

Universidad Nacional de La Plata Facultad de Ciencias Exactas Departamento de Física

Búsqueda de Supersimetría con producción de Higgs en el detector ATLAS (CERN-LHC)

Trabajo de Tesis Doctoral

Gonzalo E. Orellana

Director
Dr. Hernán P. Wahlberg
Co-Director
Dr. Fernando Monticelli

Índice general

In	troducción	3		
1.	Modelo Estándar y Supersimetría	5		
	1.1. Modelo estándar de la física de partículas	5		
	1.2. Supersimetría	5		
2.	LHC y detector ATLAS	7		
3.	Reconstrucción e identificación de objectos físicos en el detector ATLAS	9		
Re	econstrucción e identificación de objectos físicos en el detector ATLAS	9		
	3.1. Electrones y fotones	9		
	3.1.1. Reconstrucción	10		
	3.1.2. Identificación	11		
	3.1.3. Aislamiento	12		
	3.2. Muones	13		
	3.3. Jets	13		
	3.3.1. Jets provenientes de quarks b (b -jets)	13		
	3.4. Energía transversa faltante	13		
4.	Eficiencia del trigger de fotones	15		
5.	Estrategia de búsqueda de SUSY con fotones, jets y MET en el estado final	17		
6.	. Resultados e interpretación del análisis 1			
7.	Conclusión	21		

II	ÍNDICE GENERAL	
Agradecimientos	23	
Bibliografía	25	

ÍNDICE GENERAL 1

To Do

- Siglas: ATLAS, SM, ID, EM
- Mencionar
 - electrones = positrones
 - leptones: sin tau
 - MET asociado a neutrinos y nueva fisica
- Definiciones
 - pile up
 - Run 1, 2
 - prompt

Citas

- ATL-SOFT-PUB-2007-007: T. G. Cornelissen et al., Concepts, design and implementation of the ATLAS New Tracking (NEWT), ATL-SOFT-PUB-2007-007, 2007, url: https://cds.cern.ch/re
- Kalman: R. Frühwirth, Application of Kalman filtering to track and vertex fitting, Nucl. Instrum. Meth. A262(1987) 444.
- Cacciari: M. Cacciari and G. P. Salam, Pileup subtraction using jet areas, Phys. Lett. B659(2008) 119, arXiv:0707.1378 [hep-ph].

Nota 1

Ciertas magnitudes no tiene sentido ponerlas explícitamente ya que no aportan mucho. Aún así el texto no debería quedar vago...

Dudas

• Fotones convertidos dejan 2 depósitos en el EM o 1?

ÍNDICE GENERAL

Introducción

4 0 Introducción

Modelo Estándar y Supersimetría

- 1.1. Modelo estándar de la física de partículas
- 1.2. Supersimetría

Capítulo 2 LHC y detector ATLAS

Reconstrucción e identificación de objectos físicos en el detector ATLAS

El diseño del detector ATLAS permite la reconstrucción e identificación de prácticamente todas las partículas producidas en la colisión pp. Dada la energía de colisión entregada por el LHC, es posible producir todas las partículas del SM. Las partículas que tienen una vida media muy corta, decaen antes de llegar a la parte más interna del detector y se detectan los productos de su decaimiento. Teniendo en cuenta esto, se reduce considerablemente las posibles partículas que llegan al detector, ya que solo van a ser aquellas que sean estables o con suficiente vida media. Estas partículas consisten prácticamente en: γ , e^{\pm} , μ^{\pm} , ν y algunos hadrones como p, n, piones y kaones. El diseño de los distintos subdetector permite aprovechar las características de cada una de ellas, permitiendo su reconstrucción e identificación. La reconstrucción se realiza una vez que el evento pasó los requisitos del trigger y fue almacenado (offline) [[[Revisar todo este párrafo]]]

3.1. Electrones y fotones

Los electrones y fotones producto de la colisión pp depositan la mayor parte de su energía en el calorímetro EM. Estos depósitos están restringidos a un número de celdas vecinas cuyo conjunto se denomina cluster, que tienen formas características de la producción de estas partículas. Como los depósitos de ambas partículas son similares, se utiliza además información del detector de trazas para poder distinguir una de otra. Al ser el fotón neutro no deja traza en el ID, por lo que los clusters que no están asociados a trazas son considerados fotones. Por otro lado, los clusters asociados a trazas del ID son considerados electrones.

