

# בעיית העץ הפורש המינימאלי (MST)

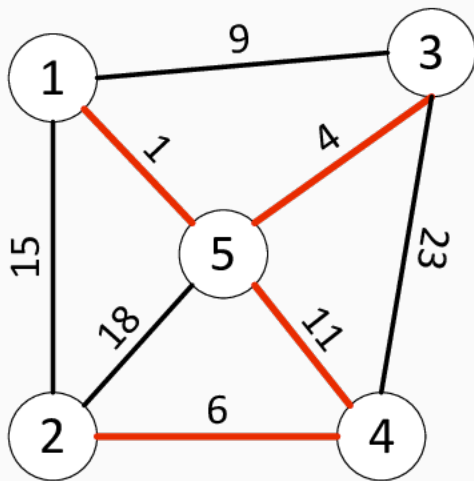
מפגש 5

---

- מסלולים קלים ביותר
- אלגוריתם גנרי
- אלגוריתם דייקסטרא

- בעיית עץ הפורש המינימלי
  - הגדרות
  - שאלות
  - אלגוריתם של פרים
  - האלגוריתם של קרוסקל





חלק I

## **הגדרות ומשפטים**

**עץ פורש** עץ פורש של גרף קשיר  $G = (V, E)$  הוא תת-גרף  $T = (V, E_T)$  של  $G$  שמכיל את כל קודקודי  $G$  וחלק מצלעותיו (כלומר  $E_T \subseteq E$ ), והוא מקיים:

1.  $T$  חסר מעגלים.
2.  $T$  קשיר (כלומר לכל שני קודקודים קיים מסלול המקשר ביניהם).

יהי  $H$  גרף (פשוט ולא מכוון). התנאים הבאים שקולים זה לזה:

1.  $H$  קשיר וחסר מעגלים,

2.  $H$  חסר מעגלים ו-  $|E| = |V| - 1$ ,

3.  $H$  קשיר ו-  $|E| = |V| - 1$

4. יש ב- $H$  מסלול פשוט יחיד בין כל זוג צמתים.

כדי להוכיח שתת הגרף  $T = (V, E_T)$  של הגרף  $G = (V, E)$  הוא עץ פורש של  $G$ , מספיק להראות שאחד מהתנאים הנ"ל מתקיים.



יהי

•  $G$  גרף,

•  $T = (V, E_T)$  עץ פורש של  $G$

•  $e \in E \setminus E_T$  - ו-

הגרף  $H = (V, E_T \cup \{e\})$  מכיל מעגל ולכל צלע  $e' \in E_T$  במעגל,

הגרף  $T' = (V, (E_T \cup \{e\}) \setminus \{e'\})$  הוא עץ פורש של  $G$ .

**הוכחה**

---

- **עלות של עץ פורש** בהינתן גרף  $G = (V, E)$  ופונקצית משקל  $w : E \rightarrow \mathbb{R}$ , נגדיר **עלות** של עץ פורש  $T$  להיות סך המשקלות של כל צלעותיו, כלומר  $w(T) = \sum_{e \in T} w(e)$ .
- **עץ פורש מינימאלי (MST)** של גרף  $G$  הוא עץ פורש שעלותו מינימאלית מבין כל עלויות העצים הפורשים את  $G$ , כלומר נבקש למצוא עץ פורש  $T$  כך ש :

$$w(T) = \min_{\tilde{T} \text{ is a spanning tree}} \{w(\tilde{T})\}$$

- **הערה-** עץ פורש מינימאלי אינו בהכרח יחיד. יתכנו כמה כאלו, אבל לכולם, כמובן, אותו משקל.

חלק II

**שאלות**

לכל השאלות היום במפגש נתון לנו גרף לא מכוון וקשיר  
 $G = (V, E)$  ופונקצית משקל על קשתות הגרף  $w : E \rightarrow \mathbb{R}$ .  
**שאלה 1:**

יהי  $T = (V, E_T)$  עץ פורש של  $G$  עץ פורש מינימאלי של  $G$  תחת פונקצית המשקל  $w$ .

נגדיר את  $w'$  להיות פונקצית משקל באופן הבא:

$w'(e) = w(e) + c$ , כאשר  $c \in \mathbb{R}$  קבוע כלשהו.

האם  $T$  הוא עץ פורש מינימאלי של  $G$  תחת פונקצית המשקל  $w'$ ?

מצא עץ פורש מקסימלי של  $G$ .

- **האלגוריתם של פריס:** מצמח עץ מתוך קודקוד כלשהו. בכל שלב מתקדם ע"י בחירת צלע קלה ביותר.
- **האלגוריתם של קרוסקל:** מצמח יער פורש. בכל שלב נבחרת קשת קלה ביותר.

חלק וו

## האלגוריתם של פרים



- **מופיע:**  $G = (V, E, w)$  לא מכוון וקשיר.
- **אתחול:** יהי  $r$  קודקוד בגרף
- $S \leftarrow \{r\}$  (קבוצת הקודקודים בגרף)
- $B \leftarrow \emptyset$  (קבוצת הצלעות בגרף)
- **צעד:** כל עוד  $|B| < |V| - 1$  בצע:
  - בחר צלע קלה ביותר  $e = (u, v)$   $u \in S, v \in V - S$
  - ( $e$  צלע קלה ביותר בחתך)
  - $S \leftarrow S \cup \{v\}$
  - $B \leftarrow B \cup \{e\}$
- **סיום:** החזר  $(S, B)$ .

# דוגמת ריצה על הלוח והוכחת נכונות

---

## חלק IV

# האלגוריתם של קרוסקל

- **מופיע:**  $G = (V, E, w)$  לא מכוון וקשיר.
- **אתחול:**
  - $C \leftarrow E$  (קבוצת הצלעות שתרם עברנו עליהם בגרף)
  - $B \leftarrow \emptyset$  (קבוצת הצלעות ביער)
- **צעד:** כל עוד  $|B| < |V| - 1$  בצע:
  - בחר צלע קלה ביותר  $e \in C$
  - $C \leftarrow C - \{e\}$
  - אם  $e$  לא סוגרת מעגל עם  $(V, B)$  אז  $B \leftarrow B \cup \{e\}$
- **סיום:** החזר  $(V, B)$ .

# דוגמת ריצה על הלוח והוכחת נכונות

---