

Sınav – 1

Not:

- Aşağıdaki soruları sınıf ve methodlar ile OOP ye uygun olacak şekilde yazınız. Mümkün olan bölümlerde Inheritance, Abstract, Interface, Static anahtar kelimesi kullanınız.
- Kullanıcıdan veri alımından bahsedilen değişkenler ile değer oluşturmazdır.

1. Kullanıcıdan 3 Haneli Bir Sayı Alıyorsunuz. Bu Sayının Basamaklarının Toplamını Yazdırıyorsunuz

Örnek :

Sayı Girin : 245

2 + 4 + 5 = 11

2. Kullanıcıdan 3 Haneli Bir Sayı Alıyorsunuz. Bu Sayının Rakamlarını Tersten Yazdırıyorsunuz

Örnek :

Sayı Girin : 743

347

3. Seri Toplamı Kullanıcıdan Bir N Sayısı Alıyorsunuz. 1'den N'e Kadar Aşağıdaki Seriyi Hesaplayan Bir Uygulama Yapın

$1 + 1/1! + 2/2! + 3/3! + 4/4! + \dots + n/n!$

4. getSumOfAllPrimes adında bir method oluşturun bu methodunuza parametre olarak bir n sayısı gönderin method, 1'den n'e kadar (n dahil) sayılar arasından, asal sayıları bulup bunların toplamını döndürecek asal sayı bulmak için static boolean isPrime(int number) şeklinde ayrı bir method oluşturup, getSumOfAllPrimes methodunun içinde uygun şekilde kullanın.

5. Parametre olarak aldığı sayıyı asal mı diye kontrol edip, sayı asal ise true, değilse false döndüren isPrime methodunu yazın.

6. Personellerin maaşlarını hesaplayan bir uygulama yapmanız beklenmektedir. Burada memur çalıştığı ek saat ücreti üzerinden 0.3 müdür 0.6 ve genel müdür 0.8 ile çarpılmakta ve maaşları bu şekilde hesaplanmaktadır. Memur: 1000 TL müdür: 3000 TL genel Müdür 5.000 TL maaş almaktadır. Buna göre esnek ek saatlere göre bu çalışanların maaşlarını hesaplayacak bir model kurunuz. Burada OOP mantığına göre gidilmeli ve inheritance ve polimorfizm teknikleri kullanılmalıdır.

7. Class, Object , Abstrack, Interface nedir açıklayınız.

8. Erişim belirteçleri (Access Modifiers) ne iş yapar açıklayınız.