Memoria

Ejercicio 0 →ejercicio muy básico

Ejercicio 1 →ejercicio con variables y constantes donde tenemos que realizar cálculos. Sigue siendo bastante básico.

Ejercicio 2 →ejercicio que combina bucles y condicionales, nada complicado.

Ejercicio 3 →ejercicio donde tenemos que pasar una nota y ver si hemos aprobado o no. Combinamos condicionales IF y ELSE IF. Lo único “complicado” ha sido las comprobaciones del WHILE para que se repita si el valor de entrada no es un número.

Ejercicio 4 →Igual al anterior pero con la función switch(). Aquí ya empezamos a buscar en internet un poco de info al respecto. Bastante fácil una vez lo entendemos.

Ejercicio 5 → Igual que el anterior pero haciendo la llamada al archivo .js.

Ejercicio 6 →Éste no lo hicimos...

Ejercicio 7 →La cosa ya se va complicando porque empezamos a utilizar arrays. En este caso tenemos que imprimir la serie de Fibonacci en base un número que le pasemos. Una vez entendemos la lógica de los arrays, el ejercicio es fácil de elaborar.

Ejercicio 8 →En este ejercicio tenemos que imprimir la tabla de multiplicar del 1 al 10 con un bucle FOR.

Ejercicio 9 →En este ejercicio tenemos que imprimir la tabla de multiplicar del 1 al 10 con un bucle DO WHILE.

Ejercicio 10 →En este ejercicio tenemos que imprimir la tabla de multiplicar del 1 al 10 con un bucle WHILE.

Ejercicio 11 →En este ejercicio tenemos que imprimir la tabla de multiplicar del 1 al 10 con un bucle FOR IN.

Ejercicio 12 →Ejercicio donde creamos funciones que hagan operaciones matemáticas.

Ejercicio 13 →En este ejercicio tenemos que trabajar con variables y funciones que devuelvan o modifiquen datos de estas variables. He tenido que investigar bastante por internet sobre algunas funciones, como len(),concat() o subestring().

Ejercicio 14 →Ejercicio en el cual tenemos que calcular la media, max, min, la cantidad de aprobados y suspensos a partir de un array donde pasamos una serie de notas. Ha costado un poco pero una vez entendemos como hace la llamada la función, el resto ha sido fácil.

Ejercicio 14b →Igual al anterior pero con las funciones reduce() y filter(). He tenido que investigar por internet sobre cómo funcionan.

Ejercicio GeoApp →Programación orientada a objetos… poco a poco vamos entendiendo cómo funciona. Este ejercicio en concreto no ha sido difícil pero aún nos queda mucho que ver.