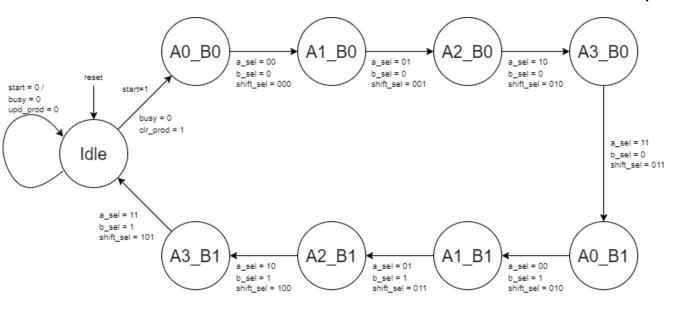
סימולציה 2

208731125	יאיר נריה כהן
318829330	אורי גרוס

(2.1)



defaults:

busy = 1

 $a_sel = 00$

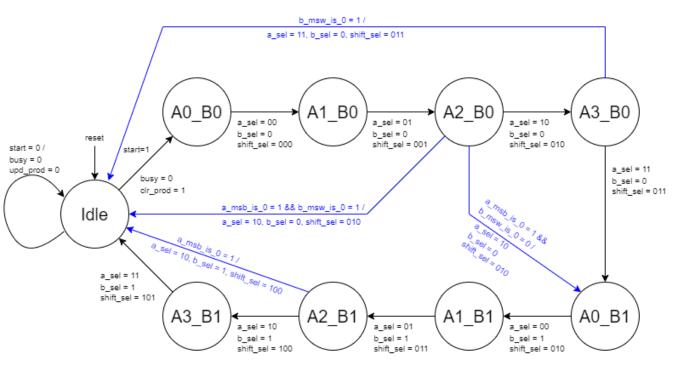
 $b_sel = 0$

shift_sel = 000

 $upd_prod = 1$

 $clr_prod = 0$

פעולת הכפל לוקחת 8 מחזורי שעון.



defaults:

busy = 1

a_sel = 00

b_sel = 0

shift sel = 000

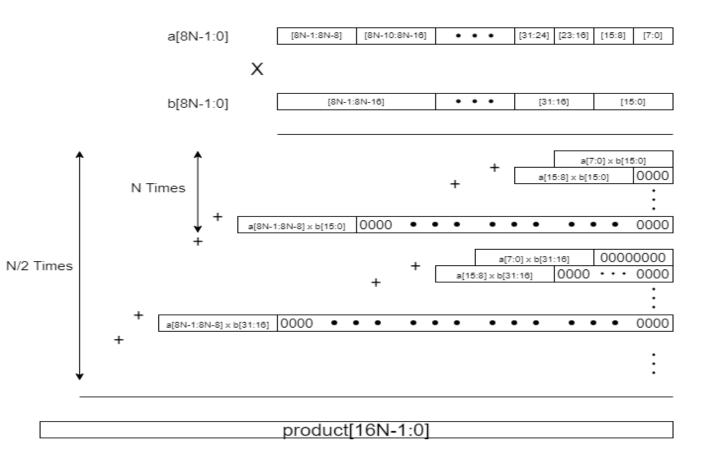
upd prod = 1

 $clr_prod = 0$

פעולת הכפל לוקחת במקרה הגרוע ביותר 8 מחזורי שעון ובמקרה הטוב ביותר 3 מחזורי שעון.

.0 של b של MSW-המכונה תעבוד הכי מהר כאשר ה-MSB של a המכונה תעבוד הכי מהר כאשר ה-3 של ב-3 מחזורי שעון. במצב זה המכונה תפעל ב-3 מחזורי שעון.

טבעי וזוגי) אלגוריתם הכופל שני מספרים בגודל N סיביות (N טבעי וזוגי) אלגוריתם הכופל 16x8:



אופן פעולת האלגוריתם:

עם a עם את 8 הסיביות התחתונות (LSB) של המספר שנקרא לו a עם 16 כופלים את 8 הסיביות התחתונות (LSB) של המספר שנקרא לו

לאחר מכן ממשיכים לכפול את 8 הסיביות הבאות של a עם 16 הסיביות התחתונות של b כאשר המכפלה מוזזת 8 סיביות שמאלה. את 8 הסיביות התחתונות ממלאים באפסים.

