

Язык и порождающие грамматики

РГ	КС	КЗ	Тип 0
$S \rightarrow 0A$ $A \rightarrow 0A \mid 1B \mid 1$ $B \rightarrow 1B \mid 1$	$S \rightarrow AB$ $A \rightarrow 0A \mid 0$ $B \rightarrow 1B \mid 1$	$S \rightarrow AB$ $A \rightarrow 0A \mid 0$ $0A \rightarrow 00A$ $B \rightarrow 1B \mid 1$	$S \rightarrow 0AB1$ $A \rightarrow 0A \mid \varepsilon$ $0A \rightarrow 00A$ $B \rightarrow 1B \mid \varepsilon$

Лемма о накачке для регулярных языков

Если задан регулярный язык L , то существует константа $n > 0$, такая, что если $\alpha \in L$ и $|\alpha| \geq n$, то цепочку α можно записать в виде $\alpha = \beta\gamma\delta$, где $0 < |\gamma|$, и тогда $\alpha = \beta\gamma^i\delta$, $\alpha \in L$ для всех $i > 0$.

Язык $L = \{0^m 1^n \mid n, m > 0\}$ – регулярный язык

$00^k 1111$

001111

000000001111 0000000000000000001111

Лемма о накачке для регулярных языков (2)

Используя лемму о разрастании регулярных языков, докажем, что язык $L = \{a^n b^n \mid n > 0\}$ не является регулярным.

Положим, что $L = \{a^n b^n \mid n > 0\}$ – регулярный язык. Тогда должны существовать три подцепочки β , γ и δ , причем $\gamma \neq \varepsilon$, и $\beta\gamma^n\delta \in L$ для всех $n > 0$. Существуют три возможных варианта подцепочки γ :

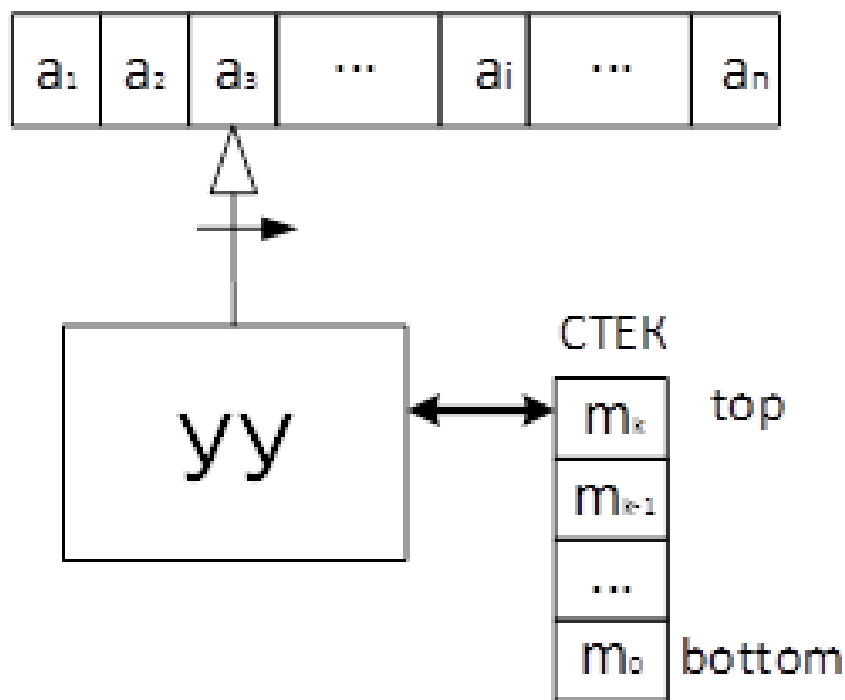
- γ состоит только из символов a (хотя бы одного a). Тогда цепочка $\beta\gamma^2\delta$ будет содержать больше символов a , чем b , и, значит, эта цепочка не принадлежит $\{a^n b^n \mid n > 0\}$; $a\textcolor{blue}{a}bb$ $a\textcolor{red}{a}a\textcolor{red}{a}bb$
- γ состоит только из символов b (хотя бы одного b). Тогда цепочка $\beta\gamma^2\delta$ будет содержать больше символов b , чем a , и, значит, эта цепочка не принадлежит $\{a^n b^n \mid n > 0\}$; $aa\textcolor{blue}{b}bb$ $aa\textcolor{red}{b}b\textcolor{red}{b}b$
- $\gamma = a^i b^j$ ($i, j > 0$), тогда даже цепочка $\beta\gamma^2\delta$ будет содержать символы b за которыми следуют символы a , что для языка $L = \{a^n b^n \mid n > 0\}$ недопустимо $aa\textcolor{blue}{a}b\textcolor{blue}{b}b$ $aa\textcolor{red}{a}b\textcolor{red}{b}a\textcolor{red}{b}b\textcolor{red}{b}b$

