|  |  |
| --- | --- |
| Courier.Input  Courier.Input.ShowWorkList  Courier.Input.Recipient | （输出：主界面）系统允许快递员以某种方式输入指令  快递员输入请求派件单指令（查询）时，系统显示此人未处理的派件单，参见Courier.ShowWorkList  快递员输入输入收件信息指令（查询、输入）时，系统执行记录收件信息任务，参见Courier.Recipient |
| Courier.ShowWorkList.Show | 系统显示对应的派件单（输出） |
| Courier.Recipient.Null  Courier.Recipient.Date  Courier.Recipient.Number.Valid  Courier.Recipient.Cancle  Courier.Recipient.End | 快递员未输入收件信息就确认（查询），系统不做反应  系统默认收件信息日期为当天且不可更改  系统检查派件单是否合规范且存在系统中，若否则显示警告，不做处理  快递员取消输入收件信息（查询），系统清空未确认的信息  快递员确认后（查询），系统处理结束任务，参见Courier.End |
| Courier.Update  Courier.Update.WorkList  Courier.Update.Express | 系统将新的数据更新入服务器，并作为一整体操作  系统改变派件单状态为“以处理”（逻辑文件）  系统改变对应快件状态为“已派送”（逻辑文件） |
| Courier.End  Courier.End.Updete  Courier.End.Next | 系统允许结束派件所有的操作  系统会将改变的数据更新入服务器  系统关闭本次任务，开始下次任务（输出） |

输入：1

输出：3

查询：5

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+3\*5+5\*4+2\*10 = 59

FP = 59\*（0.65+0.01\*25） = 53.1

|  |  |
| --- | --- |
| Transfer.Input  Transfer.Input.ReceiveList | （输出：主界面）系统允许业务员以某种方式输入指令  业务员输入请求记录中转中心接收单指令（查询、输入）时，系统执行记录中转中心接收单任务，参见Transfer.ReceiveList |
| Transfer.ReceiveList.Null  Transfer.ReceiveList.Date  Transfer.ReceiveList.Number.InValid  Transfer.ReceiveList.Cancle  Transfer.ReceiveList.End | 业务员未输入收件信息就确认（查询），系统不做反应  系统默认到达信息日期为当天且不可更改，中转中心编号自动生成  系统检查中转单是否合规范且存在系统中，若否则显示警告，不做处理  业务员取消输入到达信息（查询），系统清空未确认的信息  业务员确认（查询）后，系统处理结束任务，参见Transfer.End |
| Transfer.End  Transfer.End.Updete  Transfer.End.Next | 系统允许结束记录中转中心接收单操作  系统会将改变的数据更新入服务器  系统关闭本次任务，开始下次任务（输出） |
| Transfer.Update  Transfer.Update.ReceiveList  Transfer.Update.Express | 系统将新的数据更新入服务器，并作为一整体操作  系统将到达单存入数据库（逻辑文件）  系统改变对应快件位置与状态（逻辑文件） |

输入：1

输出：2

查询：4

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+2\*5+4\*4+2\*10 = 50

FP = 50\*（0.65+0.01\*25） = 45

|  |  |
| --- | --- |
| Store.Input  Store.Input.ShowList  Store.Input.Export  Store.Input.Scan | （输出：主界面）系统允许仓库管理人员以某种方式输入指令  仓库管理人员输入请求生成库存快照指令（查询）时，系统显示当前库存快照，参见Store.ShowList  仓库管理人员输入导出快照指令（查询）时，系统执行导出快照任务，参见Store.Export  仓库管理人员输入请求查看库存变动指令（查询）时，系统执行库存变动显示任务，参见Store.Scan |
| Store.ShowList.Show  Store.ShowList.Exit | 系统显示当前快照（输出）  系统允许直接结束盘点任务（查询），参见Store.End |
| Store.Scan  Store.Scan.Select  Store.Scan.Valid  Store.Scan.Invalid  Store.Scan.Cancel | 系统执行库存变动显示任务  系统允许仓库管理人员选择查看的时间区间（输出、输入）  时间区间有效，系统显示对应的出库入库数量、金额（输出）  时间区间无效，系统显示警告并不做处理  系统允许取消查看（查询），执行Store.End |
| Store.Export.Save  Store.Export.Save.Null  Store.Export.Exit | 系统将快照文件储存到默认位置（逻辑文件）  若无库存数据，系统拒绝保存  仓库管理人员确认（查询）后，系统处理结束任务，参见Store.End |
| Store.End  Store.End.Next | 系统允许结束库存盘点任务  系统关闭本次任务，开始下次任务（输出） |