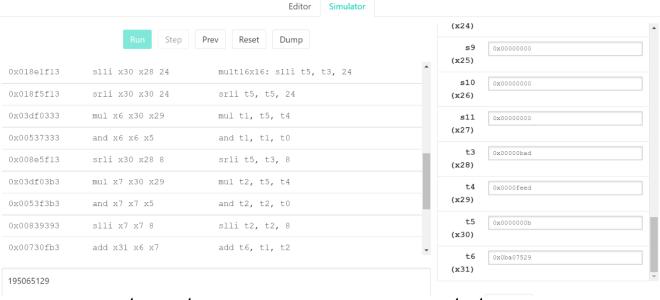
ממשיכים כך עד 8 הסיביות העליונות של a כאשר כל מכפלה מוזזת 8 סיביות שמאלה מהמכפלה הקודמת, ואת הסיביות התחתונות שהתקבלו מההזזה ממלאים באפסים. פעולה זו מתבצעת N פעמים.

לאחר מכן ממשיכים ל-16 הסיביות הבאות של b ושוב כופלים כל a סיביות של a עם 16 סיביות אלו, כאשר המכפלות מוזזות 16 סיביות שמאלה מהמכפלות ה״מתאימות״ מפעולות הכפל הקודמות.

ממשיכים כך עד 16 הסיביות העליונות של b ממשיכים כך עד 16 הסיביות העליונות של מוזזות 16 סיביות שמאלה מהקודמות. פעולה זו מתבצעת N/2 פעמים. מחברים את כל המכפלות ומקבלים את המכפלה של שני המספרים.

סך הכל מתבצעות $\frac{N}{2}*\frac{N}{2}$ מכפלות של 16x8, לכן סיבוכיות זמן הריצה של האלגוריתם הוא $O(N^2)$.

: 16x16 תוצאת הסימולטור של פעולת הכפל



בהנחה שזמן הביצוע של כל פקודה הוא מחזור שעון אחד, פעולת הכפל לוקחת זמן של 9 מחזורי שעון.

2.5) השינוי הנדרש בקוד מסעיף 2.4 כדי לממש דילוגים על אפסים בבית העליון של a (t3) הוא הוספת פקודת beq לאחר שתי השורות הראשונות הבודקת האם הרגיסטר t5 שאמור להיות בו רק הבית התחתון שווה לרגיסטר t3 שבו נמצא כל הערך של a.

אם הם שווים, אז אפשר ״לקפוץ״ לפקודת mul המבצעת מכפלה בין הרגיסטרים t3,t4 הנשמרת ברגיסטר t6 ולבצע את פקודת and לאחר מכן. יש להוסיף גם פקודת j לאחר הקוד מסעיף 2.4 כדי ״לקפוץ״ על שתי הפקודות שנוספו לאחר מכן אם הבית העליון של a אינו מאופס.

זמן הריצה של התוכנה יתקצר ל-5 מחזורי שעון אם הבית העליון מאופס (שתי הפקודות הראשונות, פקודת beq ושתי הפקודות הנוספות), אך יתארך ל-11 מחזורי שעון אם הבית העליון אינו מאופס (נוספו פקודות beq, j), לכן השינוי משתלם אם ידוע שיכפלו הרבה מספרים שהבית העליון של a מאופס. אם יכפלו מעט כאלו, אז השינוי לא משתלם.

