

Öncelikle 2 işlemede terminalde aynı port numarasını giriyoruz.

Bağlantılar ve soke ataması için ders kitabındaki getConnection establish callSocket gibi yardımcı fonksiyonları kullandım.

Matrislerden sadece pseudo-inverse methoduna birşeyler yapabildim ama sonuç .determinantların sıfır çıkması yüzünden çoğunlukla yanlış.

Client:

Bağlantıyı sağlayan ilk client bir semaphore açar.Servera kendi thread numarasını verene kadar semaphoru açık tutar.Daha sonra bu semaphoru bırakan kendi thread numarasını client yeni bir soket açar. Server ile bu soket üzerinden bilgi alış verişi yapar.

Yeni açılan soketlerin numaraları herhangi bir SIGINT sinyali gelmesi durumunda güvenli kapanabilmesi için bunlar bir global arrayde tutulur.Sinyal geldiği zaman ise. Sinyal handler fonksiyonu içinde sıfırdan farklı olan her soket.server.client kapanır.

Server:

Thread pool için.her thread açıldığında currentThreadCount 1 artar. Eger bu sayı .thread havuzunun sayısını geçerse ilk thread yapmış TID için pthread\_join işlemi yaparız.Ve daha sonra her ihtiyacımız olduğunda bir sonraki thread'in join işlemini bekleriz.Bu şekilde thread sayısı belirli bir sayıyı aşamaz.

Her istek için bir thread için se sadece getConnection fonksiyonunu bekler ve yeni bir thread açarız. GetConnection geldiği zaman bir semaphore açarız.Bağlanılan client'tan tread numarası alınıp bunu teyit amaçlı önemsiz bir string gönderdikten sonra semaphoru açabiliriz.

Bu noktadan sonra alışveriş client'ın thread numarasıyla açılmış socket üzerinden alışveriş yapmaktır.

Shared memory burada initialize edilir.Bu sayaeade Fork() ile açılan child fonksiyonlar aralarında haberleşebilir.Sadece sharedStruct türünde açılmış Shared pointer'ını kullanman yeterli.

Critik bölgeler içinde en başta semaphore kullandım.Bnun için Shared memory'inin içinde sem\_t türünde değişkenler belirledim ve semaphore fonksiyonlarında bunları kullandım.Ancak sonuç hüsrana.Bu yüzden birkaç integer değerleri flag olarak kullanmak daha kullanışlı geldi.Sonuç çok daha başarılı.

```
Terminal
user@user-VirtualBox: ~/Desktop/SistemFinal
0.483490 15.745775
9.302720 31.020077
16.344973 17.070456
8.668329 6.411400 11.940149
5256 3 2 5251
exiting... 5256
pseuo girdi 5256
pseuo girdi 5255
thread acilacak 0
0.483490 15.745775
9.302720 31.020077
16.344973 17.070456
8.668329 6.411400 11.940149
5257 3 2 5251
exiting... 5257
thread acilacak 0
pseuo girdi 5254
0.483490 15.745775
9.302720 31.020077
16.344973 17.070456
8.668329 6.411400 11.940149
5253 3 2 5251
exiting... 5253
pseuo girdi 5253
0.483490 15.745775
9.302720 31.020077
16.344973 17.070456
8.668329 6.411400 11.940149
5254 3 2 5251
exiting... 5254
5255 3 2 5251
exiting... 5255
0.483490 15.745775
9.302720 31.020077
16.344973 17.070456
8.668329 6.411400 11.940149
5252 3 2 5251
exiting... 5252
^cclient pid 5251
user@user-VirtualBox:~/Desktop/SistemFinal$ ./server 4013

Semaphore açar.Server
semaphori bırakır
den bilgi alıs verisi
rhangi bir SIGINT sin
atayde tutulur.Sinyal
n her soket.server.cle

da çüven(ThreadCon
ID için pthread_join is
read'in join işlemini b

ce getConnection fon
n bir semaphore açarız
string gönderdikten S
n thread numarasıyla ay

llir.By sayade Fork()
ünde açlım Shared
phore kullandım.Brno
semaphore fonksiyonları
herleri flag olarak kull

=> Connection terminated. Goodbye... 5256
thread exit 5256
getconnection bekliyor 5254

=> Connection terminated. Goodbye... 5257
thread exit 5257
getconnection bekliyor 5253
getconnection bekliyor 5252

=> Connection terminated. Goodbye... 5253
thread exit 5253

=> Connection terminated. Goodbye... 5254
thread exit 5254

=> Connection terminated. Goodbye... 5255
thread exit 5255

=> Connection terminated. Goodbye... 5252
thread exit 5252
10 joined
11 joined
12 joined
13 joined
14 joined
15 joined
16 joined
17 joined
18 joined
19 joined
return 0
user@user-VirtualBox:~/Desktop/SistemFinal$
```