输入：1

输出：5

查询：6

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+5\*5+6\*4+1\*10 = 63

FP = 63\*（0.65+0.01\*25） = 56.7

|  |  |
| --- | --- |
| Manager.Input  Manager.Input.ShowWorkerList  Manager.Input.Edit | （输出：主界面）系统允许总经理以某种方式输入指令  总经理输入请求显示工资策略（查询）时，系统显示机构员工工资策略，参见Manager.ShowWorkerList  总经理在某条策略处输入修改工资策略指令（查询、输入）时，系统执行修改工资策略任务，参见Manager.Edit |
| Manager.ShowWorkerList.Show  Manager.ShowWorkerList.Show.layer  Manager.ShowWorkerList.End | 系统显示工资策略（输出）  系统能够将条目按机构层级展开  系统允许直接退出任务（查询），参见Manager.End |
| Manager. Edit.Null  Manager. Edit.inValid  Manager. Edit.Cancle  Manager. Edit.End | 总经理未输入收件信息就确认（查询），系统不做反应  系统检查若修改后的策略不合规范则显示警告，不做处理  总经理取消修改策略（查询），系统清空未确认的信息并返回查询状态（输出）  总经理确认（查询）后，系统处理结束任务，参见Manager.End |
| Manager.Update  Manager.Update.WorkerList | 系统将新的数据更新入服务器，并作为一整体操作  系统更新员工工资策略（逻辑文件） |
| Manager.End  Manager.End.Updete  Manager.End.Next | 系统允许结束工资策略管理  系统会将改变的数据更新入服务器  系统关闭本次任务，开始下次任务（输出） |

输入：1

输出：4

查询：6

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+4\*5+6\*4+10 = 58

FP = 58\*（0.65+0.01\*25） = 52.2

|  |  |
| --- | --- |
| Accountant.Input  Accountant.Input. SettlementList | （输出：主界面）系统允许财务人员以某种方式输入指令  财务人员输入结算管理指令（查询）时，系统显示结算信息，参见Accountant.SettlementList |
| Accountant. SettlementList.Show | 系统显示结算信息（输出） |
| Accountant.Update  Accountant.Update. SettlementList | 系统将新的数据更新入服务器，并作为一整体操作  系统保存结算信息（数据文件） |
| Accountant.End  Accountant.End.Updete  Accountant.End.Next | 系统允许结束所有的操作（查询）  系统会将改变的数据更新入服务器  系统关闭本次任务，开始下次任务（输出） |

输入：0

输出：3

查询：2

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：3\*5+2\*4+10 = 33

FP = 33\*（0.65+0.01\*25） = 29.7

|  |  |
| --- | --- |
| Manager.Input  Manager.Input.ShowList  Manager.Input.Edit | （输出：主界面）系统允许总经理以某种方式输入指令  总经理输入请求显示未审批单据指令（查询）时，系统显示未经审批的单据，参见Manager.ShowList  选中单据（查询）后，系统执行修改单据任务（输入），参见Manager.Edit |
| Manager.ShowList.Show  Manager.ShowList.Show.Layed | 系统显示对应单据（输出）  系统能够对单据分类显示 |
| Manager.Edit.Null  Manager.Edit.Check  Manager.Edit.Check.Mass  Manager.Edit.Data.InValid  Manager.Edit.Cancle  Manager.Edit.End | 总经理未输入修改信息就确认（查询），系统不做反应  系统将当前选中单据标记为已审批（输入、输出）  系统允许批量审批，将所有当前单据都标记为已审批（输入、输出）  系统检查数据是否合规范且存在系统中，若否则显示警告，不做处理  总经理取消修改信息（查询），系统清空未确认的信息  总经理确认（查询）后，系统处理结束任务，参见Manager.End |
| Manager.Update  Manager.Update.List | 系统将新的数据更新入服务器，并作为一整体操作  系统更新单据信息（逻辑文件） |
| Manager.End  Manager.End.Updete  Manager.End.Next | 系统允许结束所有的操作  系统会将改变的数据更新入服务器  系统关闭本次任务，开始下次任务（输出） |

输入：3

输出：5

查询：5

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：3\*4+5\*5+5\*4+10 = 67

FP = 67\*（0.65+0.01\*25） = 60.3

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Sender.Input  Sender.Input.Search  Sender.Input.Close | 系统应该允许寄件人在查询物流信息(输出：销售任务主界面)时进行键盘输入  在寄件人输入快递单号（输入）并结束单号输入的命令（查询）时，系统要进行查询快件信息任务，参见Sender.Search  在寄件人输入取消命令（查询）时，系统关闭本次查询任务，参见Sender.Close |
| Sender.Search.Notstart  Sender.Search.Valid  Sender.Search.Invalid | 在寄件人未输入任何单号就结束快递单号输入时，系统不做任何处理  在寄件人确认并输入单号无误（逻辑文件）时，系统进行查询任务并显示物流状态(输出)  在寄件人输入其他标识(包括格式错误和单号不存在)时，系统显示输入错误 |
| Sender.Close.Next | 系统关闭本次查询任务，开始新的查询任务（输出） |

