CPCΠ N°3

Численные метолы решения нелинейных уравнений

Бактыбеков Нурсултан

2 Октября, 2023

Содержание

Цель работы	3
Задание	3
Выполнение заданий	3
График функции уравнения	3
Метод деления пополам	4
Решение	4
Метод Ньютона	5
Решение	5
Метод простой итерации	5
Решение	5
Метод хорд	6
Решение	6
Метод метод секущих	7
Решение	7
Метод Гаусса	8
Решение	8
Метод Крамера	9
Решение	9
Запуск всех методов	10
Код	
Результат запуска	12

Цель работы

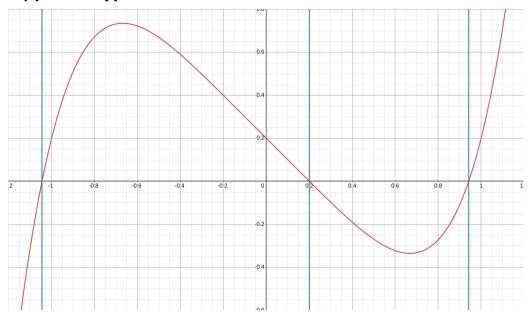
Научиться выполнять вычисления с приближенными числами с учетом погрешностей.

Задание

- Усвоить понятия абсолютной и относительной погрешности и их границ;
- Научиться определять верные, сомнительные, значащие цифры в приближенном числе и определять по ним погрешности приближений;
- Научиться находить погрешности вычислений;
- Вычислить корни уравнения $x^5 x + 0.2 = 0$

Выполнение заданий

График функции уравнения



Метод деления пополам

```
package methods
2
3 import (
     "fmt"
    "math"
6 )
7
8 func HalfMethod(f func(float64) float64, a, b, tol float64) float64 {
   if f(a)*f(b) >= 0 {
       fmt.Println("Cannot use bisection method on this interval.")
10
11
      return math.NaN()
12
     }
13
    iterations := 0
14
     var c float64
15
16
     fmt.Printf("%-12s %-12s %-12s %-12s \n", "Iteration", "a", "b", "Tolerance")
17
18
19
     for {
20
       c = (a + b) / 2
21
       iterations++
       fmt.Printf("%-12d %-12.6f %-12.6f %-12.6f\n", iterations, a, b, (b-a)/2)
22
23
       if f(c) == 0 \mid \mid (b-a)/2 < tol {
24
25
         break
26
       }
27
       if f(c)*f(a) < 0 {
28
29
         b = c
30
       } else {
31
         a = c
       }
32
     }
33
34
35
    return c
36 }
```

Метод Ньютона

Решение

```
package methods
2
3 import (
     "fmt"
    "math"
6 )
7
8 func NewtonMethod(f func(float64) float64, df func(float64) float64, x0, tol
   float64) float64 {
     iterations := 0
10
     fmt.Printf("%-12s %-12s %-12s\n", "Iteration", "x", "Tolerance")
11
12
13
    for {
       iterations++
14
15
       x1 := x0 - f(x0)/df(x0)
       tolerance := math.Abs(x1 - x0)
16
17
       fmt.Printf("%-12d %-12.6f %-12.6f\n", iterations, x1, tolerance)
18
19
20
       if tolerance < tol {</pre>
         return x1
21
22
       }
23
       x0 = x1
24
25
     }
26 }
```

Метод простой итерации

```
package methods
2
3 import (
    "fmt"
     "math"
5
6 )
8 func SimpleIterationMethod(f func(float64) float64, x0, tol float64,
   maxIterations int) float64 {
9
     iterations := 0
10
     fmt.Printf("%-12s %-12s %-12s\n", "Iteration", "x", "Tolerance")
11
12
     for iterations < maxIterations {</pre>
13
14
       iterations++
```

```
15
        x1 := f(x0)
16
        tolerance := math.Abs(x1 - x0)
17
18
        fmt.Printf("%-12d %-12.6f %-12.6f\n", iterations, x1, tolerance)
19
20
        if tolerance < tol {</pre>
21
         return x1
        }
22
23
       x0 = x1
24
25
     }
26
27
     fmt.Println("Maximum number of iterations reached.")
     return x0
29 }
```

