# 软件测试技术实验报告

班级: 221032

姓名: 唐晨林

学号: 22103216

实验时间:

实验地点:

实验编号:实验10

# 思考题

#### 相同之处

#### 目的相同

两者都用于替代脚本中的硬编码值,提供动态的数据输入,从而增强脚本的灵活性和适应性。解决数据依赖性问题,避免因重复使用相同数据而导致测试失败。

## 实现方式相似

两者都支持从外部数据源(如 CSV 文件、Excel 文件或数据库)读取数据。通过参数化工具提供数据驱动的方式,将变量与实际的测试数据关联。

# 支持的数据来源相似

支持多种数据源,如文件(CSV/文本)、内存变量、内置函数(如随机数)、数据库等。

#### 提升脚本的复用性

1. 通过参数化实现相同脚本适应不同的测试场景,减少脚本维护成本。

#### 不同之处

象

特性	LoadRunner 参数化	QTP 参数化
用途	用于性能测试中的虚拟用户数据驱动	用于功能测试中的自动化操作 数据驱动
典型场 景	模拟多个用户并发测试	验证单个用户在不同场景下的 功能正确性
测试对	以服务器和系统性能为目标	以前端功能正确性为目标

特性 LoadRunner 参数化 QTP 参数化

粒度 数、SQL 查询等) 钮等界面的控件)

动态关 更注重关联动态数据,如会话 ID 或 通常不需要处理动态关联 令牌

# 参数化在软件测试中的作用

#### 功能测试中的作用

#### 验证功能的多样性

参数化用于验证功能在多种输入情况下的正确性,例如输入边界值、特 殊字符和不同格式的数据。

## 覆盖更多测试场景

参数化通过提供多个数据集扩展了测试覆盖面,确保软件功能在不同输 入条件下均能正常工作。

#### 降低脚本维护成本

将测试数据从脚本中抽离, 便于测试数据的管理和更新。

#### 支持数据驱动测试

实现一次编写脚本、通过不同数据集重复执行的方式,提高了测试效率。

#### 性能测试中的作用

#### 模拟真实用户行为

参数化允许虚拟用户使用不同的数据进行操作,模拟实际用户在生产环境中的行为(如不同的用户名、订单号等)。

#### 避免缓存和数据冲突

不同用户使用相同的数据可能导致缓存命中或数据冲突,通过参数化可以避免这些问题,确保测试结果的真实性。

# 评估系统在多场景下的性能

参数化模拟不同用户输入,从而测试系统在处理多样化请求时的性能表现。

# 提高测试可靠性

如果所有虚拟用户都使用相同的数据,会导致系统的某些路径重复执行; 参数化可以分散负载,确保性能测试更全面。