# Team 4

GPN LLM Hackathon

#### Команда









Максим **Юрлов** 

Настройка БД Реализация бота

Алина **Абдушкурева** 

Парсинг данных Реализация рекомендательной системы

#### Максим **Шугаев**

Обработка данных Реализация рекомендательной системы

#### Илья **Ореховский**

Настройка бота

#### Проблематика

- Переизбыток информации: Пользователи сталкиваются с огромным количеством заведений (ресторанов, кафе, баров и т.д.), что затрудняет выбор. Поиск подходящего места становится сложным и требует значительных временных затрат.
- Плоскость рекомендаций: Существующие платформы (например, Google Maps, TripAdvisor) часто предлагают рекомендации только на основе общих рейтингов и популярности, которые не всегда учитывают индивидуальные предпочтения пользователя.
- Отсутствие персонализации: Большинство сервисов не адаптируют свои рекомендации под конкретные запросы пользователя, такие как предпочтения в кухне, бюджет, местоположение и другие.

Решение - DORCIA



#### Презентация решения



**Dorcia** — это телеграм-бот, который помогает пользователям находить наиболее подходящие заведения (рестораны, кафе и т.д.) на основе их вкусовых предпочтений. Бот использует рекомендательную систему, основанную на правилах и взвешивании параметров, чтобы предложить пользователю топ-5 заведений, которые лучше всего соответствуют его запросам.

Как Dorcia способствует решению выделенных проблем?

- **1.** Анализ базы заведений и предложение топ-5 вариантов.
- **2.** Использование персонализированной рекомендательной системы, учитывающей популярность, рейтинг заведения другие параметры.
- **3.** Бот задает пользователю вопросы о его предпочтениях (например, любимая кухня, желаемый уровень цен, предпочтения по атмосфере) и на основе этих данных формирует персонализированную подборку заведений.

### Основной функционал

#### Опрос пользователя

# Вывод списка рекомендованных заведений

- Для одного пользователя
- Для группы пользователей

#### Как использовали LLM

- Написание кода
- Написание текста



#### **Firebase Realtime Database**



Какие вопросы стояли перед нами:

Как хранить данные о пользователе? Как обойти повторную регистрацию / ввод предпочтений для пользователя?

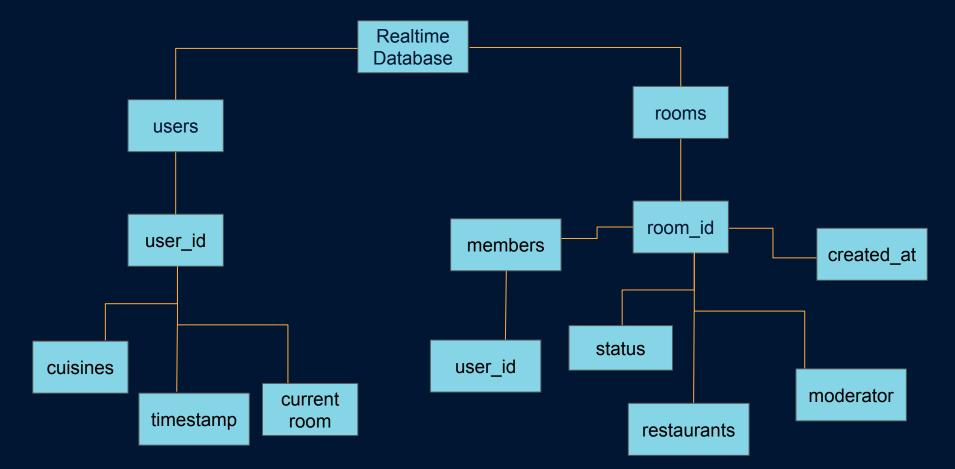
#### Почему именно Firebase:

- Надежное хранение данных
- Бесплатный старт
- Синхронизация данных в реальном времени
- Данные хранятся не локально
- Простая интеграция

Как использовали LLM (DeepSeek, GigaChat):

Помог выбрать Объяснил, как работать с БД

## Структура БД



#### Парсинг данных

Выполненные задачи:

С помощью get-запросов к API 2GIS собрали данные о заведениях:

- название, адрес, категории, ассортимент, ссылки на фото заведения/блюд (для вывода пользователю)
- кухни, рейтинг, средний чек и время пути (для создания рекомендаций)
- координаты (для построения оптимального маршрута до выбранного ресторана)

Использованные сервисы: Places API и Routing API

Как использовали LLM:

- Оптимизация кода
- Подход к увеличению объема собираемых данных (пагинация)



# Обработка данных и рекомендательная

**СИСТЕМа** Выполненные задачи:

- Реализация алгоритма для обработки данных парсера
- Создание опроса для уточнения пользовательских предпочтений
- Интеграция результатов опроса в рекомендательную систему
- Ранжирование заведений по релевантности, формирования списка топ-5

#### Как использовали LLM:

- Формулировка вопросов для опроса
- Сопоставление типов кухонь и предпочтений пользователя
- Обработка данных, извлечение с помощью библиотеки ast

#### Улучшения проекта

- Интеграция реальных данных
- Реализация голосования в комнатах
- Добавление фидбека для ресторана
- Добавление маршрута до выбранного ресторана
- Учёт времени на обед, погодных условий

# Инсайты о командной работе

- Необходимость плана созвона (цель, продолжительность)
- Сложности в организации коммуникации
- Неэффективное распределение сил и возможностей
- Больше внимание на mvp, а не доп фичи,
- Технические проблемы (опыт с гит)
- Необходимость в связующем между командами
- ЛЛМки могут сильно подвести

# Спасибо за внимание



Выбрали рестик и идём кушать!