

Document de Référence du Système

Ce document est du contenu ludique libre [*Open Game Content*], et son utilisation publique est permise selon les termes de la licence ludique libre [*Open Game License*] v1.0a.

Les trésors

Les trésors des monstres

La description de chaque créature indique un type de trésor, sauf pour celles qui s'accompagnent de la mention "Aucun". Les tables que vous trouverez dans les pages suivantes vous permettront de définir avec précision les possessions matérielles de chaque créature. Une fois que vous avez trouvé le type de trésor concerné, il ne vous reste plus qu'à jeter 1d100 à une ou plusieurs reprises pour obtenir le trésor exact.

Quand vous prévoyez une rencontre avec des créatures éloignées de leur repère (patrouille, monstres errants, etc.), souvenez-vous qu'elles n'emportent que ce qu'elles peuvent transporter. Dans le cas d'un monstre comme une bête éclipsante, cela signifie généralement qu'il ne possède rien. La plupart des monstres cachent leurs richesses et les défendent de leur mieux, mais ils les laissent derrière eux quand ils quittent leur antre.

Table : valeur des trésors par rencontre

ND de la rencontre	Trésor
1	300 po
2	600 po
3	900 po
4	1 200 po
5	1 600 po
6	2 000 po
7	2 600 po
8	3 400 po
9	4 500 po
10	5 800 po
11	7 500 po
12	9 800 po
13	13 000 po
14	17 000 po
15	22 000 po
16	28 000 po
17	36 000 po
18	47 000 po
19	61 000 po
20	80 000 po

Table : valeur moyenne des trésors

Type de trésor	Valeur moyenne
Gemme	275 po
Objet d'art	1 100 po
Objet non magique	350 po
Objet magique de faible puissance	1 000 po
Objet magique de puissance intermédiaire	10 000 po
Objet magique de grande puissance	40 000 po

Comment utiliser la table des trésors

Commencez par chercher le niveau de votre trésor, à gauche, qui est égal au FP des monstres rencontrés. Un trésor normal (c'est-à-dire qui inclut des pièces, biens précieux et objets) requiert trois jets, un par catégorie.

Table : trésors

Niveau	%	Pièces	%	Biens précieux	%	Objets
1	01–14	—	01–90	—	01–71	—
	15–29	1d6x1 000 pc	91–95	1 gemme	72–95	1 non magique
	30–52	1d8x100 pa	96–00	1 objet d'art	96–00	1 faible

	53–95	2d8x10 po			
	96–00	1d3x10 pp			
2	01–13	—	01–81	—	01–49 —
	14–23	1d10x1 000 pc	82–95	1d3 gemmes	50–85 1 non magique
	24–43	2d10x100 pa	96–00	1d3 objets d’art	86–00 1 faible
	44–95	4d10x10 po			
	96–00	1d4x10 pp			
3	01–11	—	01–77	—	01–49 —
	12–21	2d10x1 000 pc	78–95	1d3 gemmes	50–79 1d3 non magiques
	22–41	4d8x100 pa	96–00	1d3 objets d’art	80–00 1 faible
	42–95	1d4x100 po			
	96–00	1d6x10 pp			
4	01–11	—	01–70	—	01–42 —
	12–21	3d10x1 000 pc	71–95	1d4 gemmes	43–62 1d4 non magiques
	22–41	4d12x1 000 pa	96–00	1d3 objets d’art	63–00 1 faible
	42–95	1d6x100 po			
	96–00	1d8x10 pp			
5	01–10	—	01–60	—	01–57 —
	11–19	1d4x10 000 pc	61–95	1d4 gemmes	58–67 1d4 non magiques
	20–38	1d6x1 000 pa	96–00	1d4 objets d’art	68–00 1d3 faibles
	39–95	1d8x100 po			
	96–00	1d10x10 pp			
6	01–10	—	01–56	—	01–54 —
	11–18	1d6x10 000 pc	57–92	1d4 gemmes	55–59 1d4 non magiques
	19–37	1d8x1 000 pa	93–00	1d4 objets d’art	60–99 1d3 faibles
	38–95	1d10x100 po			00 1 intermédiaire
	96–00	1d12x10 pp			
7	01–11	—	01–48	—	01–51 —
	12–18	1d10x10 000 pc	49–88	1d4 gemmes	52–97 1d3 faibles
	19–35	1d12x1 000 pa	89–00	1d4 objets d’art	98–00 1 intermédiaire
	36–93	2d6x100 pa			
	94–00	3d4x10 pp			
8	01–10	—	01–45	—	01–48 —
	11–15	1d12x10 000 pc	46–85	1d6 gemmes	49–96 1d4 faibles
	16–29	2d6x1 000 pa	86–00	1d4 objets d’art	97–00 1 intermédiaire
	30–87	2d8x100 po			
	88–00	3d6x10 pp			
9	01–10	—	01–40	—	01–43 —
	11–15	2d6x10 000 pc	41–80	1d8 gemmes	44–91 1d4 faibles
	16–29	2d8x1 000 pa	81–00	1d4 objets d’art	92–00 1 intermédiaire
	30–85	5d4x100 po			
	86–00	2d12x10 pp			
10	01–10	—	01–35	—	01–40 —
	11–24	2d10x1 000 pa	36–79	1d8 gemmes	41–88 1d4 faibles
	25–79	6d4x100 po	80–00	1d6 objets d’art	89–99 1 intermédiaire
	80–00	5d6x10 pp			00 1 puissant
11	01–08	—	01–24	—	01–31 —
	09–14	3d10x1 000 pa	25–74	1d10 gemmes	32–84 1d4 faibles
	15–75	4d8x1 000 po	75–00	1d6 objets d’art	85–98 1 intermédiaire
	76–00	4d10x10 pp			99–00 1 puissant
12	01–08	—	01–17	—	01–27 —
	09–14	3d12x1 000 pa	18–70	1d10 gemmes	28–82 1d6 faibles
	15–75	1d4x1 000 po	71–00	1d8 objets d’art	83–97 1 intermédiaire
	76–00	1d4x100 pp			98–00 1 puissant
13	01–08	—	01–11	—	01–19 —
	09–75	1d4x1 000 po	12–66	1d12 gemmes	20–73 1d6 faibles
	76–00	1d10x100 pp	67–00	1d10 objets d’art	74–95 1 intermédiaire
					96–00 1 puissant