Свойства регулярных языков

- Регулярные языки, а язык – это множество, замкнуты относительно следующих операций:
- пересечения;
- объединения;
- дополнения;
- разности;
- обращения;
- итерации;
- конкатенации;

Контекстно свободные языки и МП-автоматы

Структурная схема МП-автомата



- $PDA = (X, S, s_0, F, \delta, M, m_0)$, где
- X – множество входных символов (входной алфавит);
- S – конечное множество состояний МП-автомата;
- s_0 – начальное состояние МП-автомата ($s_0 \in S$);
- F – множество допускающих состояний ($F \subseteq S$);
- M – множество символов стека;
- m_0 – начальный символ стека ($m_0 \in M$), в начале работы стек содержит этот единственный символ;
- δ – функция переходов,
 $\delta: (S \times (X \cup \{\epsilon\}) \times M) \rightarrow (S \times M^*)$.

МП-автомат

- Начальная конфигурация МП-автомата определяется тройкой (s_0, ω, m_0) ;
- отношение непосредственной смены конфигураций, обозначаемое \vdash , пусть $\delta(s_1, t, m)$, причем $s_1 \in S, t \in X, m \in M$, содержит пару (s_2, α) $s_2 \in S, \alpha \in M^*$, тогда для всех цепочек $\omega \in X^*$ и $\beta \in M^*$ справедливо следующее отношение: $(s_1, t\omega, m\beta) \vdash (s_2, \omega, \alpha\beta)$
- $(s_1, t, m) \vdash (s_2, \alpha)$
- Конечной конфигурацией МП-автомата является тройка (q, ε, α) где $q \in F, \alpha \in M^*$
- путь по конфигурациям $(s_0, \omega, m_0) \vdash^* (q, \varepsilon, \alpha)$ для некоторых $q \in F$ и $\alpha \in M^*$

Упрощение КС грамматик

- Пусть $G = (V_T, V_N, P, S)$ – КС-грамматика.
- Нетерминальный символ $A \in V_N$ называется *непроизводящим*, если множество терминальных цепочек, выводимых из него, пусто, обозначается $\{\alpha \mid \alpha \in V_T^*, A \Rightarrow^* \alpha\} = \emptyset$.
- Символ, принадлежащий словарю грамматики V , называется *недостижимым*, если он не может быть получен ни в одной из сентенциальных форм.
- Непроизводящие и недостижимые символы называются *бесполезными*.
- Грамматика называется *приведенной*, если из неё удалены все правила, содержащие бесполезные символы.

Удаление непроеизводящих символов

$G = (\{a, b\}, \{A, B, C, D, E, F, S\}, P, S)$.

Исходное множество правил P	Формирование множества VN'	Результирующая грамматика
$S \rightarrow AC \mid BS \mid B$	$VN'_0 = \{\emptyset\}$	$G' = (VT, VN', P', S)$
$A \rightarrow aA \mid aF$	$VN'_1 = \{B, F\}$	$VT = \{a, b\}$
$B \rightarrow CF \mid b$	$VN'_2 = \{B, F, A, S\}$	$VN' = \{A, B, E, F, S\}$
$C \rightarrow cC \mid D$	$VN'_3 = \{B, F, A, S, E\}$	$P' = \{S \rightarrow BS \mid B$
$D \rightarrow aD \mid BD \mid C$	$VN'_4 = \{B, F, A, S, E\}$	$A \rightarrow aA \mid aF$
$E \rightarrow aA \mid BSA$	$VN'_4 = VN'_3$	$B \rightarrow b$
$F \rightarrow bB \mid b$	FINISH	$E \rightarrow aA \mid BSA$
		$F \rightarrow bB \mid b\}$

Удаление недостижимых символов

Исходное множество правил	Формирование множеств VT' и VN'	Результирующая грамматика
$S \rightarrow BS \mid B$ $A \rightarrow aA \mid aF$ $B \rightarrow b$ $E \rightarrow aA \mid BSA$ $F \rightarrow bB \mid b$	$VN'_0 = \{S\} \quad VT'_0 = \emptyset$ $VN'_1 = \{S, B\} \quad VT'_1 = \{b\}$ $VN'_2 = \{S, B\} \quad VT'_2 = \{b\}$ $VN'_2 = VN'_1$ FINISH	$G' = (VT', VN', P', S)$ $VT' = \{b\}$ $VN' = \{A, B, E, F, S\}$ $P' = \{S \rightarrow BS \mid B$ $B \rightarrow b\}$

Удаление ϵ -правил

- Контекстно-свободная грамматика $G = (V_T, V_N, P, S)$ называется расширенной КС грамматикой, если в множестве правил P содержится одно или более ϵ -правила (правила вида $A \rightarrow \epsilon$).
- Грамматика называется S -расширенной КС грамматикой (V_T, V_N, P, S) , если множество P содержит правило $S \rightarrow \epsilon$.
- Для любой расширенной КС грамматики G , такой что $\epsilon \notin L(G)$, существует эквивалентная КС грамматика G' без ϵ -правил.
- Для любой расширенной КС грамматики G , такой что $\epsilon \in L(G)$, существует эквивалентная S -расширенная грамматика G' .

