



OC Pizza

Solution de gestion informatisée des
commandes

Spécifications techniques

Table des matières

Présentation du projet :.....	3
Présentation de la solution :.....	4
Packages :.....	4
Description de l'interface client :.....	5
Description de l'interface Interne :.....	6
Présentation des composants :.....	7
Diagramme de composants :.....	7
Diagramme de déploiement :.....	8
Diagramme de classes :.....	9
Modèle Physique de Données :.....	10

Présentation du projet :

Le projet est de concevoir et fournir un système informatique pour notre client « OC Pizza ». Celui-ci devra être déployé dans toutes les pizzerias de l'entreprise et devra notamment permettre :

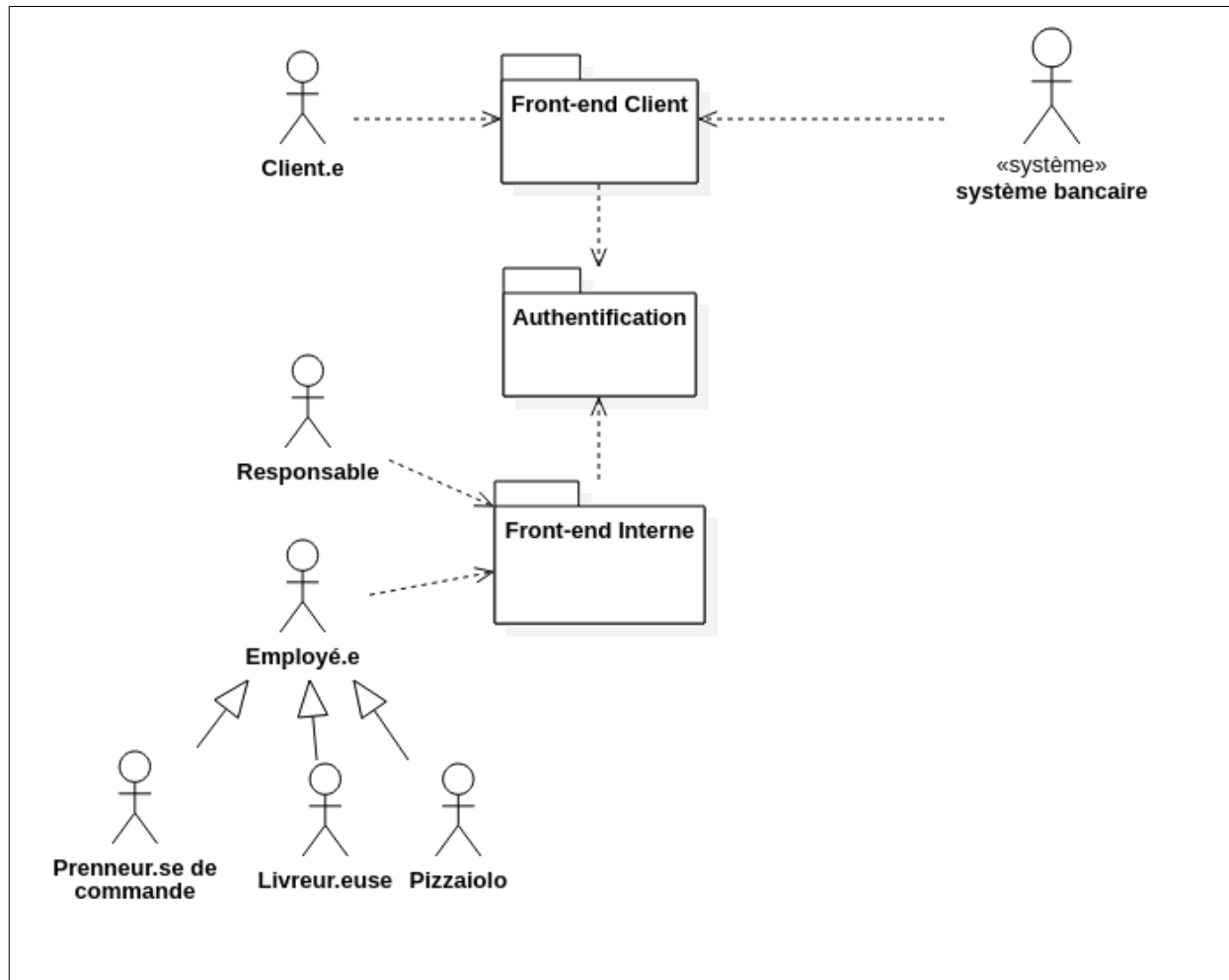
- la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation
- le suivi en temps réel des commandes passées et en préparation
- le suivi en temps réel du stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables
- l'accès à un site Internet pour que les clients puissent :
 - passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place
 - payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison
 - modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée
- de proposer un aide mémoire aux pizzaïolos indiquant la recette de chaque pizza