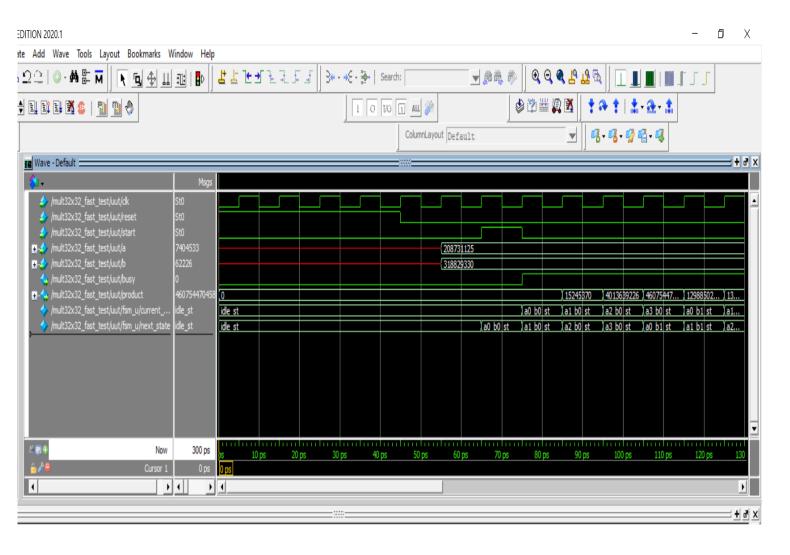
:mult32x32 דיאגרמת הגלים של 3.4

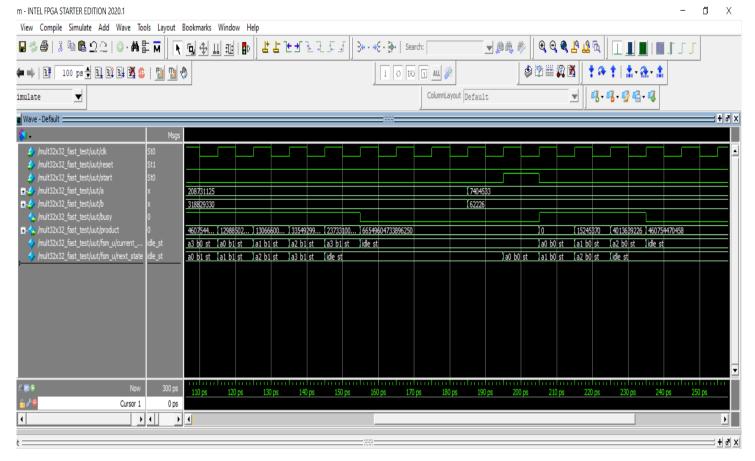


Wave - Default :

ניתן לראות בדיאגרמה כי לאחר 55 ps התכנית מקבלת את תעודות הזהות של שנינו. ולאחר 2 מחזורי שעון (ps 20) סיגנל busy ופעולת הכפל מתחילה. הפעולה מתבצעת למשך 8 מחזורי שעון.

:mult32x32_fast דיאגרמת הגלים של





ניתן לראות בדיאגרמה כי לאחר ps 55 התכנית מקבלת את תעודות הזהות של שנינו. ולאחר 2 מחזורי שעון (ps 20) סיגנל busy עולה ל ופעולת הכפל מתחילה, הפעולה מתבצעת למשך 8 מחזורי שעון ועוברת על כל מצבי המכונה. זאת מאחר ששני המספרים שהתקבלו לא מכילים רק אפסים בבתים העליונים שלהם. שזה מה שאמור לקרות כפי מה שהראנו בסעיפים היבשים. לכן בסוף הפעולה, לאחר producta ps 155 לתוצאת הכפל הרצויה.

לאחר 3 מחזורי שעון נקלטים בa,b הקלטים החדשים, מספרי תעודת הזהות עם 0 בבתים העליונים. רואים בהמשך שבאמת פעולת הכפל לוקחת רק 3 מחזורי שעון ונגמרת כאשר current state נמצא על a2_b0_st . זה משום שהכנסנו שני מספרים שהבתים העליונים שלהם הם רק אפסים אז המכונה חסכה לנו חישוביים מיותרים, כפי שהסברנו שאמור להיות בחלק היבש. ולבסוף הproduct מתעדכן שוב לתוצאת הכפל הרצויה.