Procesos como la producción de pares $(\gamma \to e^- e^+)$ producto de la interacción de los fotones con el material del detector, pueden dejar trazas o depósitos que no correspon-

den con la reconstrucción de un fotón. El algoritmo de reconstrucción tiene en cuenta esto y puede reconstruir los vértices de conversión, por lo que los clusters asociados a vértices de conversión son considerados fotones. Finalmente, ciertos procesos (ej. $\pi^0 \to \gamma\gamma$) pueden generar depósitos que erróneamente son reconstruidos como fotones o electrones. Es por eso se aplican una serie de criterios de identificación y aislamiento, basados en las formas de los depósitos de energía, que permiten discriminar estos procesos de los procesos prompt.

Las técnicas de reconstrucción de electrones y fotones se realizan en paralelo y son son similares, pudiendo ser descriptas simultáneamente.

3.1.1. Reconstrucción

La reconstrucción de electrones y fotones en el detector ATLAS se realiza utilizando un algoritmo para la reconstrucción de clusters dinámicos de tamaño variable, denominados superclusters [1]. Durante Run 1 el algoritmo reconstruía clusters de tamaño fijo [2–4], que si bien tenían una respuesta lineal energética y un estabilidad frente a pile-up, no permitía reconstruir eficientemente la energía de fotones bremsstrahlung o de electrones/positrones producto de la creación de pares. La calibración de la energía descripta en [5] permite sacar ventaja de los superclusters, solucionando esto sin perder la linealidad y estabilidad de los clusters de tamaño fijo.

El algoritmo comienza buscando las celdas en el calorímetro EM con una señal mayor a un cierto nivel de ruido, y a partir de ellas agrupa las celdas vecinas que cumplan otros criterios mas relajados de señal, formando lo que se denomina topo-clusters [4,6]. Cabe mencionar que los topo-clusters pueden incluir celdas del calorímetro hadrónico para tener en cuenta los depósitos que se filtran.

Luego reconstruye las trazas utilizando un algoritmo de búsqueda de patrones de trazas estándar [7] en todo el ID. A su vez, utiliza los depósitos en el calorímetro EM que tengan una forma compatible con la de una lluvia electromagnética [[[definir mejor?]]] para definir regiones de interés. En estas regiones se utiliza otro algoritmo de búsqueda de trazas con criterios más relajados [8] para reconstruir trazas adicionales. Finalmente las trazas son ajustadas y asociadas a los topo-clusters. [[[entender mejor el tema de las trazas. calibraciones?]]]

Los vértices de conversión son reconstruidos a partir de pares trazas con signo opuesto y consistentes con el decaimiento de una partícula sin masa. Adicionalmente se pueden reconstruir vértices de conversión a partir de una sola traza que no haya dejado señal en las capas más internas del ID.

A continuación el algoritmo construye los *superclusters* para electrones y fotones por separado. Para ello selecciona los *topo-clusters* con una energía mayor a cierto [[[Nota 1]]] umbral, y los agrupa con los demás *topo-clusters* satélites que estén contenidos dentro de una ventana angular fija centrada en el *topo-cluster* inicial. Dependiendo si el algoritmo es para fotones o electrones los umbrales son distintos, y en el caso de electrones o fotones convertidos, *topo-clusters* satélites adicionales son incluidos utilizando las trazas

asociadas. Como los *supercluster* de electrones y fotones son generados independientemente, puede ocurrir que un mismo *supercluster* produzca tanto un electrón como un fotón. En ese caso el candidato es guardado tanto como electrón y fotón simultáneamente, pero marcados como ambiguos y es decisión de cada análisis utilizarlos o no. Al finalizar esta etapa se obtienen los objetos finales que van a ser utilizados por los distintos análisis. [[[calibración? eficiencia?]]]