14	01-08 — 09-75 1d6x1 000 po 76-00 1d12x100 pp	01-11 — 12-66 2d8 gemmes 67-00 2d6 objets d'art	01-19 — 20-58 1d6 faibles 59-92 1 intermédiaire 93-00 1 puissant
15	01-03 — 04-74 1d8x1 000 po 75-00 3d4x100 pp	01-09 — 10-65 2d10 gemmes 66-00 2d8 objets d'art	01-11 — 12-46 1d10 faibles 47-90 1 intermédiaire 91-00 1 puissant
16	01-03 — 04-74 1d12x1 000 po 75-00 3d4x100 pp	01-07 — 08-64 4d6 gemmes 65-00 2d10 objets d'art	01-40 — 41-46 1d10 faibles 47-90 1d3 intermédiaires 91-00 1 puissant
17	01-03 — 04-68 3d4x1 000 po 69-00 2d10x100 pp	01-04 — 05-63 4d8 gemmes 64-00 3d8 objets d'art	01-33 — 34-83 1d3 intermédiaires 84-00 1 puissant
18	01-02 — 03-65 3d6x1 000 po 66-00 5d4x100 pp	01-04 — 05-54 3d12 gemmes 55-00 3d10 objets d'art	01-24 — 25-80 1d4 intermédiaires 81-00 1 puissant
19	01-02 — 03-65 3d8x1 000 po 66-00 3d10x100 pp	01-03 — 04-50 6d6 gemmes 51-00 6d6 objets d'art	01-04 — 05-70 1d4 intermédiaires 71-00 1 puissant
20	01-02 — 03-65 4d8x1 000 po 66-00 4d10x100 pp	01-02 — 03-38 4d10 gemmes 39-00 7d6 objets d'art	01-25 — 26-65 1d4 intermédiaires 66-00 1d3 puissants

Pour les trésors supérieurs au niveau 20, référez-vous à la ligne du niveau 20 et ajoutez plusieurs objets puissants, comme indiqué ci-dessous :

Niveau	Objets magiques	Niveau	Objets magiques	Niveau	Objets magiques
21	+1	25	+9	28	+23
22	+2	26	+12	29	+31
23	+4	27	+17	30	+42
24	+6				

Table : gemmes

1d10	Valeur	Moyenne	Exemples
01-25	4d4 po	10 po	Agate (mousse ou xyloïde), azurite, hématite, lapis-lazuli, malachite, obsidienne, œil-de-chat, œil-de-tigre, perle (irrégulière), quartz bleu, rhodochrosite, turquoise
26-50	2d4x10 po	50 po	Calcédoine, chrysoprase, citrine, cordiérite, cornaline, cristal de roche (quartz limpide), héliotrope, jaspe, onyx, onyx marbre, péridot, pierre de lune, quartz (rose, laiteux ou rutilé), sardoine, zircon
51-70	4d4x10 po	100 po	Ambre, améthyste, chrysobéryl, corail, grenat (rouge ou brun vert), jade, jais, perle (blanche, dorée, rose ou argentée), spinelle (rouge, brun rouge ou vert sombre), tourmaline
71-90	2d4x100 po	500 po	Aigue-marine, alexandrite, grenat almandin, perle noire, spinelle bleu nuit, topaze jaune d'or
91-99	4d4x100 po	1 000 po	Corindon (jaune ambré ou pourpre), émeraude, opale (blanche, noire ou de feu), rubis, saphir bleu ou noir
100	2d4x1 000 po	5 000 po	Diamant (limpide, jaune, rose, brun ou bleu), émeraude (pure), hyacinthe

