

Tic Tac Toe Evolution

BORDET Dennis et BÉZIERS LA FOSSE Thibault

23 novembre 2015

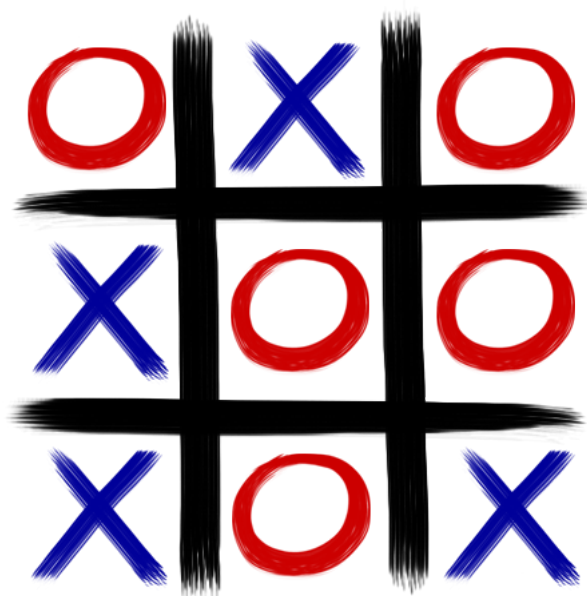


Table des matières

1	Remerciements	2
2	Introduction	3
2.1	Présentation des développeurs	3
2.2	Présentation du projet	3
2.3	Présentation du jeu	3
3	Installation	3
3.1	Configuration requise	3
3.2	Installation	3
3.3	Execution	4
4	Règles du jeu	4
5	Fonctionnement du logiciel	4
5.1	Lancement du jeu	4
5.2	Comment jouer ?	5
5.3	Mode solitaire	5
5.4	Mode multijoueur local	5
5.5	Mode Multijoueur en réseau	5

Table des figures

1	Partie gagnée	4
2	Égalité	4

1 Remerciements

Pour ce projet de jeu de Tic-tac-toe nous tenons à remercier nos enseignants de Master ALMA, ainsi que les nombreux étudiants qui ont su nous aider lorsque nous en avons le plus besoin. Nous tenons aussi à remercier tout particulièrement nos mamans respectives et la machine à café de l'UFR Sciences et Techniques qui à toujours été là pour nous donner le coup de fouet dont nous avons besoin.

2 Introduction

2.1 Présentation des développeurs

Nous sommes deux étudiants passionnés d'informatique et de développement d'application logicielle. Nos noms respectifs sont BORDET Dennis et BÉZIERS LA FOSSE Thibault, et dans le but final de devenir des ingénieurs en informatique aguerris, nous suivons actuellement un Master en Architecture Logicielle. Ce jeu est notre 2nd projet ambitieux de l'année. Nous espérons qu'il vous plaira...

2.2 Présentation du projet

Dans le cadre de nos études en architecture logicielle nous avons eu pour projet de concevoir un jeu de tic tac toe dans le langage de notre choix. Nous avons choisis de le développer en *C++*. Effectivement nous manipulons ce langage depuis plusieurs années déjà et pourtant nous apprenons toujours des subtilités à chaque utilisation. C'est donc dans l'optique d'un approfondissement de nos connaissances que nous avons désiré créer ce jeu de la sorte.

2.3 Présentation du jeu

Le tic-tac-toe est un jeu de réflexion se pratiquant à deux joueurs au tour par tour et dont le but est de créer le premier un alignement.

