

# MONSTRES ERRANTS : NIVEAU 1

Résultat du dé	Monstres errants	No.	CA	DV	Dégâts	Déplace- ments	JP	Moral
1	Abeille géante (N)	1-6	7	½*	1-3†	36m (12m)	G: 1	9
2	Acolyte (A)	1-8	2	1	1-6	18m (6m)	C: 1	7
3	Araignée, Crabe (N)	1-4	7	2*	1-8†	36m (12m)	G: 1	7
4	Bandit (N-C)	1-8	7	1	1-6	36m (12m)	V: 1	8
5	Commerçant (A)	1-8	6	1	arme	36m (12m)	G: 1	7
6	Esprit follet (N)	3-18	5	½*	spécial	18m (6m) 54m (18m)	E: 1	7
7	Gnome (L-N)	1-8	5	1	arme	18m (6m)	N: 1	8
8	Gobelin (C)	2-8	6	1-1	arme	18m (6m)	HN	7
9	Kobold (C)	4-16	7	½	1-4	36m (12m)	HN	6
10	Lézard, Gecko (N)	1-2	5	3+1	1-8	36m (12m)	G: 2	7
11	*Limon vert (N)	1-2	-	2*	spécial	1m (30cm)	G: 1	12
12	Loup (N)	1-6	7	2+2	1-6	54m (18m)	G: 1	8
13	Musaraigne, géante (N)	1-4	4	1	1-6	54m (18m)	G: 1	10
14	Nain (L-N)	1-6	4	1	arme	18m (6m)	N: 1	8
15	Orque (C)	2-8	7	1	arme	27m (9m)	G: 1	8
16	Scarabée, de feu (N)	1-8	4	1+2	2-8	36m (12m)	G: 1	7
17	Serpent, Cobra (N)	1-6	7	1*	1-3†	27m (9m)	G: 1	7
18	Squelette (C)	3-12	7	1	1-6	18m (6m)	G: 1	12
19	Strige (N)	1-10	7	1*	1-3	9m (3m) 54m (18m)	G: 2	9
20	Tinigens (L)	3-18	7	1-1	arme	27m (9m)	T: 1	7

# MONSTRES ERRANTS : NIVEAU 2

Résultat du dé	Monstres errants	No.	CA	DV	Dégâts	Déplace- ments	JP	Moral
1	Araignée, veuve noire (N)	1-3	6	3*	2-12†	18m (6m) 36m (12m)	G: 2	8
2	Babouin des rochers (N)	2-12	6	2	1-6/1-3	36m (12m)	G: 2	8
3	Berserker (N)	1-6	7	1+1*	arme	36m (12m)	G: 1	spécial
4	Elfe (N)	1-4	5	1+1*	arme	36m (12m)	E: 1	8
5	Félin, Lion des montagnes (N)	1-4	6	3+2	1-3/1-3/ 1-6	45m (15m)	G: 2	8
6	Goule (C)	1-6	6	2*	1-3 (x3) <sup>0</sup>	27m (9m)	G: 2	9
7	Gnoll (C)	1-6	5	2	2-8	27m (9m)	G: 2	8
8	Hobgoblin (C)	1-6	6	1+1	arme	27m (9m)	G: 1	8
9	Homme-lézard (N)	2-8	5	2+1	arme +1	18m (6m) 36m (12m)	G: 2	12
10	Lézard, Draco (N)	1-4	5	4+2	1-10	36m (12m) 63m (21m)	G: 3	7
11	Mouche voleuse (N)	1-6	6	2	1-8	27m (9m) 54m (18m)	G: 1	7
12	Néandertalien (N)	1-10	8	2	2-8 ou arme +1	36m (12m)	G: 2	7
13	Noble (A)	2-12	2	1-3	arme	18m (6m)	var	8
14	Pixie (N)	2-8	3	1*	1-4	27m (9m) 54m (18m)	E: 1	7
15	Scarabée, à huile (N)	1-8	4	2*	1-6/ spécial	36m (12m)	G: 1	8
16	Serpent, vipère alvéolée (N)	1-8	6	2*	1-4 †	27m (9m)	G: 1	7
17	Troglodyte (C)	1-8	5	2*	1-4 (x3)	36m (12m)	G: 2	9
18	*Vase grise (N)	1-2	8	3*	2-16	3m (1m)	G: 2	12
19	Vétéran (A)	2-8	2	1-3	arme	18m (6m)	var	9
20	Zombie (C)	2-8	8	2	arme	36m (12m)	G: 1	12

\* Monstre : arme spéciale nécessaire pour le toucher

DV : bonus aux points d'expérience

† Poison en plus des dégâts

<sup>0</sup> Paralysie en plus des dégâts

Var Variable selon les situations

Arme Dégâts selon le type d'arme utilisée

Spécial Voir description du monstre