

Organización y Arquitectura de Computadoras

2019-2

Práctica 1: Medidas de desempeño

Sandra del Mar Soto Corderi

Edgar Quiroz Castañeda

Fecha de entrega: 17 de febrero del 2019

Propiedades de las computadoras utilizadas

Propiedad/Computador	A(Alan)	B(César)	C(Edgar)	D(Sandra)
Nombre del alumno	Alan Ernesto Arteaga Vázquez	César Hernández Cruz	Edgar Quiróz Castañeda	Sandra del Mar Soto Corderi
Motherboard (Fabricante, modelo y BIOS)	HP 220F v57.51(F.36 BIOS)	LENOVO Guam (36CN17WWV2.03 BIOS)	Acer ZORO BH (V1.37 BIOS)	Dell 06K7YG (1.7.5 BIOS)
Procesador (Fabricante, modelo, frecuencia, núcleos)	Intel Celeron N2840 @ 2.58GHz (2 Núcleos)	AMD Athlon II P340 @ 2.20GHz (2 Núcleos)	Intel Core i5-5200U @ 2.70GHz (2 Núcleos/ 4 Threads)	Intel Core i5-7200U @ 3.10GHz (2 Núcleos/ 4 Threads)
Memoria (RAM y Caché de los procesadores)	4096MB/ 1024kb	8192MB/ 512kb	12288MB/ 3072kb	16384MB/ 3072kb
Disco Duro (Capacidad, tipo y velocidad)	500GB/ Seagate ST500LT012-1DG14/ 5400 rpm	250GB/ Samsung SSD 860/ 550MBs Lectura y 520MBs Escritura	1000GB/ TOSHIBA MQ01ABD1/ 5400 rpm	500GB/ Seagate ST500LM021-1KJ15/ 7200 rpm
Distribución de linux	elementary 5.0	Ubuntu 18.04	Fedora 29	Ubuntu 18.04
Kernel	4.15.0-36-generic (x86_64)	4.15.0-45-generic (x86_64)	4.20.4-200.fc29.x86_64 (x86_64)	4.15.0-45-generic (x86_64)
Chipset	Intel Atom Z36xxx/Z37xxx	AMD RS880	Intel Broadwell-U-OPI	Intel Xeon E3-1200 v6/7th
Graficos	Intel Atom Z36xxx/Z37xxx & Display (792MHz)	AMD Mobility Radeon HD 4225/4250 256MB	Intel HD 5500 3072MB (900MHz)	Intel HD 620 (1000MHz)
Audio	Realtek ALC3227	Realtek ALC259	Intel Broadwell-U Audio	Realtek ALC3246
Network	Realtek RTL8101/2/6E + Qualcomm Atheros AR9485	Qualcomm Atheros AR8152 v1.1 Fast + Qualcomm Atheros AR9285	Realtek RTL8111/8168/8411 + Qualcomm Atheros QCA9377 802.11ac Wireless	Intel I219-LM + Qualcomm Atheros QCA6174 802.11ac
Display Server	X Server 1.19.6	X Server 1.19.6	X Server 1.20.3	X Server 1.19.6
Display Driver	modetesting 1.19.6	modetesting 1.19.6	modetesting 1.20.3	modetesting 1.19.6
Compilador	GCC 7.3.0 + Clang 6.0.0-1ubuntu2	GCC 7.3.0	GCC 8.2.1 20181515	GCC 7.3.0
Sistema de Archivos	ext4	ext4	ext4	ext4
Resolución de pantalla	1366x768	1366x768	1366x768	1366x768

1. Ejercicios

1. Identifica cuales de las pruebas miden el tiempo de respuesta y cuales miden el rendimiento.

- GZip Compression
Descripción: Esta prueba mide el tiempo necesario para archivar/comprimir dos copias del árbol de fuentes del núcleo Linux 4.13 usando compresión Gzip.
Por lo que es una prueba de **tiempo de respuesta**.
- DCRAW
Descripción: Esta prueba calcula cuánto tiempo tarda para convertir varios archivos de imagen RAW NEF alta resolución en formato de imagen PPM usando dcrw.
Por lo que es una prueba de **tiempo de respuesta**.
- FLAC Audio Encoding
Esta prueba calcula el tiempo que tarda para codificar un archivo WAV a formato FLAC cinco veces.
Por lo que es una prueba de **tiempo de respuesta**.
- GnuPG
Descripción: Esta prueba calcula el tiempo que tarda para cifrar un archivo con GnuPG.
Por lo que es una prueba de **tiempo de respuesta**.
- REDIS
Descripción: Redis es un servidor de estructura de datos de código abierto.
Como es un servidor, la prueba es de **rendimiento**, donde mide la cantidad de peticiones en un determinado tiempo.
- MAFFT
Descripción: Esta prueba calcula cuánto tiempo tarda realizar una alineación de 100 secuencias de decarboxilasa piruvato.
Por lo que es una prueba de **tiempo de respuesta**.
- Bayes Analysis
Descripción: Esta prueba calcula el tiempo que tarda realizar un análisis bayesiano de un conjunto de secuencias de genoma de primates con el fin de estimar su filogenia.
Por lo que es una prueba de **tiempo de respuesta**.
- MPlayer
Descripción: Esta prueba calcula el tiempo que tarda para construir el programa de reproductor multimedia MPlayer.
Por lo que es una prueba de **tiempo de respuesta**.
- PHP
Descripción: Esta prueba calcula el tiempo que tarda para construir PHP 5 con el motor Zend.
Por lo que es una prueba de **tiempo de respuesta**.