Le client compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici la fin de l'année. Le système devra permettre un déploiement simple de nouvelle instance dans tous les nouveau point de vente.

Présentation de la solution :

Packages :

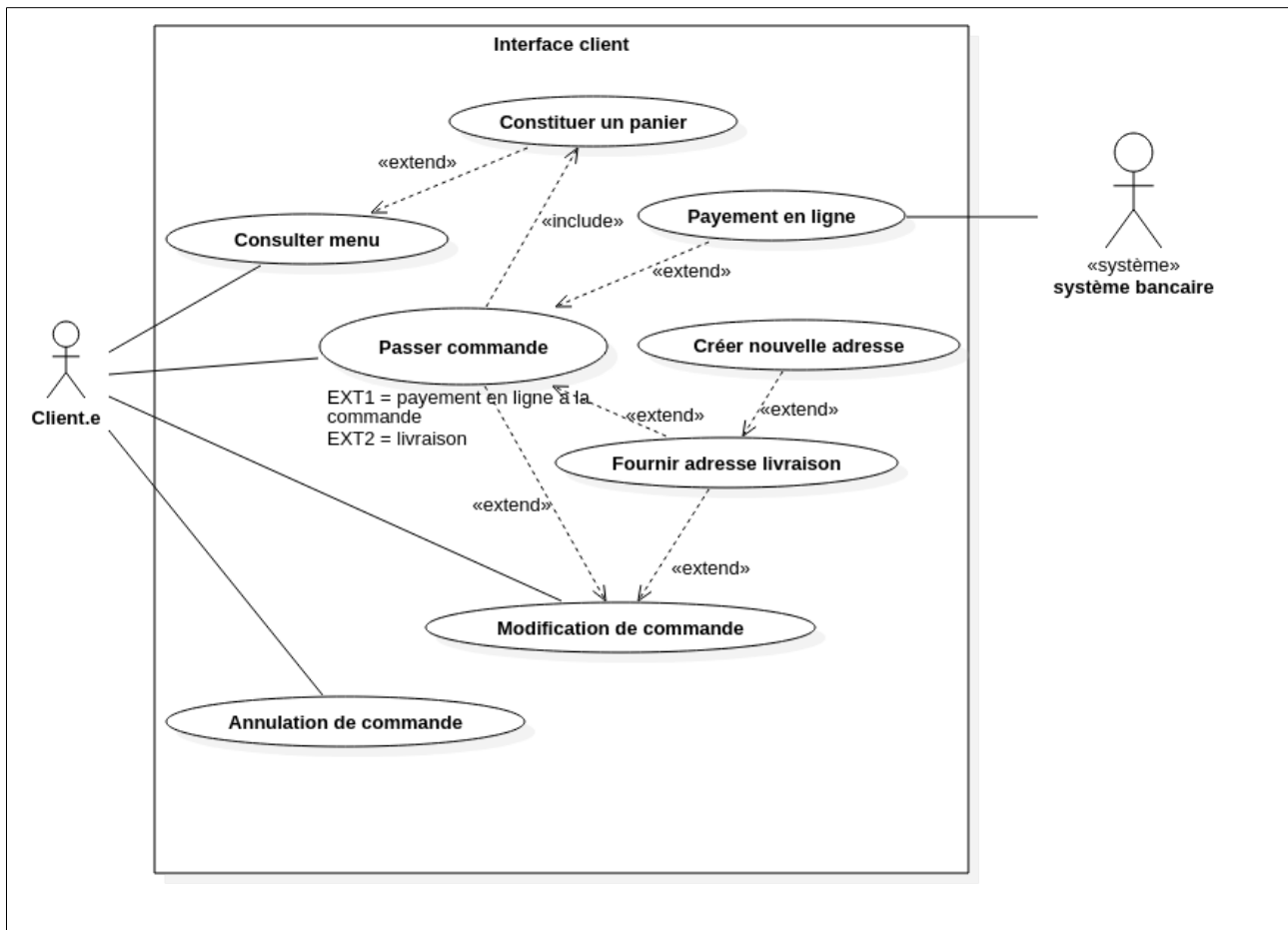
La solution peut être schématisée de la manière suivante :



