

Web班の春のロードマップみたいな感じです
ガンガン先に進んでOKです

何すればいいかわからない場合は毎週少しずつ教えます
予定(進度は進度により変わる)

4/26: 1

5/3: 2

5/10: 3

5/17: 4,5

5/24: 6

5/31: 7

1. 環境構築
2. 1ページ目のHTMLを書く
 - a. ボイラープレート(head,body)を書く
 - b. 文書構造を考える
 - i. 見本の写真からHTMLのツリー構造を考える
 - c. 見出しを追加
 - i. h1
 - d. 文章を追加
 - i. p
 - e. 画像を追加
 - i. img
 - f. リンクを追加
 - i. a
 - g. タイトルを追加
 - i. title
3. 2ページ目のHTMLを書く
 - a. htmlファイルを作成
 - b. 文書構造を考える
 - i. divを使ったグループ化
 - c. 見出しを追加
 - d. 基盤の追加
 - i. table tr td
 - e. サイドメニューの追加
 - i. divで囲む
 - ii. ボタンの追加
 - iii. p
 - iv. 遊び方を書く
 1. ol
4. 1ページ目のCSSを書く(最低限)
 - a. cssファイルを作成(start.css)
 - b. cssファイルをhtmlに読み込む
 - c. 中央揃え
 - d. 画像の大きさ
 - e. 文字の装飾
5. 2ページ目のCSSを書く(最低限)

- a. cssファイルを追加(game.css)
 - b. classをhtmlに追加
 - c. 縦とか横に並べる
 - i. flexを使う
 - d. 余白をつける
 - e. 中央揃え
 - i. marginとmax-widthでいいかんじに
- 6. 五目並べのロジックを書く(最低限)
 - a. 書けるなら自分で
 - b. orコピペ
- 7. 公開する
 - a. GitHubのアカウントを作る
 - b. GitをPCに入れる
 - c. Gitリポジトリを作ってアップロード
 - d. GitHub Pagesで公開する
- 8. ブラッシュアップ(順不同)
 - a. 基盤を作る
 - i. idをつける
 - ii. 背景つける
 - iii. 基石を画像にする
 - iv. 正方形にする
 - b. できることを追加する
 - i. 待った
 - ii. 大きさの変更
 - iii. 手順の表示
 - c. 見た目を凝る
 - d. 他のゲームにする
 - e. COMを作る
 - f. Reactで作る
 - g. Vueで作る
 - h. PWA対応する
 - i. 対戦できるようにする
 - j. 共有ボタンの追加

2の目標:



3,5の目標:

