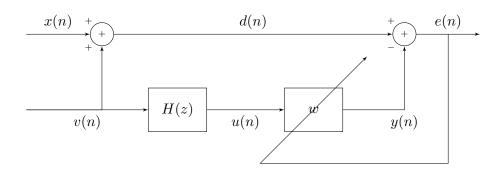
Εξουδετέρωση Θορύβου Εργασία 1 10 Μαρτίου 2016

Ένα ημιτονοειδές σήμα πληροφορίας x(n) αλλοιώνεται από την παρουσία λευκού θορύβου v(n) με διακύμανση $\sigma_v^2=0.19$. Αν σας είναι διαθέσιμη μια ανεξάρτητη μέτρηση του θορύβου u(n) από ένα γραμμικό αισθητήρα H(z), χρησιμοποιήστε ένα προσαρμοζόμενο φίλτρο δύο συντελεστών για να καθαρίσετε το σήμα πληροφορίας από το θόρυβο. Η διάταξη των συστημάτων φαίνεται στο σχήμα. Το καθαρό από θόρυβο σήμα πληροφορίας θα πρέπει να εμφανίζεται ως το σφάλμα e(n). Για τον υπολογισμό των συντελεστών του φίλτρου χρησιμοποιήστε τον αλγόριθμο steepest descent.

$$\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) + \mu(\mathbf{P} - \mathbf{R}\,\mathbf{w}(n))$$



$$x(n) = \cos(\pi n) \sin(\pi/25 \ n + \pi/3)$$
$$u(n) = -0.78 \ u(n-1) + v(n)$$

- Υπολογίστε τον πίνακα αυτοσυσχέτισης ${\bf R}$ του σήματος u(n), το διάνυσμα ετεροσυσχέτισης ${\bf P}$ του u(n) και του επιθυμητού σήματος d(n) και τους βέλτιστους συντελεστές του φίλτρου wiener (w_o) , κάνοντας χρήση της εξίσωσης Wiener-Hopf.
- Υπολογίστε το πεδίο τιμών της παραμέτρου μ για το οποίο το αποτέλεσμα του steepest descent συγκλίνει προς την πραγματική λύση.
- Εφαρμόστε το steepest descent για την προσαρμογή των συντελεστών του φίλτρου για διαφορετικές τιμές της παραμέτρου μ που να βρίσκονται εντός και εκτός του διαστήματος σύγκλισης.
- Το αρχείο sound.mat περιέχει ένα μουσικό κομμάτι που έχει αλλοιωθεί από λευκό θόρυβο διακύμανσης $\sigma_v^2 = 0.80$. Το αρχείο noise.mat περιέχει μια ανεξάρτητη μέτρηση του θορύβου από κάποιο άγνωστο, γραμμικό αισθητήρα. Υπολογίστε αριθμητικά τον πίνακα αυτοσυσχέτισης της μέτρησης (\mathbf{R}_u) και επεξεργαστείτε τα δεδομένα ήχου με προσαρμοζόμενο φίλτρο 60 συντελεστών. Ποιο είναι το μουσικό κομμάτι που κρύβεται από το θόρυβο;

Παραδώστε: Μια σύντομη αναφορά (όχι πάνω από τρεις σελίδες) με διαγράμματα και σχόλια για την απόδοση και την ταχύτητα σύγκλισης του *steepest descent* και τον κώδικά σας σε *MATLAB*.

Ημερομηνία Παράδοσης: Πέμπτη 24 Μαρτίου 2016.