Projet multicore programming

Thibault Bèziers la Fosse, Benjamin Moreau

28 Février 2016

1 Introduction

L'objectif de ce projet est d'implémenter une version parallélisée avec le langage C++ de l'algorithme de branch & bound par intervalles afin d'encadrer le minimum d'une fonction de deux variables réelles.

La parallélisation du code se fera en deux étapes. Dans un premier temps, nous utiliserons MPI pour effectuer le calcul en coopération sur plusieurs machines. Dans un second temps, nous paralléliserons le code au sein de chaque machine à l'aide de OpenMP. Dans chaque partie, nous justifierons nos choix d'implémentation et présenterons les résultats obtenus.

2 Parallélisation avec MPI

2.1 Implémentation

2.2 résultats

3 Parallélisme à mémoire partagée avec *OpenMP*

Nous avons choisis OpenMP pour la parallélisation à mémoire partagée car il très facile d'utilisation. De plus, l'utilisation de pragma permet à l'utilisateur d'utiliser le code source sans forcement posséder la librairie OpenMP. Malgré sa souplesse d'utilisation, il offre de bonnes performances.

3.1 Implémentation

La parallélisation du code ce fait au sein de l'algorithme de Branch & Bound. Dans cette fonction, si la précision n'est pas suffisante, l'espace cubique contenant la fonction est coupé en 4 sous-espaces et la fonction est rappelée récursivement sur ces sous-boites. Nous parallélisons donc l'appelle récursif de cette fonction. A chaque appelle de la fonction, 4 exécutions parallèles de code sont donc lancés.

Ces exécutions parallèles accèdent à une variable commune qu'il faut donc protéger : la liste de minimum courant. Nous utilisons donc un *pragma* définissant une section critique à chaque fois que la variable est modifiée au sein de la fonction parallélisée.

3.2 résultats

4 Conclusion