

Examen de Desarrollo Web en Entorno Servidor

Curso	2º Desarrollo de Aplicaciones Web
Periodo	2ª Evaluación
Contenido	UT05, UT06, UT07 y UT08
Fecha	10/03/2023

Consideraciones generales

- Para la realización de los ejercicios prácticos puedes utilizar los apuntes del módulo y los ejercicios prácticos que encontrarás en el Aula Virtual.
- También puedes recurrir a blogs o páginas de Internet para encontrar la forma de resolver los ejercicios.
- Lo que **no está permitido** es **recibir ayuda de algún compañero o de cualquier otra persona** durante la realización del examen. Por lo tanto, no se podrá hacer uso de aplicaciones de mensajería instantánea, móviles, tablets o cualquier otro dispositivo que permita dicha comunicación.
- Durante la realización del examen se puede requerir la conexión por parte del alumnado a una **reunión telemática en la que debe compartir su pantalla** para que el profesor pueda supervisar la realización del examen.
- Debes reservar los **últimos 5 minutos** del examen para **“empaquetar” y subir tus soluciones** a los ejercicios al aula virtual, recuerda que pasada la hora de entrega no se podrá entregar la tarea, dándose el examen como **no presentado**.
- A la hora de empaquetar tus ejercicios crea una carpeta por cada ejercicio (Ejercicio1, Ejercicio2, etc.) sin espacios en el nombre y dentro incluye la solución (código fuente, proyecto de Netbeans, proyecto de VisualStudio, etc.). Luego comprime todas las carpetas en un fichero ZIP con el siguiente nombre: **Apellido1_Apellido2_Nombre.zip**. Es muy importante que el nombre del fichero ZIP no tenga acentos, eñes, caracteres especiales ni espacios.
- A la hora de evaluar los ejercicios, además del funcionamiento correcto de los mismos, se tendrán en cuenta otros factores como son:
 - **Utilización adecuada de los conceptos** vistos en clase.
 - **Legibilidad** del código (tabulaciones, espaciado de caracteres, nombres de variables y subprocesos, uso de **comentarios**, etc.).
- El profesor se reserva el derecho a **realizar una entrevista** (presencial o telemática) en caso de tener dudas sobre la autoría del examen por parte del alumnado.

Ejercicio 1 [6 puntos]

En primer lugar, debes ejecutar el script **"fct.sql"** que tienes en el examen. Una vez hecho esto debes tener la tabla **"empresas"** y la tabla **"alumnos"**. En la tabla "empresas" se almacenan distintas empresas y en "alumnos" tenemos los datos de alumnos que van a hacer la FCT, por lo que guardamos el id de la empresa donde harán las prácticas y un booleano para indicar si nos aptos o no (inicialmente a 0 o false).

Debes crear una aplicación **usando el patrón MVC** para mantener (CRUD) las dos tablas de la base de datos "fct". A la hora de insertar o actualizar un alumno, la empresa y el campo que indica si el alumno es apto se seleccionará mediante una lista desplegable.

Además, deberás poner una opción en la aplicación para calificar como APTOS a los alumnos que han hecho la FCT en una determinada empresa. Para ello se seleccionará la empresa de una lista desplegable y se pulsará un botón para proceder a calificar como aptos a los alumnos que hagan las prácticas en dicha empresa.

Ejercicio 2 [4 puntos]

En el fichero **"ejercicio2.zip"** tienes un proyecto que implementa una API REST con autenticación para las tablas del ejercicio anterior. En primer lugar, debes ejecutar el script **"usuarios.sql"** (carpeta **"bbdd"**) que creará la tabla **"usuarios"** para gestionar la autenticación de los usuarios.

Una vez hecho esto puedes probar la API utilizando el usuario **"prueba"** con password **"prueba"**.

Para completar este ejercicio deberás añadir un endpoint a la API que permita calificar como aptos a aquellos alumnos que estén haciendo la fct en una determinada empresa.

Finalmente, crea un script PHP que haga uso de este nuevo endpoint que has implementado. Si te da tiempo, haz que el script PHP muestre un desplegable con las empresas que hay en la base de datos, sino, puedes solicitar al usuario directamente el código de la empresa.

Si no te da tiempo a crear el script que utiliza el endpoint puedes escribir la forma de usarlo (método, parámetros, etc.) en un fichero **"leeme.txt"** en la raíz del proyecto.