Метод хорд

```
package methods
3 import (
     "fmt"
4
5
    "math"
6 )
8 func ChordMethod(f func(float64) float64, x0, x1, tol float64, maxIterations
   int) float64 {
     iterations := 0
10
     fmt.Printf("%-12s %-12s %-12s %-12s\n", "Iteration", "x0", "x1",
11
12 "Tolerance")
13
     for iterations < maxIterations {</pre>
14
       iterations++
15
       fx0 := f(x0)
16
       fx1 := f(x1)
17
18
       x2 := x1 - (fx1 * (x1 - x0) / (fx1 - fx0))
19
20
       tolerance := math.Abs(x2 - x1)
21
22
       fmt.Printf("%-12d %-12.6f %-12.6f %-12.6f\n", iterations, x0, x1,
23 tolerance)
24
25
       if tolerance < tol {</pre>
26
          return x2
27
       }
28
       x0 = x1
29
```

```
30     x1 = x2
31   }
32
33   fmt.Println("Maximum number of iterations reached.")
    return x1
}
```

Метод метод секущих

```
package methods
3
  import (
     "fmt"
4
     "math"
5
8 func SecantMethod(f func(float64) float64, x0, x1, tol float64, maxIter int)
   (float64, error) {
9
     fmt.Printf("%-12s %-12s %-12s %-12s\n", "Iteration", "x", "f(x)",
  "Tolerance")
10
     for i := 0; i < maxIter; i++ {</pre>
11
       fx0 := f(x0)
12
       fx1 := f(x1)
13
14
       if math.Abs(fx1) < tol {</pre>
15
         fmt.Printf("\nConverged with tolerance: %e\n", tol)
16
17
         return x1, nil
       }
18
19
       x2 := x1 - (fx1 * (x1 - x0) / (fx1 - fx0))
20
21
22
       fmt.Printf("%-12d %-12.6f %-12.6f\n", i, x2, fx1, math.Abs(x2-
23 x1))
24
25
       if math.Abs(x2-x1) < tol {
         fmt.Printf("\nConverged with tolerance: %e\n", tol)
26
27
         return x2, nil
       }
28
29
30
       x0 = x1
31
       x1 = x2
32
     }
33
     return 0, fmt.Errorf("Maximum number of iterations reached")
   }
```

Метод Гаусса

```
package methods
2
3 func GaussMethod(matrix [][]float64, constants []float64) []float64 {
     n := len(matrix)
     solution := make([]float64, n)
6
7
     // Step 1: Forward Elimination
8
     for i := 0; i < n; i++ {
9
       // Find the row with the maximum element in the current column
       maxRow := i
10
11
       for j := i + 1; j < n; j++ {
         if matrix[j][i] > matrix[maxRow][i] {
12
13
           maxRow = i
14
         }
       }
15
16
       // Swap the current row with the row containing the maximum element
17
       matrix[i], matrix[maxRow] = matrix[maxRow], matrix[i]
18
19
       constants[i], constants[maxRow] = constants[maxRow], constants[i]
20
21
       // Make the diagonal element of the current row equal to 1
22
       pivot := matrix[i][i]
23
       for j := i; j < n; j++ {
24
         matrix[i][j] /= pivot
25
       }
       constants[i] /= pivot
26
27
       // Eliminate all other elements in the current column
28
29
       for j := i + 1; j < n; j++ {
30
         factor := matrix[j][i]
         for k := i; k < n; k++ {
31
32
           matrix[j][k] -= factor * matrix[i][k]
33
         constants[j] -= factor * constants[i]
34
35
       }
     }
36
37
38
     // Step 2: Back Substitution
39
     for i := n - 1; i >= 0; i -- \{
40
       // Solve for the variable at the current row
       solution[i] = constants[i]
41
       for j := i + 1; j < n; j++ {
42
43
         solution[i] -= matrix[i][j] * solution[j]
44
45
     }
46
47
```

```
48 return solution }
```