La solution est divisée en trois grands ensembles :

- Une interface web client : cette interface est accessible par des clients externes. Elle permet aux client.es de l'entreprise de passer commande et de modifier celles-ci dans certaines conditions
- Une interface web interne : cette interface est accessible à un nombre restreint de postes informatiques situées sur le réseau interne. Elle permet aux différents employé.es et responsable de magasin de prendre commande, de suivre l'évolution de celles-ci, et de suivre l'évolution des stocks d'ingrédients.
- Une interface d'authentification : cette interface est appelée pour l'authentification des utilisateur.ices interne et externe.

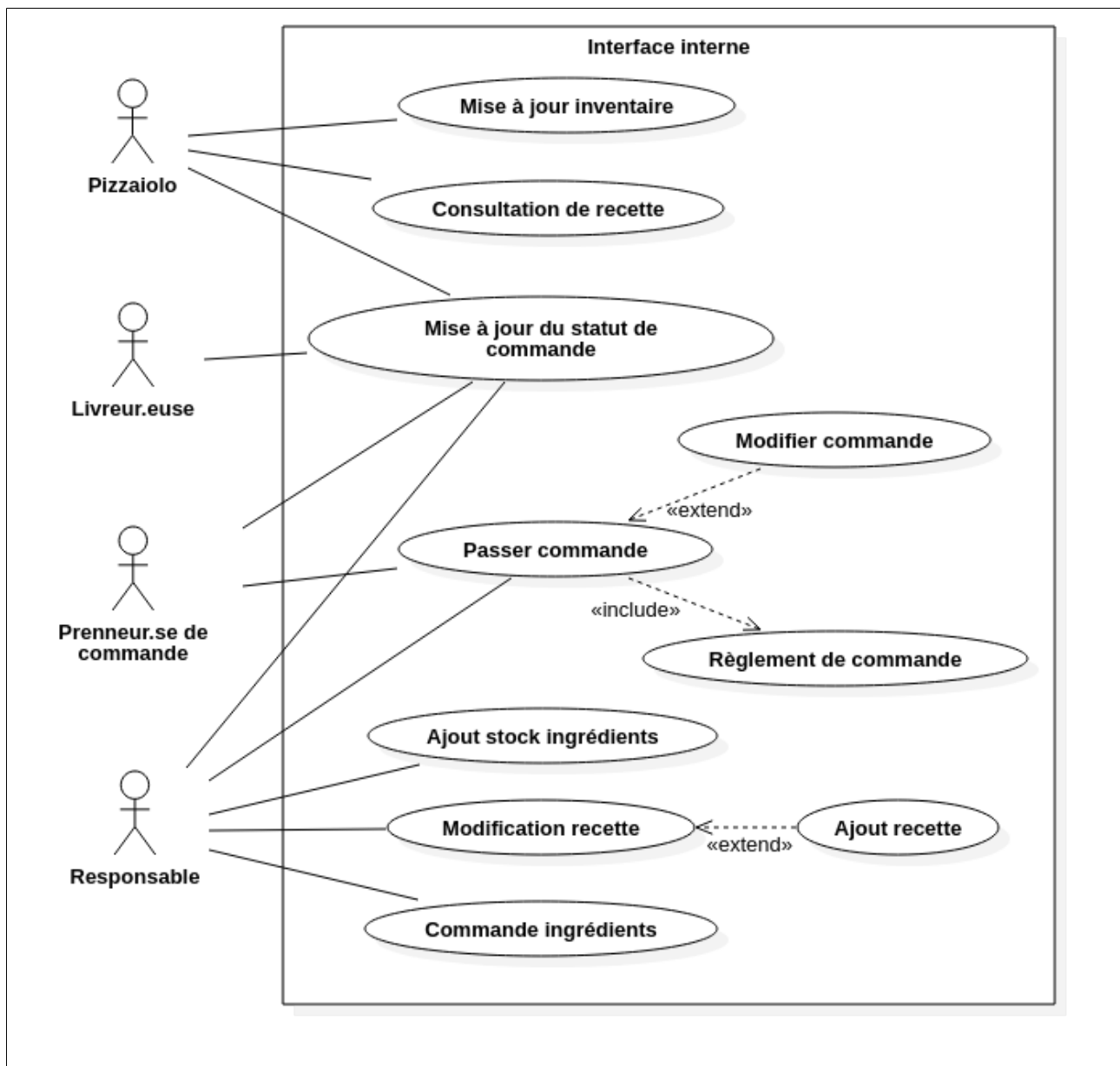
Description de l'interface client :