2. Usando la medida de tendencia central adecuada y tu reporte de resultados, calcula

- La medida de tiempo de respuesta.

Datos de tiempo de respuesta

Computadora / Pruebas	build-mplayer	build-php	gzip	dcrw	flac	gnupg	mafft	mrbytes	media armónica
A (Alan)	422.32	831.64	96.77	201.06	44.19	37.29	27.64	2548.70	76.27
B (César)	5.84	547.82	78.23	160.81	50.04	41.71	24.60	1886.59	28.86
C (Edgar)	3.49	295	59.49	67.86	19.93	18.99	11.21	762.99	15.54
D(Sandra)	2.84	217.87	47.53	53.56	13.49	14.26	8.73	625.15	12.19

- La medida de rendimiento.

Datos de rendimiento

Computadora / Pruebas	redis(LPOP)	redis(SADD)	redis(LPUSH)	redis(GET)	redis(SET)	media aritmética
A (Alan)	553354	429677	307946	500548	362198	430744.6
B (César)	988937.98	734887.83	489798.29	936797.44	644343.29	758952.97
C (Edgar)	1211505.83	1027960.93	870849.42	1361435	951458	1084641.84
D(Sandra)	2115109.73	1710230.42	1342941.46	2133463	1492232	1758795.32

3. Calcula los tiempos normalizados y obtén la medida de tendencia central adecuada de cada una de las computadoras.

Los datos estarán normalizados respecto a la computadora A, la cual fue escogida arbitrariamente.

Datos de tiempo de respuesta normalizados respecto a A

Computadora / Pruebas	build-mplayer	build-php	gzip	dcraw	flac	gnupg	mafft	mrbytes	media geo
A (Alan)	1	1	1	1	1	1	1	1	1
B (César)	0.01382	0.65872	0.80841	0.79981	1.1323	1.1185	0.89001	0.7402	0.51456
C (Edgar)	0.0082638	0.35472	0.61475	0.33751	0.45100	0.50925	0.40557	0.29936	0.25332
D(Sandra)	0.0067247	0.26197	0.49116	0.26638	0.30527	0.38240	0.31584	0.24528	0.19493

Datos de rendimiento normalizados respecto a A

Computadora / Pruebas	redis(LPOP)	redis(SADD)	redis(LPUSH)	redis(GET)	redis(SET)	media geométrica
A (Alan)	1	1	1	1	1	1
B (César)	1.787170564	1.710326199	1.590533048	1.871543668	1.778980806	1.745146036
C (Edgar)	2.189386595	2.392403899	2.827928988	2.719889002	2.626900204	2.54052833
D(Sandra)	3.822344702	3.980269877	4.36096413	4.262254569	4.119934401	4.104600691

4. Plantea un caso de uso para una computadora. De acuerdo a los requerimientos del usuario, pondera los resultados de las pruebas y obtén la medida de desempeño de cada una de las computadoras de tu equipo.

Como caso de uso se propone un desarrollador de software que necesita una computadora personal.

En este caso no es tan relevante que tenga buen desempeño en análisis de datos, por lo que el análisis bayesiano y el análisis genético deberían tener poco peso.

Herramientas para manipulación de media y archivos son medianamente importante, pues aunque son indispensables es suficiente con que funciones aceptablemente.

La parte más importante serían las pruebas de compilación, pues es básicamente para lo que se va a usar la computadora.

En la parte de desempeño, no se requiere que se pueda manejar grandes cantidades de peticiones, pues el equipo no está pensado para usarse como servidor. Aún así, sería conveniente que tenga un buen desempeño al realizar peticiones, pues esto puede ser útil al realizar pruebas de conexión entre la interfaz de usuario y algún servidor.

Pesos para los tiempos de respuesta

Pc / Tareas	build-mplayer	build-php	gzip	dcraw	flac	gnupg	mafft	mrbytes
Pesos	0.25	0.25	0.1	0.1	0.1	0.1	0.05	0.05

Para obtener la media armónica ponderada seguimos la siguiente fórmula: $\sum_{i=1}^n w_i \div \sum_{i=1}^n (w_i \div x_i)$ donde w representan los pesos, x los datos y la suma de los pesos es igual a 1.