Метод Крамера

```
package methods
2
3 import (
    "fmt"
     "math"
5
6 )
7
8 func HalfMethod(f func(float64) float64, a, b, tol float64) float64 {
9
     if f(a)*f(b) >= 0 {
       fmt.Println("Cannot use bisection method on this interval.")
       return math.NaN()
11
12
     }
13
14
     iterations := 0
15
     var c float64
16
     fmt.Printf("%-12s %-12s %-12s %-12s \n", "Iteration", "a", "b", "Tolerance")
17
18
19
     for {
20
       c = (a + b) / 2
21
       iterations++
       fmt.Printf("%-12d %-12.6f %-12.6f %-12.6f\n", iterations, a, b, (b-a)/2)
22
23
       if f(c) == 0 \mid \mid (b-a)/2 < tol {
24
25
         break
26
       }
27
28
       if f(c)*f(a) < 0 {
         b = c
29
30
       } else {
31
         a = c
32
       }
     }
33
34
35
     return c
36 }
```

Запуск всех методов

Код

```
1 package main
2
3 import (
4 "fmt"
   "math"
5
6
    "github.com/orenvadi/7methods/methods"
7
8
9
10 // деления пополам, Ньютона, простой итерации, метод хорд, метод секущих,
11 func f(x float64) float64 {
   return math.Pow(x, 5) - x + 0.2
12
13 }
14
15 func derivativeF(x float64) float64 {
16
  return math.Pow(x, 4)*5 - 1
17 }
18
19 func main() {
    a := -2.0 // Lower bound of the interval
20
21
    b := 2.0 // Upper bound of the interval
   x0 := (a + b) / 2
22
23
   // x0 := a
   tol := 0.0001 // Tolerance
24
    maxIterations := 20
25
26
    fmt.Println(derivativeF(100.0))
27
28
    // Half method
29
    fmt.Println("\n-----
  Half----")
    root := methods.HalfMethod(f, a, b, tol)
31
    fmt.Printf("\nApproximate root: %.6f\n", root)
32
33
34 fmt.Println("\n-----")
35
    // Newton method
36
    fmt.Println("\n-----
  Newton----")
    rootNewton := methods.NewtonMethod(f, derivativeF, x0, tol)
38
    fmt.Printf("\nApproximate root: %.6f\n", rootNewton)
39
40
41 fmt.Println("\n------
    // Simple Iteration method
   fmt.Println("\n-----
43
44 SimpleIteration----")
```

```
45
    rootSimpleIter := methods.SimpleIterationMethod(f, x0, tol, maxIterations)
    fmt.Printf("\nApproximate root: %.6f\n", rootSimpleIter)
46
47
  fmt.Println("\n-----")
48
49
    // Chord method
    fmt.Println("\n-----
50
51 Chord-----")
    rootChord := methods.ChordMethod(f, x0, a, tol, maxIterations)
    fmt.Printf("\nApproximate rootChord: %.6f\n", rootChord)
53
54
  fmt.Println("\n-----")
55
56
   // Secant method
   fmt.Println("\n-----
57
58 Secant-----")
59
  rootSecant, err := methods.SecantMethod(f, x0, a, tol, maxIterations)
60
   if err != nil {
61
     fmt.Println(err)
62
    } else {
63
    fmt.Printf("Approximate root: %.8f\n", rootSecant)
64
    }
65
  fmt.Println("\n-----")
66
67
   //
   //
69
   // For algebraic equations
70
   fmt.Printf("\n\n")
    fmt.Println("+
72
                                  Algebraic Equations
73
   fmt.Println("|
74 | ")
75
  fmt.Println("+
                         -----+")
76
   fmt.Printf("\n\n")
77
    //
78
    //
79
80
    fmt.Println("\n-----
  Kramer----")
82
83
    AKram := [][]float64{
84
     \{3, -2, 4\},\
85
     {3, 4, -2},
86
     \{2, -1, -1\},\
87
    }
88
89
    bKram := []float64{21, 9, 10}
90
```

```
91
     rootsKr, err := methods.KramerMethod(AKram, bKram)
     if err != nil {
92
93
      fmt.Println("Error:", err)
94
      return
95
     }
96
     fmt.Println("Roots:")
97
     for i, root := range rootsKr {
      fmt.Printf("x%d = %.2f\n", i+1, root)
98
     }
99
100
   fmt.Println("\n-----
101
102
103
     fmt.Println("\n-----
   Gauss----")
104
     AGs := [][]float64{
105
106
      \{3, -2, 4\},
      \{3, 4, -2\},\
107
108
      \{2, -1, -1\},\
109
110
111
     bGs := []float64{21, 9, 10}
112
113
    rootsGs := methods.GaussMethod(AGs, bGs)
     fmt.Println("Roots:")
     for i, root := range rootsGs {
      fmt.Printf("x%d = %.2f\n", i+1, root)
     }
   fmt.Println("\n-----")
   }
```