输入：1

输出：3

查询：2

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+3\*5+2\*4+1\*10 = 37

FP = 37\*（0.65+0.01\*25） = 33.3

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Courier.Input  Courier.Input.Check  Courier.Input.Print  Courier.Input.Cancel | 系统应该允许寄件人在填写装车单（输出）时进行键盘输入  在营业厅业务员结束输入（输入）并点击确认单据（查询）时，系统进行检查任务，参见Courier.Check  在营业厅业务员选择打印（查询）时，系统进行打印任务，参见Courier.Print  在营业厅业务员输入取消命令（查询）时，系统返回主页面（输出）,关闭本次装车任务，参见Courier.Close |
| Courier.Check  Courier.Check.Valid  Courier.Check.Invalid | 系统对营业厅业务员输入的信息进行检查  如果营业厅业务员输入的信息无格式错误，系统显示并存储装车单（逻辑文件）,执行打印任务，参见Courier.Close  在营业厅业务员输入其他标识时，系统显示输入错误 |
| Courier.Close.Print | 系统打印装车单，参见IC1（对外接口） |
| Courier.Close.Next | 系统关闭本次装车任务，等待新的装车任务（输出） |

输入：1

输出：3

查询：3

逻辑文件：1

对外接口：1

功能点测度总数：1\*4+3\*5+3\*4+1\*10+1\*7= 48

FP = 48\*（0.65+0.01\*25） = 43.2

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Courier.Choose  Courier.Choose.Add  Courier.Choose.Delete  Courier.Choose.Revise  Courier.Choose.Search  Courier.Choose.Cancel | 系统应该允许营业厅业务员在司机管理任务（输出）中进行选择增删改查选项  在营业厅业务员选择新增司机（查询）时，系统要进行增加司机信息任务，参见Courier.Add  在营业厅业务员选择删除司机（查询）时，系统要进行删除司机信息任务，参见Courier.Delete  在营业厅业务员选择修改司机信息（查询）时，系统要进行修改司机信息任务，参见Courier.Revise  在营业厅业务员选择查看司机信息（查询）时，系统要进行查看司机信息任务，参见Courier.Search  在营业厅业务员取消选择司机管理（查询）时，系统关闭当前管理任务，参见Courier.Close |
| Courier.Add  Courier.Add.Cancel  Courier.Add.Valid  Courier.Add.Invalid | 系统显示增加司机信息页面（输出）  当营业厅业务员取消增加司机信息（查询），系统关闭当前任务，参见Courier.Close  在营业厅业务员输入信息无误（输入）并确认（查询）后，系统保存该司机信息（逻辑文件）  在营业厅业务员输入信息有格式错误时，系统显示输入无效 |
| Courier.Delete  Courier.Delete.Cancel  Courier.Delete.Valid | 营业厅业务员选择某司机（查询），系统显示删除框（输出）  当营业厅业务员取消删除司机信息（查询），系统关闭当前任务，参见Courier.Close  在营业厅业务员确认（查询）后，系统在司机列表删除该司机信息（逻辑文件） |
| Courier.Revise  Courier.Revise.Cancel  Courier.Revise.Valid  Courier.Revise.Invalid | 营业厅业务员选择某司机（查询），系统显示修改司机信息页面（输出）  当营业厅业务员取消修改司机信息（查询），系统关闭当前任务，参见Courier.Close  在营业厅业务员输入信息无误（输入）并确认（查询）后，系统更新该司机信息（逻辑文件）  在营业厅业务员输入信息有格式错误时，系统显示输入无效 |
| Courier.Search  Courier.Search.Cancel  Courier.Search.Valid  Courier.Search.Invalid | 系统显示查看司机信息页面（输出）  当营业厅业务员取消查看司机信息（查询），系统关闭当前任务，参见Courier.Close  在营业厅业务员输入司机姓名或编号（输入）并确认（查询）后，系统显示该司机信息（输出）  在营业厅业务员输入信息有格式错误时，系统显示输入无效 |
| Courier.Close.Next | 系统关闭当前司机信息管理任务，等待下一次信息管理任务（输出） |

输入：3

输出：7

查询：15

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数：3\*4+7\*5+15\*4+3\*10+0\*7= 137

FP = 137\*（0.65+0.01\*25） = 123.3

|  |  |
| --- | --- |
| Storekeeper .Choose  Storekeeper .Choose.Transformation  Storekeeper .Choose.Cancel | 仓库管理人员选择生成出库单（查询）  仓库人员选择要出库的中转单（查询）  在仓库管理人员取消选择（查询）时，系统关闭当前出库任务，返回主页面（输出）等待下一次选择 |
| Storekeeper .Transformation  Storekeeper .Transformation.Confirm  Storekeeper .Transformation.Cancel | 系统显示仓库管理人员显示的中转单（输出）（逻辑文件）  仓库管理人员对出库信息核对无误并确认，系统执行确认出库任务，参见Storekeeper.Confirm  仓库管理人员取消当前任务（查询），系统关闭出库任务，参见Storekeeper.Close |
| Storekeeper.Confirm  Storekeeper .Confirm.Cancel | 仓库管理人员对本次出库进行确认（查询）  仓库管理人员取消确认（查询）时，系统关闭当前出库任务，详见Storekeeper.Close |
| Storekeeper.Close.Next | 系统关闭本次出库任务，等待用户的下一次选择（输出） |