L'interface client doit permettre aux clients de l'entreprise de :

- Passer commandes en :
 - sélectionnant le mode de livraison (à domicile ou à emporter)
 - fournissant une adresse si nécessaire
- Régler les commandes en ligne
- Modifier et/ou annuler leurs commandes (si elle ne sont pas encore en cours de préparation)

Description de l'interface Interne :



L'interface interne doit permettre aux employé.es de l'entreprise, selon leur niveau d'accès, de :

- Créer des commandes
- Gérer le suivi des commandes
- Assurer un suivi des stocks d'ingrédients
- Modifier les éléments du menu
- Voir une recette

Présentation des composants :

Diagramme de composants :

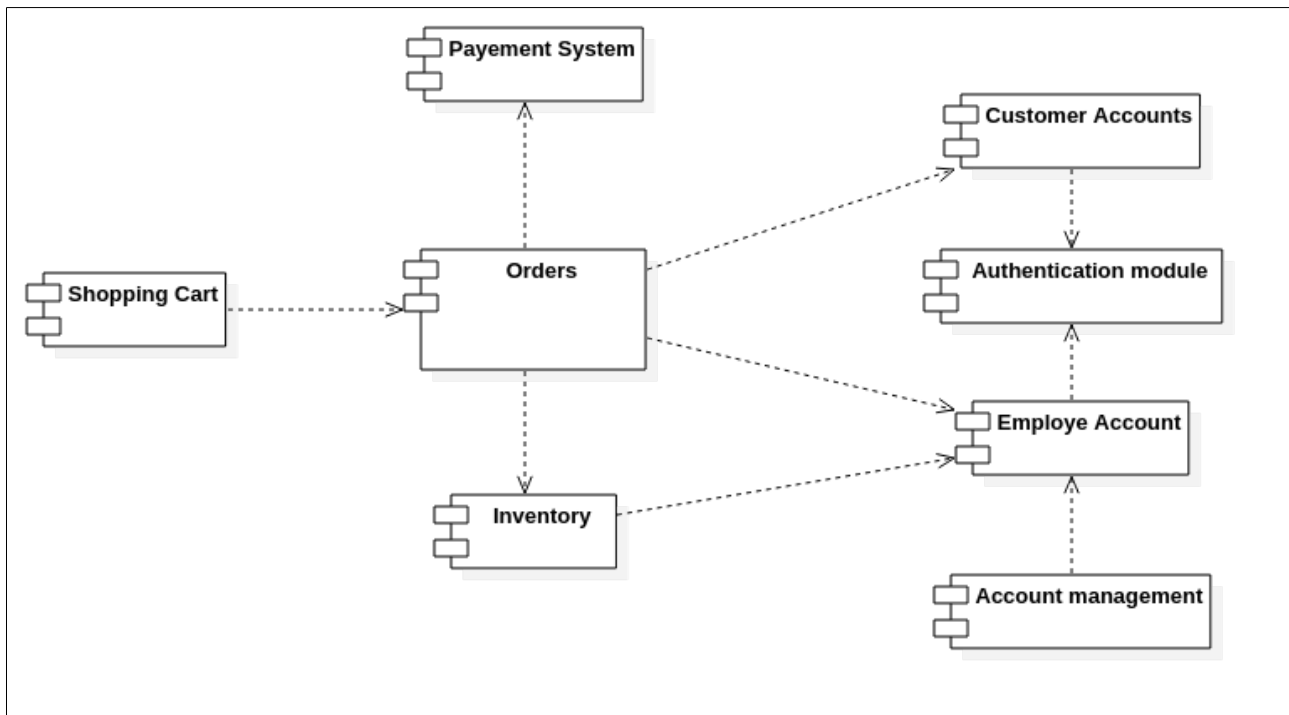


Diagramme de déploiement :

