# ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΕΝΟΣ ΚΕΛΥΦΟΥΣ (SHELL) ΣΤΟ UNIX

#### ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

Εξαμηνιαία Εργασία

Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών

## Περιεχόμενα

1.	Εισαγωγή	. 2
	Προβλεπόμενα αποτελέσματα	
	Στόχος της εργασίας	
	Προδιαγραφές του προγράμματος	
	Λειτουργικότητα	
3.2	Απλή εκτέλεση προγραμμάτων	. 5
3.3	Εκτέλεση διεργασιών στο υπόβαθρο	. 6
5.	Παραδοτέα	. 6
6.	Ημερομηνία Παράδοσης και εξετασης.	. 6

#### 1. Εισαγωγή

Το κέλυφος (shell) είναι ένα πρόγραμμα ερμηνείας εντολών (command line interpreter ή CLI), το οποίο λειτουργεί ως διεπαφή μεταξύ του χρήστη και του πυρήνα. Το κέλυφος δέχεται και ερμηνεύει τις εντολές του χρήστη και διαχειρίζεται την εκτέλεση τους. Οι εντολές αυτές αφορούν σε προγράμματα, τα οποία εκτελούνται και όταν τερματίζουν, το κέλυφος δείχνει ξανά την προτροπή (% ή \$) στο χρήστη ώστε να εισάγει νέα εντολή. Υπάρχουν πολλά κελύφη στο UNIX με πιο γνωστά τα: sh και bash.

Στο Linux για να «τρέξετε» ένα κέλυφος μπορείτε να εκκινήσετε την εφαρμογή terminal, από όπου χρήσιμο είναι να δείτε το manual του κάθε κελύφους, πληκτρολογώντας π.χ. "man sh" ή "man bash", και να πάρετε πληροφορίες για αυτό.

### 2. Προβλεπόμενα αποτελέσματα

Με το πέρας της εργασία οι φοιτητές αναμένονται να είναι σε θέση να

- Αντιληφθούν το πραγματικό τρόπο λειτουργίας του κελύφους
- Να χρησιμοποιούν κλήσεις συστήματος για την εκτέλεση εντολών και βοηθητικών προγραμμάτων του κελύφους
- Να κατανοήσουν τον τρόπο λειτουργίας των διεργασιών και τη διεργασικής επικοινωνίας
- Να κατανοήσουν τον τρόπο λείτουργίας των σημάτων και χειρισμού αυτών.

### 3. Στόχος της εργασίας

Στόχος της εργασίας είναι η δημιουργία ενός κελύφους το οποίο θα προτρέπει τους χρήστες για την εισαγωγή εντολών, θα δέχεται τις εντολές και θα εκτελεί τα αντίστοιχα προγράμματα.

Ο βασικός βρόχος εκτέλεσης ενός κελύφους είναι ο εξής:

- Εκτύπωση προτροπής (π.χ.: "MyShell\$ ")
- Ανάγνωση εντολής χρήστη
- Αποκωδικοποίηση (parsing) της εντολής για την απομόνωση του ονόματος του προγράμματος και των παραμέτρων του
- Εκκίνηση μιας νέας «θυγατρικής» διεργασίας (child process) μέσω της κλήσης συστήματος fork()
- Παρακολούθηση του σήματος που στέλνεται με το πάτημα του ctrl+c και δημιουργία συνάρτησης χειρισμού του.

# Αν η εντολή αφορά σε εκτέλεση της «θυγατρικής» διεργασίας στο παρασκήνιο (background process):

- Η «θυγατρική» διεργασία χρησιμοποιεί μια κλήση συστήματος της οικογένειας exec για την εκτέλεση του αντίστοιχου προγράμματος
- Η «μητρική» διεργασία, δηλαδή το κέλυφος, μεταβαίνει απευθείας στο πρώτο βήμα, προτρέποντας το χρήστη να εισάγει την επόμενη εντολή.

# Αν η εντολή δεν αφορά σε εκτέλεση της «θυγατρικής» διεργασίας στο παρασκήνιο:

- Η «θυγατρική» διεργασία χρησιμοποιεί μια κλήση συστήματος της οικογένειας exec για την εκτέλεση του αντίστοιχου προγράμματος
- Η «μητρική» διεργασία (parent process), δηλαδή το κέλυφος, χρησιμοποιεί την κλήση συστήματος wait() (ή waitpid()) ώστε να «περιμένει» τη «θυγατρική» διεργασία μέχρις ότου να τερματίσει.

• Όταν τερματίσει η «θυγατρική» διεργασία, το κέλυφος επιστρέφει στο πρώτο βήμα, προτρέποντας το χρήστη να εισάγει την επόμενη εντολή.

Οσο αφορά τη διαχείριση τους σήματος που αποστέλεται με το πάτημα των πλήκτρων ctrl+C (SIGTERM), θα πρέπει να δημιούργήσετε την κατάλληλη συνάρτηση χειρισμού του, ώστε στο πιθανό πάτημα των πλήκτρων να τυπώνει ανάλογο μήνυμα στον χρήστη και μετα να κάνει termination.

### 4. Προδιαγραφές του προγράμματος

### 4.1 Λειτουργικότητα

Το πρόγραμμα που θα υλοποιήσετε θα πρέπει να εκτελεί έναν **ατέρμονα βρόχο**, στη λογική του βρόχου που παρουσιάστηκε παραπάνω, προτρέποντας τους χρήστες να εισάγουν εντολές προς εκτέλεση.

