

Énoncé

Depuis votre plus jeune âge, vous êtes attiré par l'art et la peinture en particulier. Vous êtes fasciné par l'infinité de couleurs que l'on peut obtenir à partir de quelques couleurs primaires. Le plus amusant pour vous, c'était d'essayer de reproduire une œuvre que vous contempliez.

Cette passion vous est revenue depuis la sortie d'une nouvelle application géniale. A partir d'une photo, elle fournit la liste des couleurs primaires nécessaires pour reproduire l'œuvre.

L'application est encore en phase de test, elle n'est pas totalement au point mais reste exploitable avec les explications de son concepteur :

- chaque couleur primaire est représentée par un nombre :
 - rouge: 2bleu: 3jaune: 5noir: 7blanc: 11
- l'application renvoie une liste de nombres représentant les couleurs finales présentes dans l'image. Chaque nombre est un multiple d'au moins une valeur correspondant aux couleurs primaires.

Par exemple, la couleur 6 est un mélange de bleu (3) et de rouge (2) ou bien la couleur 39 contient du bleu car elle est divisible par 3 (on ne sait pas trop ce qu'elle contient d'autre c'est là un bug de l'application).

Vous décidez de ressortir vos vieux pinceaux pour voir si vous avez toujours la main en utilisant l'application pour déterminer les couleurs dont vous avez besoin à minima.

Format des données

Entrée

Ligne 1 : un entier **N** compris entre 2 et 100 correspondant au nombre de couleurs dans l'image.

Lignes 2 à **N**+1 : un entier compris entre 2 et 1 000 correspondant à une couleur de l'image.

Sortie

Les nombres correspondant aux couleurs primaires dont vous avez besoin, séparés par un espace dans l'ordre croissant.

Exemple

Entrée

3

6

65

222

Sortie

2 3 5

La première couleur 6 est divisible par 2 et 3 et pas par 5,7, 11. La deuxième couleur 65 est divisible par 5 et pas par 2,3,7, 11. La troisième couleur 222 est divisible par 2 et 3 et pas par 5, 7, 11.

Donc au total, les couleurs primaires utiles sont 2,3 et 5