2 + z_1z_2$, sendo $v_1 = (x_1, y_1, z_1)$ e $v_2 = (x_2, y_2, z_2)$. Dado o vetor $v = (-2, 1, 2) \in \mathbb{R}^3$, em relação a esse produto interno tem-se:

$$|v| = \sqrt{(x_1, y_1, z_1) \cdot (x_1, y_1, z_1)} = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \rightarrow \text{se fosse prod. Interno usual}$$

$$|v| = \sqrt{(-2, 1, 2) \cdot (-2, 1, 2)} = \sqrt{3(-2)^2 + 2(1)^2 + 2^2} = \sqrt{12 + 2 + 4} = \sqrt{18}$$

E normalizando “v”, resulta:

$$\frac{v}{|v|} = \frac{(-2, 1, 2)}{\sqrt{18}} = \left(-\frac{2}{\sqrt{18}}, \frac{1}{\sqrt{18}}, \frac{2}{\sqrt{18}}\right)$$

Exemplo

Observamos que, relativamente ao produto interno usual, tem-se:

$$|\nu| = \sqrt{(-2, 1, 2) \cdot (-2, 1, 2)} = \sqrt{(-2)^2 + (1)^2 + 2^2} = \sqrt{4 + 1 + 4} = 3$$

E normalizando :

$$\frac{\nu}{|\nu|} = \frac{(-2, 1, 2)}{3} = \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right)$$

- É importante observar que o módulo depende do produto interno utilizado. Se o produto interno muda, o módulo também se modifica.
- Assim, fica claro que os dois vetores normalizados acima, obtidos a partir de ν , são unitários, cada um em relação ao respectivo produto interno.

Propriedades do Módulo de um Vetor

Propriedades

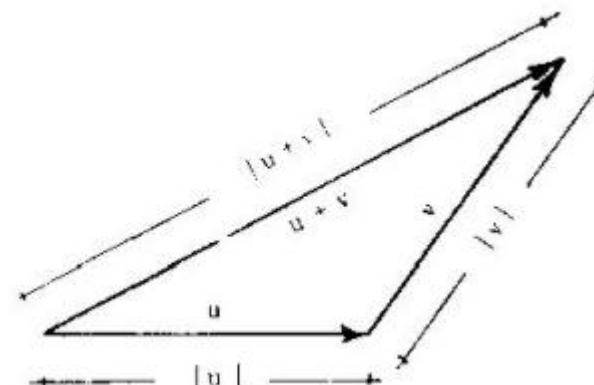
Seja V um espaço vetorial com produto interno $\langle \cdot, \cdot \rangle$. São válidas as seguintes propriedades:

P1) $|v| \geq 0$ para todo $v \in V$. Além disto, $|v| = 0$ se, e só se, $v = 0$.

P2) $|\alpha v| = |\alpha| |v|$ para todo α real e todo $v \in V$.

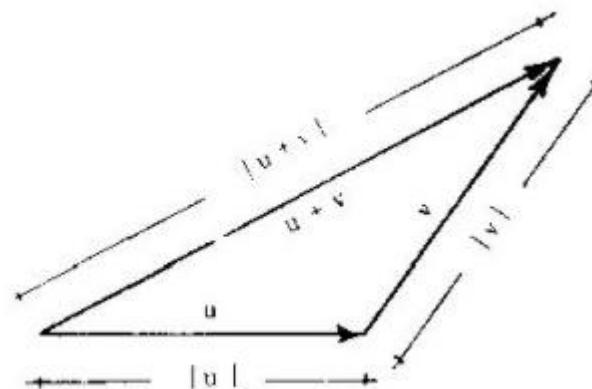
P3) *Desigualdade de Cauchy-Schwarz*: $|\langle u, v \rangle| \leq |u| |v|$ para todos $u, v \in V$.

P4) *Desigualdade Triangular*: $|u + v| \leq |u| + |v|$ para todos $u, v \in V$.