3.1.2. Identificación

Como se mencionó anteriormente, distintos criterios de identificación son utilizados para poder discriminar los objetos prompt de aquellos que no lo son. Para ello se definen una serie de variables basadas en la información del calorímetro y del ID, que mediante distintas técnicas permiten la correcta identificación de los objetos. Finalmente se definen diferentes puntos de trabajo (Working Points, WP) que permiten mejorar la pureza de los objetos seleccionados al costo de tener una menor eficiencia de selección.

La identificación de electrones tiene como principal objetivo discriminar los electrones prompt de los fotones convertidos, de jets que depositaron energía en el calorímetro EM y de electrones producidos en el decaimiento de hadrones de sabor pesado. Esta identificación se basa en un método de likelihood que utiliza las variables descriptas en la Tabla [[[Tabla variables]]], y cuyas pdfs se obtienen de eventos con decaimientos de J/Ψ y Z para electrones de bajo y alto $E_{\rm T}$ respectivamente [9]. Para electrones se definen tres WP, Loose, Medium y Tight, cuyas eficiencias son 93 %, 88 % y 80 % respectivamente. [[estas eficiencias son solo para EW?]]]

La identificación de fotones esta diseñada para seleccionar eficientemente fotones prompt y rechazar los fotones falsos provenientes de jets, principalmente del decaimiento de mesones livianos ($\pi^0 \to \gamma \gamma$). La identificación de basa en una serie de cortes rectangulares sobre las variables presentes en la Tabla [[[Tabla variables]]]. Las variables que utilizan las primeras capas del calorímetro electromagnéticos son esenciales para discriminar los decaimientos del π^0 en dos fotones muy colimados, ya que los depósitos de energía de este decaimiento se extienden en más celdas de este capa en comparación con el depósito de un fotón real. En la Figura [[figura pi vs fotón]]] se puede observar la comparación de ambos procesos. Para la identificación de fotones también se definen tres WPs, Loose, Medium y Tight, cada uno inclusivo con respecto al anterior. En la Tabla [[Tabla variables fotones]]] se muestran las variables utilizadas por cada WP. Los WPs Loose y Medium [[joaco pone que solo el medium es online]] fueron utilizados por los algoritmos del trigger durante la toma de datos del Run 2 para seleccionar eventos con uno o dos fotones. Como los depósitos de energía varían debido a la geometría del calorímetros, los tres WPs fueron optimizados para diferentes valores de $|\eta|$, y adicionalmente la selección Tight fue optimizada para distintos valores de $E_{\rm T}$. Los depósitos de energía de los fotones convertidos difiere de los no convertidos, debido a la separación angular entre el e^- y el e^+ que se amplifica por el campo magnético, y debido a la interacción de los pares con capas mas altas del calorímetro, permitiendo optimizar la selección Tight de forma separada para fotones convertidos de los no convertidos. Esto no fue posible para las selecciones Loose y Medium ya que la información que utilizan no permite saber si un fotón es convertido o no. La optimización fue realizada a bajo $E_{\rm T}$ utilizando simulaciones de decaimientos radiativos del bosón Z junto con datos con eventos con bosones Z, y a alto $E_{\rm T}$ con simulaciones de producción de fotones inclusiva y jets. [[Resultados de la eficiencia + citas]]].

3.1.3. Aislamiento

Criterios de aislamiento se pueden aplicar sobre los fotones y electrones para aumentar aún más calidad de selección de los mismos. A su vez, la presencia de otros objetos cerca del fotón o el electrón puede interferir en la correcta reconstrucción de las variables cinemáticas del mismo, como su energía. El aislamiento de estos objetos de puede cuantizar definiendo variables no solo para los depósitos de energía, sino también para las trazas.

La variable de aislamiento calorimétrico [10] ($E_{\rm T}^{\rm coneXX}$) se define como la suma de la energía transversa de todas las celdas contenidas en un cono centrado en el topocluster, y cuyo radio ΔR [[[footnote definiendo esto?]]] (en el plano $\eta - \phi$) es igual a XX. La contribución energética del objeto a asilar se sustrae ignorando las celdas contenidas en un rectángulo en el centro del cono, y cuyos lados miden $\Delta \eta \times \Delta \phi = 5 \times 7$. Las filtraciones energéticas del candidato fuera del rectángulo son tenidas en cuenta junto con los efectos de pile-up [11]. Para electrones se utiliza un cono de radio $\Delta R = 0.2$ ($E_{\rm T}^{\rm cone20}$), mientras que para fotones se utiliza uno de $\Delta R = 0.2$ ($E_{\rm T}^{\rm cone40}$) dependiendo del WP. La Figura [[[figura cono]]] muestra un esquema del cono utilizado para construir la variable $E_{\rm T}^{\rm coneXX}$.