输入：0

输出：3

查询：6

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：0\*4+3\*5+6\*4+1\*10+0\*7= 49

FP = 49\*（0.65+0.01\*25） = 44.1

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Accountant.Choose  Accountant.Choose.By Day  Accountant.Choose.By Business Hall  Accountant.Choose.Total  Accountant.Choose.Cancel | 系统应该允许财务人员选择按天或按营业厅查看收款单（输出）  当财务人员选择按天查看收款单（查询），系统要执行按天查看收款单任务，参见Accountant.By Day  当财务人员选择按营业厅查看收款单（查询），系统要执行按营业厅查看收款单任务，参见Accountant.By Business Hall  当财务人员选择合计（查询），系统将当前显示所有收款单据的总额相加得总金额,参见Accountant.Total  当财务人员取消查看收款单（查询），系统关闭当前任务，参见Accountant.Close |
| Accountant.By Day  Accountant.By Day.Input  Accountant.By Day.Valid  Accountant.By Day.Invalid | 系统显示选择日期的所有收款单据（输出）  系统应该允许财务人员输入日期（输入）  如果财务人员输入日期有效，系统显示该日期所有收款单据（输出）（逻辑文件）  如果财务财务人员输入日期无效，系统显示输入错误 |
| Accountant.By Business Hall  Accountant.By Business Hall.Input  Accountant.By Business Hall.Valid  Accountant.By Business Hall.Invalid | 系统显示该营业厅指定日期的收款单据（输出）  系统应该允许财务人员输入营业厅名称日期范围（输入）  如果财务人员输入日期范围有效且营业厅存在，系统显示该日期范围本营业厅所有收款单据（逻辑文件）  如果财务人员输入日期范围无效或不存在的营业厅，系统显示输入错误 |
| Accountant.Total | 系统将所有单据的总额相加后显示在页面上（输出） |
| Accountant.Close.Next | 系统关闭当前查看收款单任务，等待下一次查看任务（输出） |

输入：2

输出：6

查询：4

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：2\*4+6\*5+4\*4+2\*10+0\*7= 74

FP = 74\*（0.65+0.01\*25） = 66.6

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Manager.Accountant.Choose  Manager.Accountant.Choose.Benefit  Manager.Accountant.Choose.Status  Manager.Accountant.Choose.Cancel | 系统应该允许总经理或财务人员选择查看统计分析中的成本收益表或经营情况表（输出）  当总经理或财务人员选择查看成本收益表（查询），系统要执行查看成本收益表任务，参见Manager.Accountant.Benefit  当总经理或财务人员选择查看经营状况表（查询），系统要执行查看经营情况表任务，参见Manager.Accountant.Status  当总经理或财务人员取消查看统计分析（查询），系统关闭当前任务，参见Manager.Accountant.Close |
| Manager.Accountant.Benefit  Manager.Accountant.Benefit.Save | 系统生成并显示截止当前日期的成本收益表（输出）（逻辑文件）  系统将表格以Excel形式保存在指定位置（对外接口） |
| Manager.Accountant.Status  Manager.Accountant.Status.Input  Manager.Accountant.Status.Valid  Manager.Accountant.Status.Invalid  Manager.Accountant.Status.Save | 系统显示指定日期段内的经营情况表（输出）  系统应该允许总经理或财务人员输入开始日期和结束日期（输出）  如果总经理或财务人员输入日期范围有效（输入），系统显示该日期范围的经营情况表（输出）（逻辑文件）  如果总经理或财务人员输入日期范围无效，系统显示输入错误  系统将表格以Excel形式保存在指定位置（对外接口） |
| Manager.Accountant.Close.Next | 系统关闭本次查看统计分析任务，开始等待下一次的统计分析任务（输出） |

输入：1

输出：3

查询：3

逻辑文件：2

对外接口：2

功能点测度总数：1\*4+3\*5+3\*4+2\*10+2\*7= 65

FP = 65\*（0.65+0.01\*25） = 58.5

**3.2.(2.1) 自动报价和预估时间**

|  |  |
| --- | --- |
| Courier.ComputePrice | 输入必要的订单信息后（输入），系统能够计算并输出快件价格（输出、查询、逻辑文件） |
| Courier.ComputeTime | 输入必要的订单信息后（输入），快递员点击确认按钮（查询），系统计算并输出运输时间（输出） |
| Courier.Input | 进入寄件单信息输入界面（输出）后，系统允许快递员输入信息（输入） |
| urier.Input.Notcomplete | 输入的托运信息不完整就点击确定，系统提示继续输入（输出） |
| Courier.Input.Start | 点击“自动报价和预估时间后” （查询），系统跳转到托运信息输入界面（输出），开始执行输入寄件单任务 |
| Courier.Input.Invalid | 错误格式的订单参数，系统提示重新输入 |
| Courier.Input.Back | 点击返回按钮（查询），立即结束自动报价和预估时间功能服务，返回到快递员开始界面（输出） |
| Courier.Update | 点击确认之后，如果信息没有缺失未填的，生成寄件单，更新寄件单文件 |

