

## QUIZ5-152120201073

UML'e uygun olarak "Vector" class yapısını "Vector.h" içinde oluşturdum.

Fonksiyon tanımlarını da "Vector.h" içinde gerçekleştirdim.

Verilen UML'deki tüm fonksiyon ve üyeleri kullandım.Yeni bir fonksiyon ve ya üye eklemedim.

"main.cpp" içinde gerekli düzenlemeleri gerçekleştirdim.

Ortaya çıkan output aşağıdaki gibidir:

```
Microsoft Visual Studio Hata Ayıklama Konsolu

-----
| INPUT TEST |
-----
1.2
2.4
3.8
-----
| OUTPUT TEST |
-----
[1.2, 2.4, 3.8, ]
-----
| INPUT TEST |
-----
1.4
2.6
3.9
-----
| OUTPUT TEST |
-----
[1.4, 2.6, 3.9, ]
-----
| COPY CONSTRUCTOR TEST |
-----
Original Vector : [1.2, 2.4, 3.8, ]
Copy Vector : [1.2, 2.4, 3.8, ]
-----
| ASSIGNMENT TEST |
-----
Original Vector : [1.2, 2.4, 3.8, ]
Copy Vector : [1.2, 2.4, 3.8, ]
-----
| EQUAL TEST |
-----
[1.2, 2.4, 3.6, ]
is equal to [1.2, 2.4, 3.6, ]
-----
| NOT EQUAL TEST |
-----
[1.2, 2.4, 3.6, ]
is not equal[1.8, 2.6, 3.4, ]
-----
| SUBSCRIPTION TEST |
-----
Vector itself : [1.2, 2.4, 3.8, ]
Get vector[1] = 2.4
Set vector[1] to 5.3, then vector[1] = 5.3
-----
| ADDITION TEST |
-----
[1.2, 5.3, 3.8, ]
+ [1.4, 2.6, 3.9, ]
= [2.6, 7.9, 7.7, ]
-----
| SUBTRACTION TEST |
-----
[1.2, 5.3, 3.8, ]
- [1.4, 2.6, 3.9, ]
= [-0.2, 2.7, -0.1, ]

ORHAN GUNER-152120201073

C:\Users\orhan\source\repos\ConsoleApplication20\Debug\ConsoleApplication20.exe (13496 işleni), 0 koduyla çıkış yaptı.
```