La variable de aislamiento de trazas $(p_{\rm T}^{\rm coneXX})$ se define como la suma del momento transverso de todas las trazas contenidas dentro de un cono centrado en la traza del electrón o en la dirección del cluster del fotón convertido. La traza asociada al electrón o al fotón convertido son excluidas de esta suma, al igual que aquellas que no pasen una serie de criterios de calidad [[[Nota 1]]]. Como los electrones producidos en el decaimiento de partículas pesadas pueden estar en cercanía de otras partículas, la variable de aislamiento de trazas utiliza un cono de radio variable, cuyo tamaño se reduce a alto $p_{\rm T}$. La variable se denomina $p_{\rm T}^{\rm varconeXX}$ donde XX es el radio máximo utilizado, que para el caso de los electrones es $\Delta R_{\rm máx} = 0.2~(p_{\rm T}^{\rm varcone20})$. En el caso de los fotones el radio del cono mide $\Delta R = 0.2~(p_{\rm T}^{\rm cone20})$.

[[[Poner en algún lado esto?: prompt electrons, isolated or produced in a busy environment, vs electrons from heavy-flavour decays or light hadrons misidentified as electrons]]]. Se definen distintos WPs de aislamiento de electrones dependiendo de si se desea mantener constante la eficiencia o si se desea aplicar cortes fijos en las variables de aislamiento. Un ejemplo de WP de aislamiento para electrones es el Loose con una eficiencia de selección mayor a 90 % para electrones con $E_T > 10$ GeV [1]. En el caso de fotones también se definen distintos WPs que pueden no utilizar todas las variables de aislamiento, como el caso del WP FixedCutTightCaloOnly que solo utiliza un corte en la variable $E_T^{\text{cone.}}$ Las definiciones de los distintos WPs de interés para esta tesis se listan en

la Tabla [[[tabla con iso WPs]]].

- 3.2. Muones
- 3.3. Jets
- 3.3.1. Jets provenientes de quarks b (b-jets)
- 3.4. Energía transversa faltante

Eficiencia del trigger de fotones

Estrategia de búsqueda de SUSY con fotones, jets y MET en el estado final

Resultados e interpretación del análisis

Conclusión

22 7 Conclusión

Agradecimientos

Bibliografía

- [1] ATLAS Collaboration. Electron and photon performance measurements with the ATLAS detector using the 2015–2017 LHC proton–proton collision data. *JINST*, 14:P12006, 2019.
- [2] ATLAS Collaboration. Measurement of the photon identification efficiencies with the ATLAS detector using LHC Run-1 data. Eur. Phys. J. C, 76:666, 2016.
- [3] ATLAS Collaboration. Electron and photon energy calibration with the ATLAS detector using LHC Run 1 data. Eur. Phys. J. C, 74:3071, 2014.
- [4] Walter Lampl et al. Calorimeter Clustering Algorithms: Description and Performance. ATL-LARG-PUB-2008-002, 2008.
- [5] ATLAS Collaboration. Electron and photon energy calibration with the ATLAS detector using 2015–2016 LHC proton–proton collision data. *JINST*, 14:P03017, 2019.
- [6] ATLAS Collaboration. Topological cell clustering in the ATLAS calorimeters and its performance in LHC Run 1. Eur. Phys. J. C, 77:490, 2017.
- [7] ATL-LARG-PUB-2008-002.
- [8] Kalman.
- [9] ATLAS Collaboration. Electron efficiency measurements with the ATLAS detector using 2012 LHC proton–proton collision data. Eur. Phys. J. C, 77:195, 2017.
- [10] ATLAS Collaboration. Electron reconstruction and identification in the ATLAS experiment using the 2015 and 2016 LHC proton–proton collision data at \sqrt{s} = 13 TeV. Eur. Phys. J. C, 79:639, 2019.
- [11] Cacciari.