Conversación Exportada

Usuario: Explcame esto de la metodologa Blue Watch.

Asistente: La metodologa Blue WATCH describe un modelo de procesos que organiza y gua los

pasos tenicos, de gestin y soporte necesarios para desarrollar aplicaciones empresariales. El

propsito de este modelo es proporcionar al equipo de desarrollo un marco que explique cmo llevar a

cabo dichos procesos.

Caractersticas clave del modelo:

1. Iterativo:

- Los procesos se ejecutan en ciclos repetitivos.

- Cada iteracin busca acercarse ms al resultado final deseado, mejorando y ajustando

constantemente.

2. Versionado:

- El desarrollo de la aplicacin se realiza en varias versiones o etapas.

- Cada versin es un paso dentro de un ciclo de desarrollo, permitiendo mejorar gradualmente.

3. Incremental:

- Los programas o funcionalidades se desarrollan y entregan de forma parcial o en pequeos

incrementos.

- Esto facilita que el cliente reciba y valide componentes del producto de forma gradual.

Usuario: Explcame eso de iterativo, versionado e incremental como para nios.

Asistente: Claro! Imagina que ests construyendo un castillo de blogues de juguete. La metodologa

iterativa, versionada e incremental funciona as:

Iterativo:

Es como si armas un castillo, lo miras y piensas: "Mmm, le falta algo". Entonces lo desmontas un

poco, lo mejoras y vuelves a intentarlo, una y otra vez, hasta que quede como te gusta. Es hacer y

mejorar varias veces!

Versionado:

Piensa que haces el castillo por partes. Primero armas una torre pequea y dices: "Esta es la versin

1". Luego agregas otra torre y llamas a eso la "versin 2". Cada vez es una versin nueva y mejor que

la anterior.

Incremental:

Aqu vas construyendo el castillo poquito a poquito. Primero una torre, luego las paredes, despus el

puente. Cada vez entregas algo nuevo que ya funciona, aunque el castillo no est completo al

principio.

As, al final, tienes un castillo increble porque lo construiste probando, mejorando y entregando

pedacitos tiles en cada paso.

Usuario: Cul es la diferencia entre cada una?

Asistente: Claro! Las diferencias entre iterativo, versionado e incremental son fciles de entender si

seguimos con el ejemplo del castillo de bloques:

1. Iterativo:

Qu significa: Hacer algo, revisarlo, mejorarlo y volverlo a hacer hasta que quede bien.

Ejemplo: Construyes una torre, la revisas y dices: "No qued tan firme". Entonces la desmontas un

poco, cambias los bloques y pruebas otra vez. Repites esto hasta que ests satisfecho con la torre.

Enfoque: Repetir para perfeccionar.

2. Versionado:

Qu significa: Crear algo en "etapas" completas, pero cada etapa tiene mejoras respecto a la

anterior.

Ejemplo: En la versin 1 del castillo haces solo una torre. En la versin 2, agregas una muralla. En la

versin 3, le pones un puente. Cada versin es funcional, pero mejor que la anterior.

Enfoque: Avanzar por etapas completas.

3. Incremental:

Qu significa: Construir por pedacitos pequeos, aadiendo poco a poco nuevas piezas que funcionan

por separado.

Ejemplo: Primero armas una torre y solo esa funciona. Luego, aades una muralla que tambin tiene

sentido por s sola. Despus, el puente. Cada parte se agrega sin necesidad de rehacer las

anteriores.

Enfoque: Agregar funcionalidad poco a poco.

Diferencias clave:

Aspecto:

Iterativo: Repetir lo mismo, mejorndolo.

Versionado: Crear versiones completas y mejores.

Incremental: Agregar nuevas partes tiles.

Resultado final:

Iterativo: Se obtiene despus de varias pruebas.

Versionado: Se obtiene versin tras versin.

Incremental: Crece poco a poco con partes funcionales.

Usuario: Cul es la diferencia entre versionado e incremental? El incremento tiene varias versiones?

Asistente: Buena pregunta! A veces versionado e incremental pueden parecer similares, pero

tienen diferencias clave en cmo se estructuran y entregan los avances.

Diferencia principal:

Versionado: Se enfoca en desarrollar versiones completas y funcionales del producto en etapas.

Cada versin es como un "paquete" cerrado que incluye varias mejoras o caractersticas.

Incremental: Se enfoca en construir el producto en pequeas partes o piezas funcionales.

Cada incremento es independiente y funciona por s solo.

El incremento puede tener varias versiones?

S, un incremento puede mejorarse a lo largo del tiempo con varias versiones. Por ejemplo:

El primer incremento es una torre simple (versin 1).

Luego haces una versin 2 de la misma torre para que sea ms alta o ms resistente.

Usuario: Ahora explcame esto. [Texto adicional sobre Blue WATCH].

Asistente: El texto describe el modelo Blue WATCH con una metfora del funcionamiento de un reloj de pulsera para explicar cmo avanza el desarrollo de una aplicacin.

Metfora del reloj:

El reloj tiene un motor que mueve las horas, los minutos y los segundos:

Avanzar las horas sera como un ciclo de versin completo, un avance grande y significativo.

Avanzar los minutos representa un ciclo ms pequeo, dentro del ciclo de las horas.

Avanzar los segundos simboliza las iteraciones ms pequeas y constantes dentro de los ciclos

Ciclo del incremento:
Es una pieza funcional de cdigo que se desarrolla en un tiempo corto (1-3 semanas).
Cada incremento incluye algunas funciones de la aplicacin y se enfoca en un subconjunto pequeo.
Ciclo de la versin:
Una versin es ms grande que un incremento. Integra varios incrementos en un conjunto funcional y
operativo.

Evolucin del producto:

anteriores.

A lo largo del tiempo, se van entregando versiones. Cada versin agrega ms funcionalidades al producto final.

Es una etapa del producto que ya puede usarse completamente en la plataforma del usuario.