Οι εντολές που εισάγονται σε ένα κέλυφος είναι συνήθως προγράμματα του UNIX (π.χ. ps και cat), ή εσωτερικές εντολές commands) οποίες δεν είναι OI προγραμμάτων (π.χ. exit, cd). Σε αυτήν την περίπτωση το κέλυφος δεν εκκινεί μέσω της fork() μια θυγατρική διεργασία για τη διαχείριση τους, αλλά κάνει απευθείας κλήσεις συστήματος. Επιπλέον το κέλυφος μπορεί να εκτελεί άλλα προγράμματα, όπως π.χ. εκτελέσιμα που δημιουργήσει ο χρήστης. Το κέλυφος που θα δημιουργήσετε θα πρέπει να υποστηρίζει την εκτέλεση εντολών που αφορούν σε εσωτερικές εντολές (cd μέσω της κλήσης exit συστήματος chdir()) Kai μέσω της κλήσης συστήματος exit()).

Επιπλέον, θα πρέπει να υποστηρίζει την εκτέλεση προγραμμάτων του UNIX (όπως ls -l, cat, wc) ή άλλων (πχ προγραμματων του χρήστη), όταν δέχεται εντολές του τύπου cprogram name <arg1> <arg2> .... <argN> [&] που δεν αντιστοιχούν σε εσωτερικές εντολές.

### 4.2 Απλή εκτέλεση προγραμμάτων

Για την εκτέλεση ενός προγράμματος θα πρέπει να βρίσκεται η διαδρομή (path) αυτού. Στο UNIX υπάρχει η μεταβλητή περιβάλλοντος PATH, η οποία αποτελείται από μία σειρά από διαδρομές διαχωρισμένες με το σύμβολο ":" και ορίζει τις διαδρομές αναζητήσεις εκτελέσιμων αρχείων, την οποία αξίζει να κοιτάξετε.

Το κέλυφός σας θα πρέπει να υποστηρίζει την εισαγωγή εντολών από το χρήστη τόσο με σχετικές όσο και με απόλυτες διαδρομές (π.χ. κλήση του προγράμματος ps μέσω απόλυτης: /bin/ps ή σχετικής: ps διαδρομής). Υπενθυμίζουμε ότι με το σύμβολο "." υποδηλώνεται ο τρέχων κατάλογος.

Οι εντολές που θα εισάγει ο χρήστης θα μπορούν προαιρετικά να δέχονται ορίσματα (μέχρι 4). Για υποστηρίζετε την ορισμάτων, θα εισαγωγή πρέπει αποκωδικοποιείτε (parse) την εντολή του χρήστη (π.χ. χρήση συνάρτησης GNU readLine() ή fgets()) σε tokens (όρους), χρησιμοποιώντας ως χαρακτήρα διαχωρισμού των όρων το κενό(a) ή/και το tab. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη συνάρτηση strtok() (ή strtok\_r()) για την πραγματοποίηση αυτής της λειτουργικότητας (του διαχωρισμού σε tokens)). Μπορείτε να θεωρήσετε ότι η εντολή που θα εισάγει ο χρήστης θα έχει περιορισμό μεγέθους (μέχρι 100 χαρακτήρες). Αφού γίνει η αποκωδικοποίηση της εντολής, το κέλυφος θα εκτελεί το πρόγραμμα σε μια «θυγατρική» διεργασία χρησιμοποιώντας την fork().

Στη συνέχεια η «θυγατρική» διεργασία θα κάνει χρήση της execvp() για την εκτέλεση του προγράμματος. Η «μητρική» διεργασία θα περιμένει μέχρι την ολοκλήρωση της εκτέλεσης της «θυγατρικής» διεργασίας. Για τον τερματισμό της λειτουργίας του προγράμματος ο χρήστης θα πρέπει να πληκτρολογήσει "exit".

### 4.3 Εκτέλεση διεργασιών στο υπόβαθρο.

Ο χρήστης θα έχει τη δυνατότητα να εκτελεί διεργασίες στο υπόβαθρο εισάγοντας το σύμβολο & στο τέλος της εντολής. Το σύμβολο & θα πρέπει να εισάγεται στο τέλος της εντολής.

Σε αυτή την περίπτωση όταν η "θυγατρική" δημιουργείται, η "μητρική" διεργασία δε θα περιμένει να ολοκληρωθεί η εκτέλεση της θυγατρικής, αλλά αντίθετα θα επιτρέπει στο χρήστη να εισάγει νέα εντολή.

Και σε αυτή την περίπτωση το πρόγραμμα θα τερματίζει τη λειτουργία του όταν ο χρήστης πληκτρολογήσει exit.

### 5. Παραδοτέα

Στα πλαίσια της εργασίας θα πρέπει να παραδόσετε ενα συμπιεσμένο αρχείο με τα παρακάτω:

- 1. Τον πηγαίο κώδικα σας σε γλώσσα C
- 2. Το έγγραφο τεκμηριώσης του κώδικας σας.
- 3. Mia αναφόρα σε pdf που θα αναλύει τα βήματα υλοποίησης του κελύφους σας και πιθανές βελτιώσεις αυτόυ.

Η υποβολή του συμπιεσμένου αρχείου θα γίνει ηλεκτρονικά και μόνο μέσω της πλατφόρμας του e-THMMY. Η εργασία είναι ατομική.

### 6. Ημερομηνία Παράδοσης και εξετασης.

Ώς ημερομηνία παράδοσης ορίζεται μια εβδομάδα πριν την έναρξη της εξεταστικής περιόδου.

Η ημερομηνία εξέτασης ορίζεται σε μία εβδομαδα μετά το πέρας των εξετάσεων.

Θα υπάρξουν αντίστοιχες ανακοινώσεις στη σελίδα του μαθήματος στο e- THMMY.

9