

Créer des formulaires de saisie

Evaluation

Objectif :

Dans l'exercice, vous serez amenés à élaborer deux pages HTML distinctes :

- La première (InscriptionAstro.html) contenant un formulaire d'inscription d'un nouvel utilisateur dans lequel le champ PSEUDO sera calculé automatiquement. Les informations du formulaire seront stockées dans un cookie.
- La seconde (Accueil.html) contient un script permettant d'afficher automatiquement et sous forme de tableau les informations contenues dans le cookie, s'il existe;

Consignes :

- Vous avez le droit d'aller sur Internet pour rechercher des informations
- Lire attentivement l'ensemble de l'énoncé
- Réaliser dans un premier temps ce que vous savez faire, et réserver les exercices qui vous posent plus de problèmes pour la fin. Si vous ne savez pas faire une fonction, vous pouvez écrire la simuler en retournant une valeur quelconque.

A réaliser :

Exercice n° 1 : un tout petit peu de HTML -

Elaborer la page InscriptionAstro.html qui doit contenir au moins :

- Une zone de titre de niveau 1
- Une zone de titre de niveau 2
- Une zone de texte libre
- Un formulaire qui lui-même est constitué de :
 - Un champ texte **NomUtilisateur**
 - Un champ texte **PrenomUtilisateur**
 - Trois listes déroulantes ou champs pour saisir la **Date de Naissance**
 - Un champ texte **Pseudo** qui sera **readonly**
 - Un bouton de **validation**, qui sera désactivé par défaut.
 - Un bouton **Reset** de réinitialisation

Exercice N°2 : fonction valNum -

Ecrire une fonction paramétrée qui renvoie la valeur numérique d'une chaîne de caractères de la façon suivante :

- faire la somme de la valeur de chaque caractère constituant la chaîne de caractères, sachant que a vaut 1 et z vaut 26.
- La fonction transforme avant de faire le calcul les minuscules en majuscules : **maChaine.toUpperCase()**.

Cette fonction sera utilisée pour créer le pseudo du nouvel inscrit

Indications complémentaires :

Vous pouvez utiliser la méthode **maChaine.charCodeAt(i)** qui renvoie le code ASCII du caractère en position i dans la maChaine.

Le code ASCII de A est 65.

Exercice n° 3 : calculerSigne -

Ecrire un script qui renvoie le signe astrologique simplifié de l'utilisateur en fonction de son mois de naissance

- pour simplifier le calcul, le signe correspondra au mois dans lequel il commence (verseau en Janvier, Poisson en Février, Bélier en Mars, etc.)

Ci-dessous les signes dans l'ordre à compter du mois de janvier :

["Verseau", "Poisson", "Belier", "Taureau", "Gémeaux", "Cancer", "Lion", "Vierge", "Balance", "Scorpion", "Sagittaire", "Capricorne", "Verseau"]

Exercice n° 4 : fonction formOK -

Ecrire un script qui renvoie

- vrai si les champs du formulaire ont été renseignés, à l'exception du champ pseudo,
- faux si un des champs n'a pas été renseigné (valeur = "")

Indications complémentaires :

Il est possible de savoir si un élément a la propriété readonly à l'aide de la méthode `getAttribute(nomAttribut)`, qui renvoie vrai ou false, par exemple :

`document.getElementById("slBody").getAttribute("readonly")`

Exercice n° 5 : fonction calculerPseudo - s

Ecrire un script qui calcule le pseudo de l'utilisateur, lorsque les champs **nomUtilisateur**, **prenomUtilisateur** et les **champs constituant la date de naissance** ont été remplis, de la façon suivante :

- Le pseudo = signe astrologique + (valeur numérique du nom+valeur numérique du prénom)
- Une fois le pseudo calculé, le bouton **Valider** pourra être activé.

Exercice n° 6 : fonction valider -

Ecrire un script qui

- s'exécute lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Valider**,
- enregistre les valeurs des champs du formulaire dans un cookie,
- puis affiche la page **Accueil.html**

Indications complémentaires :

- ne pas utiliser le point-virgule pour séparer les différentes variables et leur valeur que vous stockez dans un cookie.
- Vous pouvez simuler la création de plusieurs cookies, à la suite, si le nom des variables est à chaque fois différent.
- Pour récupérer la valeur d'un cookie, procéder normalement en repérant le nom de la variable suivi d'un signe = ; sa valeur sera bien terminée par un point-virgule.

Exercice n° 7 : fonction nbJoursAnniv -

Ecrire une fonction qui renvoie :

- Le nombre de jours restant avant l'anniversaire de l'utilisateur

Indications complémentaires :

- il est possible de créer un objet **Date** en indiquant le mois, le jour et l'année.
`Var newDate= new Date(leMois, leJour, lAnnee);`
- les numéros de mois vont de 0 (janvier) à 11 (décembre)
- vous pourrez utiliser les méthodes suivantes pour cet exercice :
 - **maDate.getDate()** : renvoie le jour du mois
 - **maDate.getMonth()** : renvoie le mois sous forme d'un entier de 0 à 11
 - **maDate.getYear()** : renvoie l'année d'une date
 - **var dateCourante=new Date()** : affecte à la variable dateCourante la valeur de la date système.
 - **var dateAnniv=new Date(leMois, leJour, lAnnee)** : renvoie un objet date correspondant à la date indiquée par les paramètres.

Exercice n° 8 : fonction getCookie -

- créer une fonction qui permet de récupérer la valeur d'une variable stockée dans un cookie

Exercice n° 9 : fonction ecrireAccueil -

Cet exercice consiste à créer la page **Accueil.html** qui affichera :

- les informations stockées dans le cookie
- le nombre de jours restant jusqu'au prochain anniversaire de l'utilisateur.

Créer une fonction qui écrira dans la page accueil.html et sous forme de tableau, les données du cookie, à savoir :

- Le nom de l'utilisateur
- Le prénom de l'utilisateur
- La date de naissance
- Le pseudo
- Et en plus le nombre de jours restant jusqu'au prochain anniversaire, à l'aide de la fonction créée dans l'exercice n° 8