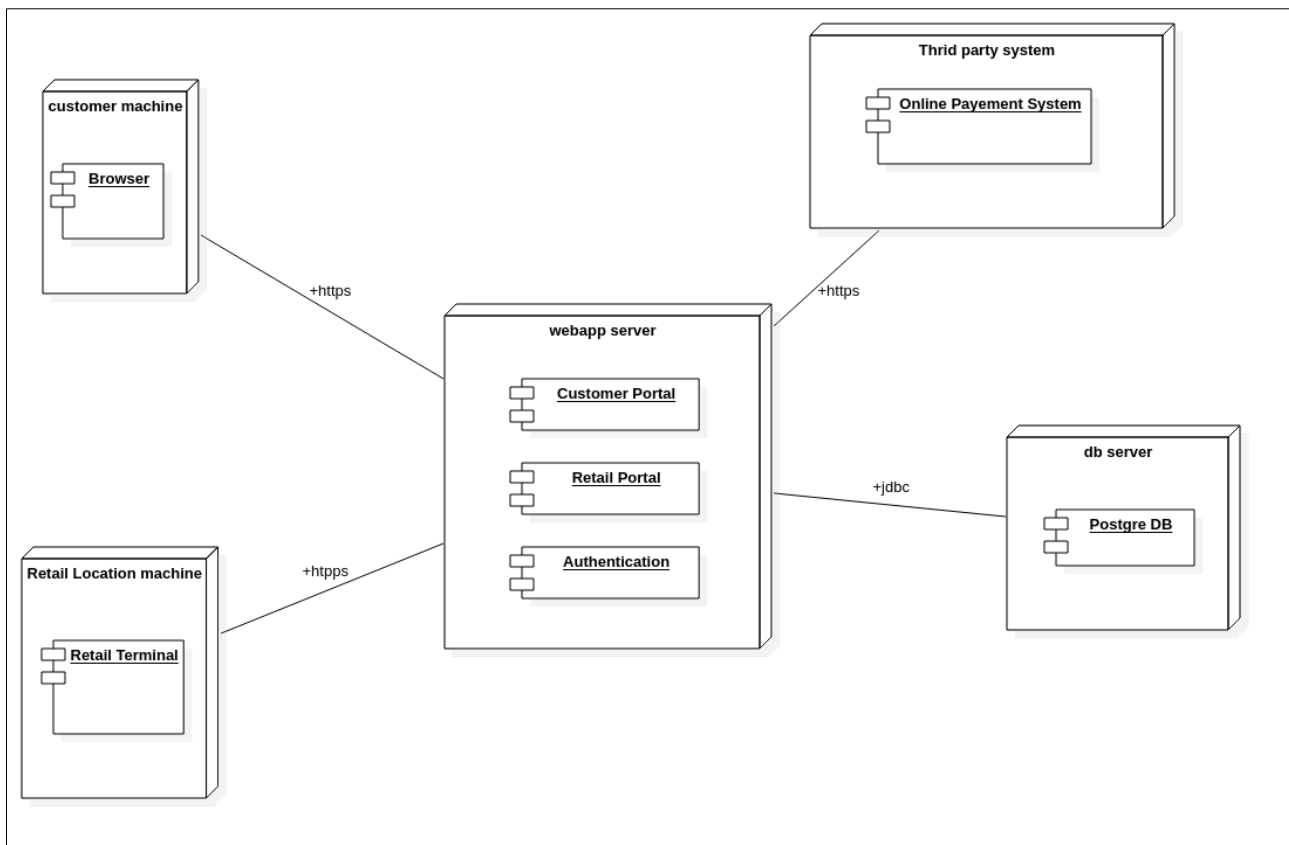
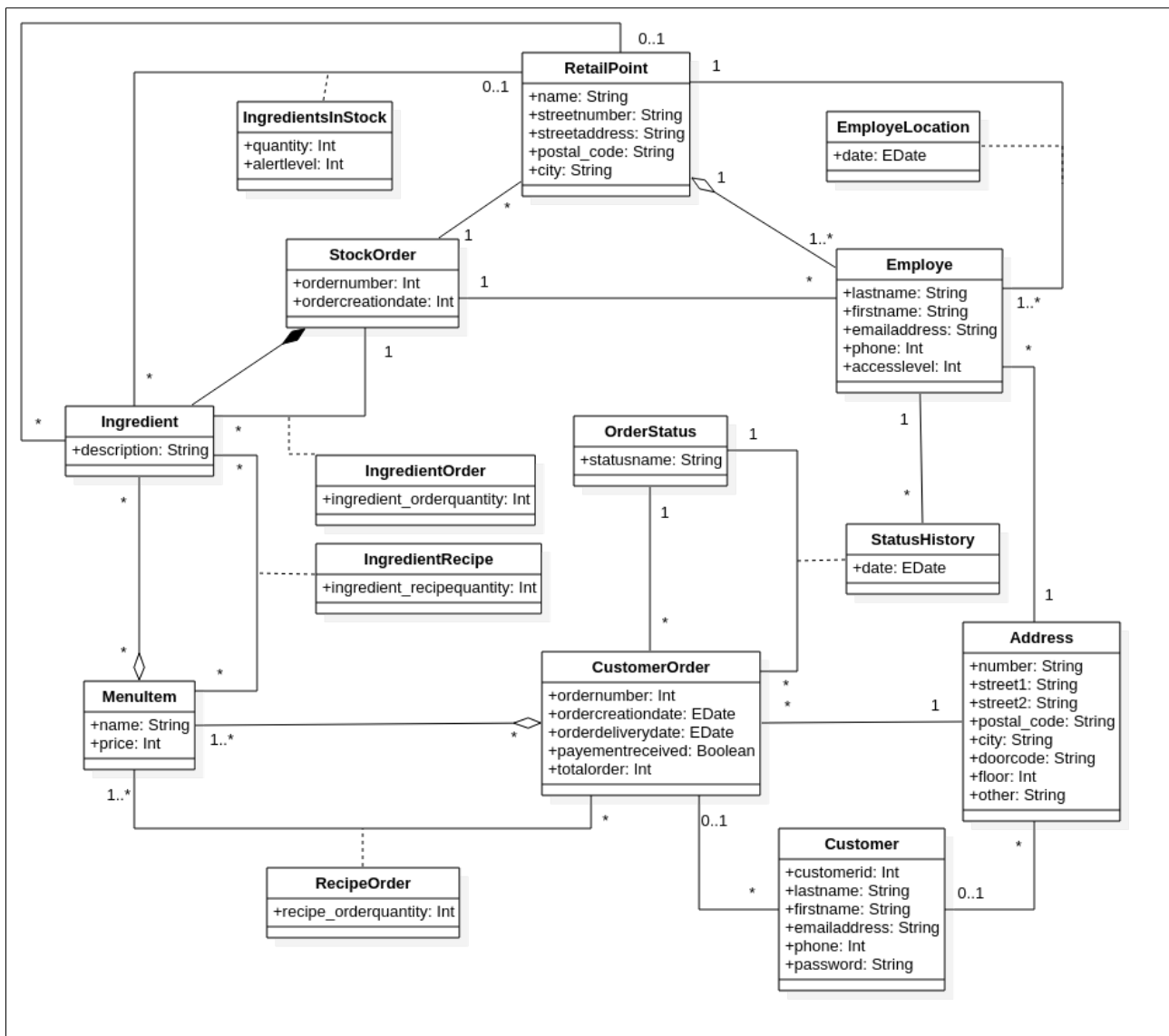


Diagramme de classes :



Modèle Physique de Données :