Удаление ε -правил (2)

- Для заданной КС грамматики G нетерминальный символ A называется nullable, если $A \Rightarrow^* \varepsilon$, иначе говоря, из A выводима пустая цепочка. Множество Nullable для грамматики G включает в себя все нетерминалы, из которых выводимы пустые цепочки.

$\{S \rightarrow ASCA$

$A \rightarrow aAa \mid B \mid C$

$B \rightarrow bB \mid b$

$C \rightarrow cC \mid \varepsilon\}$

Множество Nullable

\emptyset

$\{C\}$

$\{A, C\}$

$\{A, C, S\}$

$\{A, C, S\}$

Удаление ε -правил (3)

$S \rightarrow ASCA$

$A \rightarrow aAa \mid B \mid C$

$B \rightarrow bB \mid b$

$C \rightarrow cC$

Исходный набор правил P'

$S \rightarrow \varepsilon \mid ASCA$

$A \rightarrow aAa \mid B \mid C$

$B \rightarrow bB \mid b$

$C \rightarrow cC$

Результирующий набор правил P'

$S \rightarrow \varepsilon \mid ASCA \mid AA \mid AC \mid CA \mid A \mid C$

$A \rightarrow aAa \mid aa \mid B \mid C$

$B \rightarrow bB \mid b$

$C \rightarrow cC \mid c$

Удаление цепных правил.

Рассмотрим
следующие
правила

$$A \rightarrow aA \mid a \mid V$$

$$V \rightarrow bV \mid b \mid C$$

Цепное
правило

$$A \rightarrow V$$

Замена правой части правила
 $A \rightarrow V$ на все возможные правые
части правил с V в левой части
правила

$$A \rightarrow aA \mid a \mid bV \mid b \mid C$$

$$V \rightarrow bV \mid b \mid C$$

Удаление цепных правил (2)

Действие

$P' = P - \{(A \rightarrow \alpha) \in P$

для всех $\alpha \notin VN\}$

$\text{Chain}(S) = \{S, A, C, B\}$

Добавляем правила

$S \rightarrow aAa \mid aa$

$S \rightarrow bB \mid b$

$S \rightarrow cC \mid c$

$\text{Chain}(A) = \{A, C, B\}$

Добавляем правила

$A \rightarrow bB \mid b$

$A \rightarrow cC \mid c$

$\text{Chain}(B) = \{B\}$

$\text{Chain}(C) = \{C\}$

Множество P'

$S \rightarrow ACA \mid AA \mid AC \mid CA$

$A \rightarrow aAa \mid aa$

$B \rightarrow bB \mid b$

$C \rightarrow cC \mid c$

$S \rightarrow ACA \mid AA \mid AC \mid CA \mid aAa \mid aa \mid bB \mid b \mid cC \mid c$

$A \rightarrow aAa \mid aa$

$B \rightarrow bB \mid b$

$C \rightarrow cC \mid c$

$S \rightarrow ACA \mid AA \mid AC \mid CA \mid aAa \mid aa \mid bB \mid b \mid cC \mid c$

$A \rightarrow aAa \mid aa \mid bB \mid b \mid cC \mid c$

$B \rightarrow bB \mid b$

$C \rightarrow cC \mid c$

Без изменений

Без изменений

Удаление цепных правил (3).

- Было

$$S \rightarrow ACA \mid AA \mid AC \mid CA \mid A \mid C$$
$$A \rightarrow aAa \mid aa \mid B \mid C$$
$$B \rightarrow bB \mid b$$
$$C \rightarrow cC \mid c \}$$

- Стало

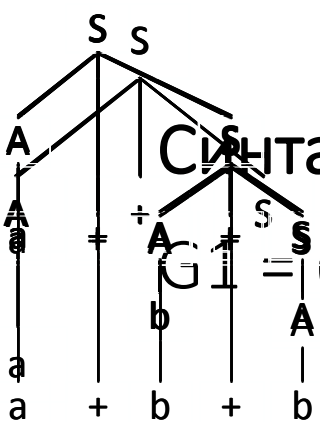
$$S \rightarrow ACA \mid AA \mid AC \mid CA \mid aAa \mid aa \mid bB \mid b \mid cC \mid c$$
$$A \rightarrow aAa \mid aa \mid bB \mid b \mid cC \mid c$$
$$B \rightarrow bB \mid b$$
$$C \rightarrow cC \mid c$$