3 Installation

3.1 Configuration requise

Pour installer et exécuter le jeu vous devez avoir la configuration suivante :

Configurations requises		
	Configuration Minimale	Configuration Recommandée
Processeur	Core i3 @ 1.8GHz	Core i7 @ 3.5GHz
Systeme d'exploitation	Unix 32Bits	Unix 64Bits
RAM	2GB	4GB
Carte Graphique	Radeon 7800 2GB	Radeon 7980 3GB

3.2 Installation

Pour installer le jeu vous devez vous rendre dans le repertoire courant et taper la commande suivante :

```
% make
% make install
```

3.3 Execution

Pour lancer le jeu, entrez simplement la commande suivante dans votre terminal Linux : `tictactoe`

4 Règles du jeu

Le tic-tac-toe, souvent appelé "Morpion" se joue sur une grille carrée de 3x3 cases. Deux joueurs s'affrontent. Ils doivent remplir chacun à leur tour une case de la grille avec le symbole qui leur est attribué : O ou X. Le gagnant est celui qui arrive à aligner trois symboles identiques, horizontalement, verticalement ou en diagonale. [1] En raison du nombre de combinaisons limité, l'analyse complète du jeu est facile à réaliser : si les deux joueurs jouent chacun de manière optimale, la partie doit toujours se terminer par un match nul. Voici un exemple de partie gagnée par le joueur jouant les "X" :

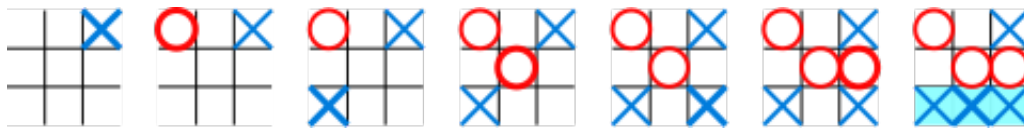


FIGURE 1 – Partie gagnée

Et un exemple de partie terminée par une égalité :

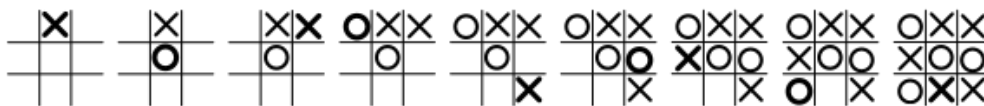


FIGURE 2 – Égalité

5 Fonctionnement du logiciel

5.1 Lancement du jeu

Une fois le jeu lancé, vous arriverez sur le menu principal après l'affichage des sponsors et de la cinématique de lancement. Vous aurez le choix entre 5 modes différents :

- Solo
- Multijoueur local
- Multijoueur en ligne
- Configuration
- Crédits

Choisissez celui de votre choix avec les flèches directionnelles, et validez en appuyant sur Entrée.

5.2 Comment jouer ?

Pour jouer à Tic tac toe Ultimate, rien de plus simple ! Sur le côté droit un petit indicateur clignote lorsque que c'est votre tour. Si c'est le cas, vous n'avez qu'à cliquer sur la case de la grille sur laquelle vous désirez poser votre pion. La partie s'arrête lorsque l'un des joueurs a gagné, ou lorsque la grille est complétée.

5.3 Mode solitaire

En démarrant le mode solitaire, une nouvelle fenêtre s'ouvrira vous proposant un niveau de difficulté entre 1 et 5 :

1. Novice
2. Amateur
3. Normal
4. Expert
5. Champion

Choisissez donc celui qui vous correspond, et la partie débutera.

5.4 Mode multijoueur local

Le multijoueur local de Tic tac toe ultimate se joue sur un seul ordinateur, au tour par tour. Arrangez vous avec votre ami pour savoir lequel commence, et chacun votre tour cliquez sur la case que vous désirez marquer. La partie s'arrête lorsque l'un des joueurs a gagné, ou lorsque la grille est complétée.

5.5 Mode Multijoueur en réseau

Pour jouer en ligne, commencez par choisir si vous voulez héberger une partie ou bien rejoindre celle de quelqu'un d'autre.

Héberger

Cliquez sur héberger, et donnez l'adresse IP affichée à vos amis, vous devez avoir le port 5555 ouvert

Rejoindre

Entrez l'adresse IP à rejoindre et validez.

Index

Comment jouer ?, 5

Installation, 3

Mode online, 5

Règles du jeu, 4

Références

- [1] Wikipédia. *Tic Tac Toe*. Page wikipédia correspondante.