输入：3

输出：6

查询：4

逻辑文件：1

对外接口：0

**3.2.(3.3) 生成收款单**

|  |  |
| --- | --- |
| BusinessHall.CashRegister.Update | 生成收款单后更新收款单文件（逻辑文件） |
| BusinessHall.CashRegister.Build.End | 生成收款单过程之中任何时候，点击返回按钮（查询），立即停止执行当前任务，返回到营业厅业务员的开始界面（输出） |
| BusinessHall.Input.CashRegister.Build | 输入建立收款单命令之后（查询），系统查询当天寄件单信息（逻辑文件），为每个快递员生成当天的收款单（输出） |
| BusinessHall. CashRegister.ChooseCourier | 建立收款单的界面允许选择一个快递员 |
| BusinessHall. CashRegister.GoodsID | 能够查询到某快递员当天揽收的所有快递信息（逻辑文件），并在收款单上列出这些快递的编号 |
| BusinessHall. CashRegister.NotComplete | 没有选择快递员就点击确认（输入），系统提示请选择快递员 |

输入：1

输出：2

查询：2

逻辑文件：3

对外接口：0

**3.2.(4.1) 交通装运管理**

|  |  |
| --- | --- |
| Transfer.TransportManngement.Start | 点击“交通装运管理”按钮（查询），系统显示“飞机装运管理”、“火车装运管理”、“汽车装运管理”选择界面（输出） |
| Transfer.TransportManngement.Choose | 允许在“飞机装运管理”、“火车装运管理”、“汽车装运管理”中选择一项 |
| Transfer.TransportManngement.Cal | 根据相关信息自动计算出装运时间、本中转中心历史航运次数（中转中心编号+日期+历史航运次数编号）（逻辑文件），出发地，运费（逻辑文件），中转单编号（逻辑文件），装车日期 |
| Transfer.TransportManngement.Search | 能够查询本中转中心的各种类型（航运/火车/汽运）的历史中转单（逻辑文件），能够访问到本中转中心所在地 |
| Transfer.TransportManngement.Input | 系统不能自动生成的部分，用户能够手动输入（输入） |
| Transfer.TransportManngement.NoComplete | 输入信息不完整，系统提示用户输入完整 |
| Transfer.TransportManngement.Complete | 输入信息完整，系统生成中转单（输出） |
| Transfer.TransportManngement.Update | 生成中转单后更新中转单文件（逻辑文件） |
| Transfer.TransportManngement.End | 操作过程中任意时刻可以点击返回取消操作（查询），回到中转中心业务员开始界面（输出） |

输入：1

输出：2

查询：2

逻辑文件：5

对外接口：0

**3.2.(5.2) 入库管理**

|  |  |
| --- | --- |
| StoreKeeper.IntoStoreManagement.Input.InStore | 仓库管理人员输入入库管理命令（查询），之后系统显示一系列接收单（输出） |
| StoreKeeper. IntoStoreManagement.Input.Cancel | 入库管理期间，可以输入返回命令返回到上一层界面（查询、输出） |
| StoreKeeper. IntoStoreManagement.Input | 入库管理期间允许键盘输入 |
| StoreKeeper. IntoStoreManagement.Choose | 能列表显示接收单（逻辑文件），允许选择一个接收单 |
| StoreKeeper. IntoStoreManagement.Query | 能根据中转单编号搜索对应中转单的信息并显示出来（逻辑文件） |
| StoreKeeper. IntoStoreManagement.ExpressSearch | 能遍历每一件快递，为其生成一行记录（逻辑文件） |
| StoreKeeper. IntoStoreManagement.ReceivingTable.Search | 能遍历接收单文件，并将每个接收单信息列表显示出来（逻辑文件） |
| StoreKeeper. IntoStoreManagement.Update | 生成入库单（输出）后更新入库单文件（逻辑文件） |
| StoreKeeper. IntoStoreManagement.Input.Invalid | 输入的排架位号超出范围，系统提示重新输入 |
| StoreKeeper. IntoStoreManagement.Input.Occupied | 输入的排架位号对应的位置已有货物，系统提示重新输入排架位号 |

输入：0

输出：3

查询：2

逻辑文件：5

对外接口：0

**3.2.(5.5) 库存信息初始化**

|  |  |
| --- | --- |
| Storage.Initialization.Start | 输入库存信息初始化命令（查询），系统将之前的库存记录全部删除（输出） |
| Storage.Intialization.Input | 允许输入信息来新建库存记录 |
| Storage.Intialization.Input.NoComplete | 输入信息不完整，给出提示 |
| Storage.Intialization.Input.Complete | 输入信息完整，新建一条库存记录（输出） |
| Storage.Intialization.Update | 更新库存记录文件（逻辑文件） |
| Storage.Intialization.End | 初始化过程中点击返回按钮（查询），系统跳转到仓库管理人员的登陆开始界面（输出） |
| Storage.Intialization.Input.Invalid | 输入的快件信息不符合格式，系统提示重新输入 |