Table : objets d'art

1d10	Valeur	Moyenne	Exemples
01-10	1d10x10 po	55 po	Aiguère en argent, statuette en os ou en ivoire, bracelet d'or fin
11-25	3d6x10 po	105 po	Vêtements tissés de fil d'or, masque de velours noir agrémenté de nombreuses citrines, calice en argent serti de lapis-lazuli
26-40	1d6x100 po	350 po	Grande tapisserie en laine, chope en laiton incrustée de motifs en jade

41–50	1d10x100 po	550 po	Peigne en argent serti de pierres de lune, épée longue à la lame plaquée d'argent et au pommeau taillé dans le jais
51–60	2d6x100 po	700 po	Harpe en bois exotique, sculptée et ornée d'ivoire et de zircons, statuette en or massif (5 kilos)
61–70	3d6x100 po	1 050 po	Peigne en or en forme de dragon avec un œil de grenat, bouchon en or et topaze, dague d'apparat en électrum avec un rubis enchâssé dans son pommeau
71–80	4d6x100 po	1 400 po	Bandeau sur lequel un faux œil a été tissé à l'aide de saphirs et de pierres de lune, opale de feu fixée à une chaîne d'or fin, peinture de maître
81–85	5d6x100 po	1 750 po	Manteau de soie et de velours orné de nombreuses pierres de lune, pendentif en saphir fixé à une chaîne en or
86–90	1d4x1 000 po	2 500 po	Gant brodé et garni de nombreuses pierres fines, bracelet de cheville serti de pierres fines, boîte à musique en or
91–95	1d6x1 000 po	3 500 po	Serre-tête en or serti de quatre aiguës-marines, collier de petites perles roses
96–99	2d4x1 000 po	5 000 po	Couronne en or sertie de bijoux, anneau en électrum serti d'une pierre précieuse
100	2d6x1 000 po	7 000 po	Anneau d'or serti d'un rubis, coupe en or sertie d'émeraudes

Table : objets non magiques

1d100	Objet
01–17	Objet spécial
01–12	Feu grégeois (1d4 flasques, 20 po chacune)
13–24	Acide (2d4 flasques, 10 po chacune)
25–36	Bâtonnets fumigènes (1d4, 20 po chacun)
37–48	Eau bénite (1d4 flasques, 25 po chacune)
49–62	Antidote (1d4 doses, 50 po chacune)
63–74	Torche éternelle
75–88	Sacoches immobilisantes (1d4, 50 po chacune)
89–00	Pierres à tonnerre (1d4, 30 po chacune)
18–50	Armure (lancez 1d100 : 01–10 : taille P ; 11–100 : taille M)
01–12	Chemise de mailles (100 po)
13–18	Armure de cuir cloutée de maître (175 po)
19–26	Cuirasse (200 po)
27–34	Crevice (250 po)
35–54	Armure à plaques (600 po)
55–80	Harnois (1 500 po)
81–90	Ébénite
01–50	Targe (205 po)
51–00	Rondache (257 po)
91–00	Bouclier de maître
01–17	Targe (165 po)
18–40	Rondache en bois (153 po)
41–60	Rondache en acier (159 po)
61–83	Écu en bois (157 po)
84–00	Écu en acier (170 po)
51–83	Armes
01–50	Arme de corps à corps usuelle de maître
51–70	Arme inhabituelle de maître
71–00	Arme à distance usuelle de maître
84–00	Matériel et équipement
01–03	Sac à dos vide (2 po)
04–06	Pied-de-biche (2 po)
07–11	Lanterne sourde (12 po)
12–16	Cadenas simple (20 po)
17–21	Cadenas moyen (40 po)
22–28	Bon cadenas (80 po)
29–35	Excellent cadenas (150 po)
36–40	Menottes de qualité supérieure (50 po)

41–43	Petit miroir en acier (10 po)
44–46	Corde en soie, 15 m (10 po)
47–53	Longue-vue (1 000 po)
54–58	Outils de maître artisan (55 po)
59–63	Matériel d'escalade (80 po)
64–68	Trousse de déguisement (50 po)
69–73	Trousse de premiers secours (50 po)
74–77	Symbole sacré en argent (25 po)
78–81	Sablier (25 po)
82–88	Loupe (100 po)
89–95	Instrument de musique de maître (100 po)
96–00	Outils de cambrioleur de qualité supérieure (50 po)