mkfifo ile named pipe yaparak gelen her client isteğini.clientın fifo dosyasına yazma sırasına girerek ve servera bağlı client sayısına bakarak sırayla her client isteğine karşılık vermeyi planladım.2 çeşit sinyal çeşidi bunun için yeterliydi.

Biri client yeni bağlandığında gönnderilecek diğeri ise matris isteği olarak kullanılacak.

Her client kendi pid'si adında bir fifo oluşturacak.Bu fifo aracılığıyla matrisler paylaşılacak.

Ancak fifoları birbirine bağlamakta olan başarısızlığım sebebiyle ödevi tamamlayamadım. Her durum için hata kontrolü yaptığım halde ve aynı isimde fifo dosyalarının açıldığına emin olduğum halde çoğunlukla read kısmında sorun yaşadım.Read tarafı sanki hiçbirşey yazılmamış bekledi.Write yazdığı halde read okumadı.Bunlar serverin child procceslerde açtığım fifolardı. Ancak sebebi neydi bilmiyorum.Günlerimi bunları çalıştırmaya ama fifo güvenilir bir biçimde eşleşmedi.

Bu yüzden sinyallerle server client bağlantısı yaptığım programımı gönderiyorum.Server yeni gelen seeWhat processlerini görüyor ancak ilk kimin sinyalini yakalarsa onu işleme alıyor. Sinyalin geldiği processin pid numarasın SIG_INFO flag 1 ile pid numarasını alıyorum ve bunu bir global atomik değere atıyorum.Kitaptaki doneFlag örneğine benzer bir şekilde bir sonsuz döngüde işlemlerimi yapıyorum

Bekleme için usleep kullanıyorumÖncesinde sinyal maskesi ile BLOCK koyuyorum ve daha sonra aynı fonksiyonu UNBLOCK ile çağırıyorum.Çünkü sleep gelen ilk sinyal ile bozulur.

Servera CTRL-C sinyali geldiğinde bundan sonra clienttan gelen her sinyale SIGINT sinyalini göndermeye ayarlıdır.Server programında açık olan clientların sayısı tutulur.Bunların sayısı 0'a indiğinde Server unlink ve close şlemlerini yapıp kapanır.Aynısı Clientlar içinde geçerlidir.