Medidas de tendencia de tiempo de respuesta ponderadas

Computadora / Pruebas	Media Armónica Ponderada
A (Alan)	108.736416907889
B (César)	19.3724720236483
C (Edgar)	11.0564922536646
D(Sandra)	8.81993499466002

Pesos para las pruebas de desempeño

Pc / Tareas	redis(LPOP)	redis(SADD)	redis(LPUSH)	redis(GET)	redis(SET)
Pesos	0.25	0.15	0.15	0.15	0.3

Para obtener la media aritmética ponderada seguimos la fórmula vista en clase $\sum_{i=1}^n w_i \delta_i$ donde w representan los pesos, δ los datos y la suma de los pesos es igual a 1

Medidas de tendencias de desempeño ponderadas

Pc / Tareas	Media Aritmética Ponderada
A (Alan)	432723.55
B (César)	764760.016
C (Edgar)	1077350.66
D(Sandra)	1754442.2645

2. Preguntas

- ¿Cual computadora tiene el mejor tiempo de ejecución?

La computadora D tiene el mejor tiempo de ejecución de acuerdo a nuestras medidas de desempeño.

Esto es ya que es la que tiene menor media armónica, esto es porque tomamos el parámetro LIB (Lower Is Better), en el cual mientras más pequeña sea la media mejor es el tiempo de ejecución de la computadora. Usamos la media armónica como base de comparación porque se sesga ante valores muy pequeños y aquí nos importa que sean lo más pequeños posibles.

Comparada con la computadora con la peor medida de tiempo de ejecución ¿por qué factor es mejor la computadora? El tiempo de ejecución de la computadora D es 6.26 veces menor que el de la computadora A.

Porque al dividir sus medias armónicas tenemos $\frac{76.2660601835012}{12,1799911458345} = 6,26158584766984$

- ¿Cual computadora tiene el mejor rendimiento?

La computadora D tiene el mejor rendimiento de acuerdo a nuestras medidas de desempeño.

Porque es la que tiene la mayor media aritmética esto es porque tomamos el parámetro BIB (Bigger Is Better), en el cual mientras mayor sea la media mejor es el rendimiento de la computadora. Usamos la media aritmética como base de comparación porque se deja llevar por valores muy grandes y aquí nos importa que sean lo más grandes posibles.

Comparada con la computadora con el peor desempeño ¿por qué factor es mejor la computadora? El rendimiento de la computadora D es 4.08 veces mayor que el de la computadora A.

Esto es ya que al dividir sus medias aritméticas tenemos $\frac{1758795.322}{430744.6} = 4,08315118053714$

3. De acuerdo a la computadora de referencia, ¿cuál computadora tiene el mejor desempeño y cuál tiene el peor desempeño?

Usamos la computadora A de forma arbitraria como referencia. De acuerdo a la computadora A, la computadora D tiene el mejor desempeño y la A tiene el peor desempeño.

Porque la media geométrica de D al parametrizar el rendimiento es la mayor mientras que la de la computadora A es el menor y la media geométrica de D al parametrizar el tiempo de respuesta es la menor mientras que la de la computadora A era el mayor. Hay que recordar que usamos LIB para el tiempo y BIB para el rendimiento. También tomamos la media geométrica como base de comparación porque no se sesga ante valores normalizados, los cuales estamos utilizando.

4. ¿Cuál computadora tiene el mejor desempeño para el usuario planteado en el caso de uso?

La computadora D tiene el mejor desempeño para el usuario.

Debido a que su media aritmética ponderada es la mayor y su media armónica ponderada es la menor. Hay que recordar que usamos LIB para la media armónica que mide al tiempo de ejecución y BIB para la media aritmética que mide el rendimiento. Utilizamos medias ponderadas ya que de esta forma podemos estar seguros que el usuario tendrá lo que mejor le convenga de acuerdo a sus necesidades, dándole mayor peso a las pruebas que más necesita.

5. De los atributos de cada máquina, ¿cuáles resultan determinantes en la pérdida o ganancia de desempeño?

Los atributos que parecen más influyentes son la cantidad de hilos de ejecución, la frecuencia y la velocidad del procesador y la cantidad de memoria RAM ya que podemos ver que las máquinas que mejor les fue tenían mayor nivel en estas propiedades que a las que peor les fue.

En menor medida son la distribución de linux, kernel, compilador, sistema de archivos, pantalla y chipset ya que todas las computadoras tienen estas propiedades parecidas y no afectan mucho.

3. Bibliografía

Referencias

- [1] Cal, E. (2019). Mathematics and Applied Statistics Lesson of the Day – The Weighted Harmonic Mean. Obtenida de <https://chemicalstatistician.wordpress.com/2014/06/25/mathematics-and-applied-statistics-lesson-of-the-day-the-weighted-harmonic-mean>