Результат запуска

```
1 4.99999999e+08
2
  -----Half-----
4 Iteration
                                  Tolerance
             -2.000000
                        2.000000
                                   2.000000
6 2
             -2.000000
                        0.000000
                                   1.000000
7 3
                        -1.000000
             -2.000000
                                   0.500000
             -1.500000
8 4
                        -1.000000
                                   0.250000
9 5
             -1.250000
                        -1.000000
                                   0.125000
10 6
             -1.125000
                        -1.000000
                                   0.062500
11 7
             -1.062500
                        -1.000000
                                   0.031250
12 8
             -1.062500
                        -1.031250
                                   0.015625
13 9
             -1.046875
                        -1.031250
                                   0.007812
14 10
             -1.046875
                        -1.039062
                                   0.003906
15 11
             -1.046875
                        -1.042969
                                   0.001953
```

```
-1.044922
16
  12
                        -1.042969
                                   0.000977
17
  13
             -1.044922
                        -1.043945
                                    0.000488
18
  14
             -1.044922
                        -1.044434
                                    0.000244
19
  15
              -1.044922
                         -1.044678
                                    0.000122
20
  16
             -1.044800
                        -1.044678
                                    0.000061
21
22
  Approximate root: -1.044739
23
24
25
26
                 -----Newton-----
27
  Iteration
                        Tolerance
             Χ
28
             0.200000
                        0.200000
  1
29
  2
             0.200323
                        0.000323
30
  3
             0.200323
                        0.000000
31
32
  Approximate root: 0.200323
33
34
35
36
  Iteration x
37
                        Tolerance
38 1
             0.200000
                        0.200000
39
  2
             0.000320
                        0.199680
40
  3
             0.199680
                        0.199360
41
  4
             0.000637
                        0.199043
42 5
             0.199363
                        0.198725
43 6
             0.000952
                        0.198410
44
  7
             0.199048
                        0.198095
45
  8
             0.001265
                        0.197783
46
  9
             0.198735
                        0.197470
47
  10
             0.001575
                        0.197160
48 11
             0.198425
                         0.196850
49
  12
             0.001882
                        0.196543
50
  13
             0.198118
                        0.196235
51
  14
             0.002188
                        0.195930
52
  15
             0.197812
                        0.195625
53
  16
             0.002491
                        0.195322
54
  17
             0.197509
                        0.195019
55
  18
             0.002791
                        0.194718
56
  19
             0.197209
                        0.194418
57
  20
             0.003089
                         0.194120
58
  Maximum number of iterations reached.
59
60
  Approximate root: 0.003089
61
62
63
64
  -----Chord------
  Iteration x0
                        x1
65
                                    Tolerance
66
  1
             0.000000
                        -2.000000
                                  1.986667
```

```
67 2
           -2.000000 -0.013333 0.014121
            -0.013333 -0.027454 0.227455
68 3
            -0.027454
69 4
                     0.200000 0.000320
70 5
            0.200000
                     0.200320
                               0.000002
71
72 Approximate rootChord: 0.200323
73
74 -----
75
76 -----Secant-----
77 Iteration x
                              Tolerance
                     f(x)
           -0.013333 -29.800000 1.986667
78 0

      -0.027454
      0.213333
      0.014121

      0.200000
      0.227454
      0.227455

      0.200320
      0.000320
      0.000320

79 1
80 2
81 3
82
83 Converged with tolerance: 1.000000e-04
84 Approximate root: 0.20032045
85
86
87
88
89 +------
90
                     Algebraic Equations
  +----+
91
92
93
94
95 -----Kramer-----Kramer-----
96 Roots:
97 \times 1 = 5.00
98 \times 2 = -1.00
99 x3 = 1.00
100
101
102
103 ------Gauss-----G
104 Roots:
105 	 x1 = 5.00
106 	 x2 = -1.00
107 \times 3 = 1.00
108
109 -----
```