Синтаксические деревья

- Процесс вывода сентенциальной формы для КС-грамматики $G = (VT, VN, P, S)$ может быть наглядно представлен с помощью *синтаксического дерева*, или иначе дерева разбора. Синтаксическое дерево, соответствующее сентенциальной форме, это связный ациклический граф такой, что:
 - корень дерева – вершина с нулевой степенью захода – помечается начальным символом грамматики S ;

Синтаксические деревья

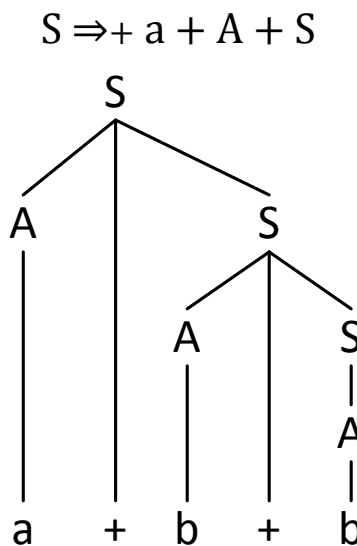
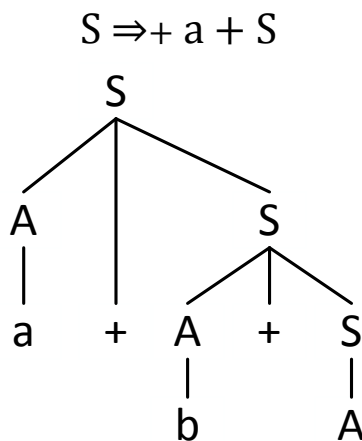
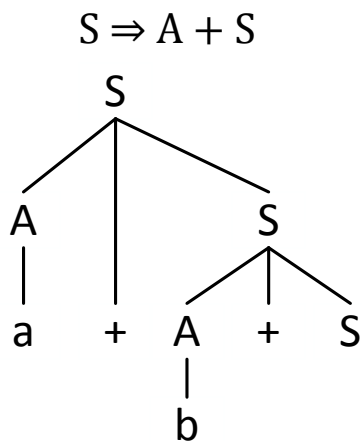
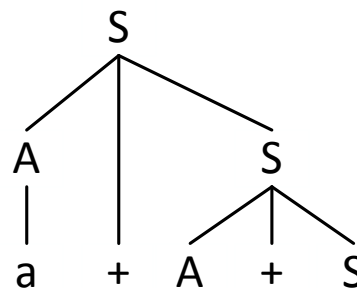
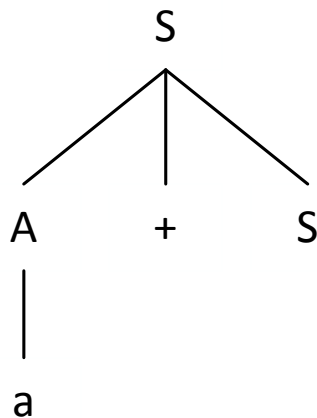
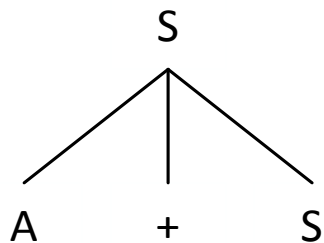
- узлы дерева помечаются нетерминальными символами грамматики; если узел дерева помечен символом A , $A \in VN$, и все исходящие из этого узла дуги связаны с вершинами, помеченными v_1, v_2, \dots, v_n , причем $n > 0$; $v_i \in VN \cup VT \cup \{\epsilon\}$; то в грамматике должно существовать правило $A \rightarrow v_1 v_2 \dots v_n \in P$.
- листья дерева (терминальные узлы) для общего случая сентенциальной формы помечаются символами из множества $VN \cup VT \cup \{\epsilon\}$; если сентенциальная форма является предложением языка, то терминальные узлы помечаются символами из множества $VT \cup \{\epsilon\}$.
- При обходе листьев дерева слева направо получается цепочка символов, соответствующая сентенциальной форме, вывод которой иллюстрирует синтаксическое дерево.



Синтаксические деревья

$G = (\{a, b, +\}, \{S, A\}, \{S \rightarrow A \mid A+S; A \rightarrow a \mid b\}, S).$

$a+b+b$



$S \Rightarrow + a + b + S$

$S \Rightarrow + a + b + A$

$S \Rightarrow + a + b + b$