

Orhan Kahraman

2023 yılında Bilgisayar Mühendisliği bölümünden mezun oldum ve bu okul sürecinde 2 yıl boyunca hem okul projelerinde hem de kendimi geliştirmek amacıyla Flutter kullanarak mobil uygulamalar geliştirdim. Mezuniyetimden sonra, bir buçuk yıl boyunca React, TypeScript ve Tailwind CSS ile modern web uygulamaları geliştirerek frontend alanında derinlemesine deneyim kazandım. Teknik becerilerimle projelere değer katmayı ve kendimi sürekli geliştirmeyi hedefleyen bir yazılım geliştirici olarak, yenilikçi projelerde yer almak ve daha fazla katkı sağlamak için heyecan duyuyorum.

eturn i||o?(e=e.split(

İş Deneyimlerim

• 4/2023 - 9/2024

<u>Çiloğlu Handels - GmbH</u>: React TS Developer

• 3/2023 - 4/2023

<u>Çiloğlu Handels - GmbH</u>: Stajyer Flutter Developer

• 1/2023 - 3/2023

<u>Mediatriple</u> : Stajyer Flutter Developer

Eğitim

2019-2023 Kocaeli Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği (Lisans) - Mezun

2019-2022 Sakarya Üniversitesi İlk Ve Acil Yardım (Önlisans) - Mezun

2018-2019 Konya Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği (Lisans) - Yatay Geçiş

Profiller

Github OrhanKahraman.github
Linkedin OrhanKahraman.linkedin

Yazılım Dilleri

React TS	895
Flutter (Dart)	60
Python	%55

Diller Yetenek

Türkçe Ana dil Yazma, okuma, konuşma %100

English B2 Yazma, okuma %70

Kişisel Bilgiler

Doğum Tarihi: 02/05/2000 **Doğum Yeri:** Balıkesir/Turkey