输入：0

输出：3

查询：2

逻辑文件：1

对外接口：0

**3.2.(6.3) 账户管理**

|  |  |
| --- | --- |
| FinancialStaff.AccountManagement.Input.Add | 输入增加账户命令时（查询），系统开始执行增加账户任务（输出） |
| FinancialStaff.AccountManagement.Input.Delete | 输入删除账户命令时（查询），系统开始执行删除账户任务（输出） |
| FinancialStaff.AccountManagement.Input.Modify | 输入修改账户命令时（查询），系统开始执行修改账户任务（输出） |
| FinancialStaff.AccountManagement.Input.Query | 输入查询账户命令时（查询），系统开始执行查询账户任务（输出） |
| FinancialStaff.AccountManagement.Input | 允许财务人员在账户管理过程中进行键盘输入 |
| FinancialStaff.AccountManagement.Input.Back | 财务人员输入返回命令时（查询），系统取消当前一切操作，返回到账户管理界面（输出） |
| FinancialStaff.AccountManagement.Add.Complete | 增加账户点击确认之后（查询），系统提示新建账户成功（输出） |
| FinancialStaff.AccountManagement.Delete.Complete | 删除账户点击确认之后（查询），系统提示删除账户成功（输出） |
| FinancialStaff.AccountManagement.Modify.Complete | 修改账户点击确认之后（查询），系统提示修改账户成功（输出） |
| FinancialStaff.AccountManagement.Add.Null | 没有输入账户名称却点击确认，系统提示请输入账户名称 |
| FinancialStaff.AccountManagement.Modify.Null | 没有输入账户名称却点击确认，系统提示请输入账户名称 |
| FinancialStaff.AccountManagement.List | 点击现有账户按钮之后，系统能够将现有账户列表显示（逻辑文件、输出） |
| FinancialStaff.AccountManagement.List.Choose | 列表显示出现有账户之后，应允许用户选择一个账户（输入） |
| FinancialStaff.AccountManagement.Input.Invaild | 输入的账户名称不符合规范，系统提示重新输入 |

输入：1

输出：8

查询：8

逻辑文件：1

对外接口：0

|  |  |
| --- | --- |
| businessLobby.click  businessLobby.click.createAllocateList  businessLobby.middleList.click.chooseState | 系统允许营业厅业务员用鼠标点击按钮或者通过下拉菜单进行选择（输出用户界面）  在营业厅业务员要求生成派件单（查询）时，系统针对接收单中的每一快件分别生成派件单，参见businessLobby.createAllocateList.  在营业厅业务员在下拉菜单中选择货物到达状态（查询）后，系统生成接收单并更新接收单文件，更新接收单中所有快递的历史轨迹属性（逻辑文件） |
| businessLobby .input    businessLobby.input.middleList  businessLobby.createAllocateList.input.senderNumber | 系统允许营业厅业务员用键盘输入（输出：接收与派件主界面）  在营业厅业务员输入中转单编号后（输入），系统查询该中转单信息（逻辑文件），显示接收单（输出），参见businessLobby.middleList  在营业厅业务员输入快递员编号（输入）后，系统执行生成派件单的任务，详情参见business.createAllocateList.senderName |
| businessLobby.middleList.Valid  businessLobby. middleList.Invalid  businessLobby. middleList.notFound | 在营业厅业务员输入符合要求的中转单编号后， 系统自动生成接收单部分信息后，接着生成接收单（逻辑文件），参见businessLobby.middleList.click.chooseState  当输入编号不符合规格时，系统提示输入无效（输出），并要求重新输入  当输入编号不存在时，系统提示编号不存在（输出），并要求重新输入 |