Propriedades do Módulo de um Vetor

- A *Desigualdade Triangular* confirma a propriedade geométrica de que, num triângulo, a soma dos comprimentos de dois lados é maior que o comprimento do terceiro lado.
- A igualdade somente ocorre quando os dois vetores u e v são colineares (mesma direção).



Ângulo de dois Vetores

- Seja u e v vetores não-nulos de um espaço vetorial euclidiano V . O ângulo θ dos vetores u e v é determinado por:

$$\cos \theta = \frac{u \cdot v}{|u|.|v|}$$

que coincide com a fórmula para o cálculo do ângulo de dois vetores no \mathbb{R}^2 , considerando o produto interno usual.

Exercícios

1. Seja o produto interno usual no \mathbb{R}^3 . Determine o ângulo entre o seguinte par de vetores:
 $u = (2, 1, -5)$ e $v = (5, 0, 2)$
2. Seja $V = \mathbb{R}^2$ com o produto interno dado por $u \cdot v = 2x_1x_2 + x_1y_2 + x_2y_1 + 2y_1y_2$. Calcule o ângulo entre os vetores $(1, 0)$ e $(0, 1)$ com relação a este produto interno.
3. Seja $V = \mathbb{R}^2$ com o produto interno
$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 4x_1x_2 + y_1y_2$$
Calcule a distância entre os vetores $u = (1, 2)$ e $v = (3, 0)$

Exercícios

1. Seja o produto interno usual no \mathbb{R}^3 . Determine o ângulo entre o seguinte par de vetores:

$$u = (2, 1, -5) \text{ e } v = (5, 0, 2)$$

$$|u| = \sqrt{2.2 + 1.1 + (-5).(-5)} = \sqrt{30}$$

$$|v| = \sqrt{5.5 + 0.0 + 2.2} = \sqrt{29}$$

$$u \cdot v = 2.5 + 1.0 + (-5).2 = 0$$

$$\text{Portanto, } \cos \theta = \frac{0}{\sqrt{30}\sqrt{29}} = 0. \quad \text{Então, } \theta = 90^\circ$$

Exercícios

2. Seja $V = \mathbb{R}^2$ com o produto interno dado por $\langle(x_1, y_1), (x_2, y_2)\rangle = 2x_1x_2 + x_1y_2 + x_2y_1 + 2y_1y_2$. Calcule o ângulo entre os vetores $(1, 0)$ e $(0, 1)$ com relação a este produto interno.

$$|u| = \sqrt{2 \cdot 1 \cdot 1 + 1 \cdot 0 + 1 \cdot 0 + 2 \cdot 0 \cdot 0} = \sqrt{2}$$

$$|v| = \sqrt{2 \cdot 0 \cdot 0 + 0 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + 2 \cdot 1 \cdot 1} = \sqrt{2}$$

$$u \cdot v = 2 \cdot 1 \cdot 0 + 1 \cdot 1 + 0 \cdot 0 + 2 \cdot 0 \cdot 1 = 1$$

Portanto, $\cos \theta = \frac{1}{\sqrt{2}\sqrt{2}} = \frac{1}{2}$ Então, $\theta = 60^\circ$ ou $\frac{\pi}{3}$

Exercícios

3. Seja $V = \mathbb{R}^2$ com o produto interno

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 4x_1x_2 + y_1y_2$$

Calcule a distância entre os vetores $\mathbf{u} = (1, 2)$ e $\mathbf{v} = (3, 0)$

$$\begin{aligned} d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) &= |\mathbf{u} - \mathbf{v}| = \sqrt{(x_1 - x_2, y_1 - y_2) \cdot (x_1 - x_2, y_1 - y_2)} = \sqrt{4(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2} \\ &= \sqrt{4(1 - 3)^2 + (2 - 0)^2} \end{aligned}$$

$$d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \sqrt{20} = 4,47 \text{ u.c.}$$