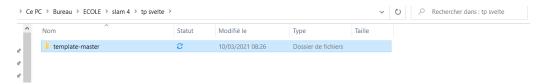
mercredi 10 mars 2021

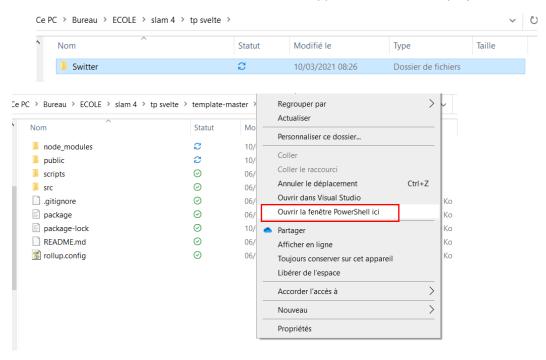
TP SLAM 4 : Etude de SVELTE

Installation Svelte:

• Téléchargement du fichier zip « template-master »



- Dans ce même dossier, on ouvre une fenêtre powershell afin de lancer la creéation du projet
 « Switter »
- J'ai donc renommé le nom du dossier en rapport avec le nom du projet créé « Switter »



La commande « npm i » pour l'installation des dependencies

 Lancement de du server via Visual Studio Code à l'aide du script générer par la commande « npm run dev »

```
PS C:\Users\colat\OneDrive\Bureau\ECOLE\slam 4\tp svelte\Switter> npm run dev

> svelte-app@1.0.0 dev C:\Users\colat\OneDrive\Bureau\ECOLE\slam 4\tp svelte\Switter

> rollup -c -w

Your application is ready~! *

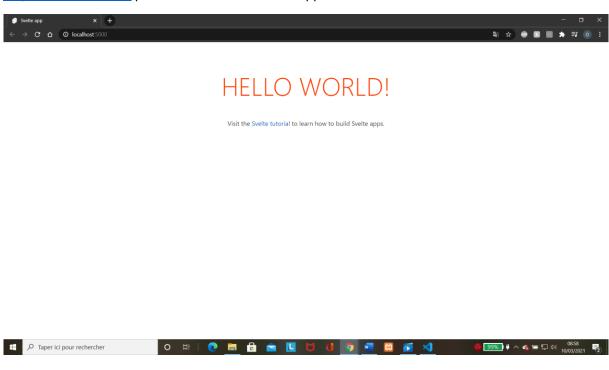
- Local: http://localhost:5000

- Network: Add `--host` to expose

LOGS

[08:50:12] 200 - 3.66ms - /
[08:50:13] 200 - 1.35ms - /global.css
[08:50:13] 200 - 2.01ms - /build/bundle.css
[08:50:13] 200 - 0.79ms - /build/bundle.js
[08:50:13] 200 - 0.59ms - /favicon.png
```

http://localhost:5000 pour lancer le server avec l'application



Personnalisation de l'application

• Personnalisation du nom dans via les fichiers main.js et app.svelte

```
{} package.json

■ App.svelte

                                  Js main.js X
src > JS main.js > [@] app > \beta props > \beta name
       import App from './App.svelte';
  2
  3
       const app = new App({
  4
            target: document.body,
  5
            props: {
  6
               name: 'Switter'
  7
       });
```

Résultat



SWITTER

Visit the Svelte tutorial to learn how to build Svelte apps.