输入：2

输出：5

查询：2

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数：2\*4+5\*5+2\*4+2\*10 = 61

FP = 61\*（0.65+0.01\*25） =51.85

|  |  |
| --- | --- |
| businessLobby.click.add  businessLobby.click.delete  businessLobby.click.change  businessLobby.click.check | （查询）系统显示车辆信息输入界面（输出）,详情参见businessLobby.add.carInformation  （查询）系统显示车辆代号输入界面（输出）,详情参见businessLobby.delete.carNumber  （查询）系统显示车辆代号输入界面（输出）,详情参见businessLobby.change.carInformation  （查询）系统显示车辆代号输入界面（输出）,详情参见businessLobby.check.carNumber |
| businessLobby.add.carInformation.Valid  businessLobby.add.carInformation.Invalid | （输入）系统提示新建车辆完毕并返回到车辆信息管理界面（输出）；  系统提示输入不符合规范（输出）并要求重新输入 |
| businessLobby.change.carNumber.Valid  businessLobby.change.carNumber.Invalid | （输入）系统检索到车辆的编号（逻辑文件）后将（输出），详情参见businesslobby.change.carNumber.Valid.changeCarInformation  参见businessLobby.delete.carNumber.Invalid |
| businessLobby.delete.carNumber.Valid  businessLobby.delete.carNumber.Invalid  businessLobby.delete.carNumber.notFound | （输入）系统删除车辆信息（逻辑文件）并提示删除完毕并返回到车辆信息管理界面（输出）；  参见businessLobby.add.carInformation.Invalid  （输入）系统提示该车辆不存在并要求重新输入（输出） |
| businessLobby.check.carNumber.Valid  businessLobby.check.carNumber.Invalid  businessLobby.check.carNumber.notFound | 系统检索到车辆的编号（逻辑文件）后将显示该车的所有信息（输出）  参见businessLobby.add.carInformation.Invalid  参见businessLobby.delete.carNumber.notFound |
| businesslobby.change.carNumber.Valid.changeCarInformation.Valid  businesslobby.change.carNumber.Valid.changeCarInformation.Invalid | 系统保存修改信息（逻辑文件）后提示修改完毕并返回到车辆信息管理界面；  参见businessLobby.add.carInformation.Invalid |

输入：4

输出：10

查询：4

逻辑文件：4

对外接口：0

功能点测度总数：4\*4+9\*5+3\*4+4\*10 = 113

FP = 113\*（0.65+0.01\*25） = 96.05

|  |  |
| --- | --- |
| WarehouseKeeper.Input  WarehouseKeeper.Input.setAlarm  WarehouseKeeper.Input.alarm  WarehouseKeeper.clickAdjust  WarehouseKeeper.input.assign | 系统允许中转中心仓库管理员进行键盘输入  在中转中心仓库管理员设置了警戒值（输入）后，系统将该警戒值保存下来，参见WarehouseKeeper.setAlarm  仓库在达到警戒比例时，系统发出警告（对外接口）  仓库管理人员点击库区调整按钮（查询）时，系统显示库区调整界面（输出）并显示机动区的空余位置情况  仓库管理人员输入分配比例（输入）后，系统保持该比例分配（逻辑文件），参见WarehouseKeeper.assign |
| WarehouseKeeper.setAlarm.Valid  WarehouseKeeper.setAlarm.InValid  WarehouseKeeper.setAlarm.Cancel | 系统保存该警戒比例（逻辑文件）  系统提示输入无效（输出）  系统返回中转中心仓库管理员的初始界面（输出） |
| WarehouseKeeper.assign.Valid  WarehouseKeeper.assign.notEnough  WarehouseKeeper.assign.Invalid | 系统保存该比例分配（输出）  机动区不够分配（输出），则系统提示仓库管理人员重新输入比例分配，并显示当前机动区能分配比例（逻辑文件）的最大值（输出）  系统提示输入无效，并重新要求输入 |

输入：2

输出：4

查询：1

逻辑文件：2

对外接口：1

功能点测度总数：2\*4+4\*5+1\*4+2\*10+1\*7 = 59

FP = 59\*（0.65+0.01\*25） = 53.1

|  |  |
| --- | --- |
| Accountant.click.freightManagement  Accountant.click.salaryManagement  Accountant.click.rentManagement  Accountant.click.choose | 系统显示待填的付款单的界面（输出），并根据装车单的文件（逻辑文件）获得当日的装运次数从而计算出运费金额，根据当天日期生成付款日期，条目设定为运费；接下来.财务人员通过下拉菜单选择（查询）付款人和付款账号并点击确定，详情参见Accountant.freightManagement.click.choose  系统遍历本营业厅所有工作人员（逻辑文件），计算得到他们的工资总额生成付款金额，并根据当前日期生成付款日期，条目设定为工资，接下来.财务人员通过下拉菜单选择付款人和付款账号并点击确定（查询），详情参见Accountant.freightManagement.click.choose  系统显示待填的付款单的界面（输出），并根据当前日期生成付款日期（对外接口），条目设定为租金,详情参见Accountant.input.rentMoney  财务人员通过下拉菜单选择付款人和付款账号并点击确定（查询），系统生成对应付款单并更新付款单文件 |
| Accountant.input.rentMoney.Valid  Accountant.input.rentMoney.Invalid | （输入）系统记录付款金额（逻辑文件）接下来执行Accountant.click.choose  系统提示输入不符合要求并要求重新输入（输出） |

输入：1

输出：3

查询：3

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+3\*5+3\*4+3\*10 =61

FP = 59\*（0.65+0.01\*25） = 51.85

|  |  |
| --- | --- |
| Manager(accountant).Input.Valid  Manager(accountant).Input.Invalid  Manager(accountant).Input.notFound | 总经理或财务人员输入开始日期和结束日期（输入）后系统显示历史操作（逻辑文件），按照由最近到前的顺序排列。  输入日期格式不符合格式要求并要求重新输入（输出）  （逻辑文件）系统显示输入日期不在可查询范围中并要求重新输入（输出） |

输入：1

输出：2

查询：0

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+2\*5+2\*10 = 34

FP = 34\*（0.65+0.01\*25） = 28.9

|  |  |
| --- | --- |
| Controller.Input.workNumberAndPower | 在管理员输入用户工号和权限级别（输入）后，系统要更新用户的权限级别，详情参见Controller.wordNumberAndPower |
| Controller.wordNumberAndPower.Valid  Controller.wordNumberAndPower.InvalidworkNumber  Controller.wordNumberAndPower.  workNumberNotFound  Controller.wordNumberAndPower.InvalidPower | 系统要更新用户的权限级别（逻辑文件）  在管理员输入工号格式不对时，系统提示工号格式不对并要求重新输入工号（输出）  在管理员输入工号不存在时，系统提示工号不存在并要求重新输入工号（输出）  在管理员输入权限不存在时，系统提示权限不存在并要求重新输入权限（输出） |

输入：1

输出：3

查询：0

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+3\*5+1\*10 = 26

FP = 26\*（0.65+0.01\*25） = 22.1

|  |  |
| --- | --- |
| Manager.click  Manager.click.staffManage  Manager.click.organizationManage | 系统允许经理用鼠标进行点击  在经理点击人员管理（查询）时，系统显示人员管理的界面，参见Manager.staffManage  在经历点击机构管理（查询）时，系统显示机构管理的界面,参见Manager.organizationManage |
| Manager.staffManage.add  Manager.staffManage.delete  Manager.staffManage.change  Manager.staffManage.check | 系统显示人员信息输入（输出）界面,详情参见Manager.staffManage.add.staffInformation  系统显示人员代号输入界面,详情参见Manager.staffManage.delete.staffNumber  系统显示人员代号输入界面,详情参见Manager.staffManage .change.staffNumber  系统显示人员代号输入界面,详情参见Manager.staffManage.check.staffNumber |
| Manager.staffManage.add.staffInformation.Valid  Manager.staffManage.add.staffInformation.inValid | 经理输入符合要求的人员信息并点击确定后，系统显示人员信息并保存人员信息  经理输入的人员信息不符合要求，系统提示人员信息不符合格式并要求重新输入 |
| Manager.staffManage.delete.staffNumber.Valid  Manager.staffManage.delete.staffNumber.inValid  Manager.staffManage.delete.staffNumber.notFound | 系统检索到人员的编号后删除其所有信息  系统发现输入编号不符合要求，系统提示该编号不符合要求  系统发现输入编号不存在，系统提示编号不存在，并要求重新输入 |
| Manager.staffManage.change.staffINumber.Valid  Manager.staffManage.change.staffINumber.Invalid  Manager.staffManage.change.staffNumber.notFound | 统检索到人员的编号后将显示该人员的所有信息并允许总经理修改，详情参见Manager.staffManage.change.staffNumber.Valid.changeStaffInformation  参见Manager.staffManage.delete.staffNumber.Invalid  参见Manager.staffManage.change.staffNumber.notFound |
| Manager.staffManage.check.staffNumber.Valid  Manager.staffManage.check.staffNumber.Invalid  Manager.staffManage.check.staffNumber.notFound | 系统检测到人员编号后显示该人员的信息  参见Manager.staffManage.delete.staffNumber.Invalid  参见Manager.staffManage.delete.staffNumber.notFound |
| Manager.staffManage.change.staffNumber.Valid.changeStaffInformation.Valid  Manager.staffManage.change.staffNumber.Valid.changeStaffInformation.Valid | 经理符合要求地修改人员信息并点击确定后，系统显示人员信息并保存人员信息  经理输入的人员信息不符合要求，系统提示人员信息不符合格式并要求重新输入 |
| Manager.organizationManage.add  Manager.organizationManage.delete  Manager.organizationManage.change  Manager.organizationManage.check | 系统根据还未分配的人员的所在城市和职位显示可分配到该机构的人员并在屏幕右侧显示添加机构的各个职位的人员情况,详情参见Manager.organizationManage.add. organizationInformation  系统显示机构代号输入界面,详情参见Manager.organizationManage.delete. organizationNumber（参考人员机构管理的对应部分）  系统显示机构代号输入界面,详情参见Manager.organizationManage.change. organizationNumber（参考人员机构管理的对应部分）  系统显示机构代号输入界面,详情参见Manager.organizationManage.check. organizationNumber（参考人员机构管理的对应部分） |
| Manager.organizationManage.add. organizationInformation.choose | 经理从屏幕左侧选择人员（查询）并且输入相关信息（参考人员机构管理部分） |

输入：8

输出：20

查询：11

逻辑文件：8

对外接口：0

功能点测度总数：8\*4+20\*5+11\*4+8\*10 = 256

FP = 252\*（0.65+0.01\*25） =217.6