|  |  |
| --- | --- |
| businessLobby.click  businessLobby.click.createAllocateList  businessLobby.middleList.click.chooseState | 系统允许营业厅业务员用鼠标点击按钮或者通过下拉菜单进行选择（输出用户界面）  在营业厅业务员要求生成派件单（查询）时，系统针对接收单中的每一快件分别生成派件单，参见businessLobby.createAllocateList.  在营业厅业务员在下拉菜单中选择货物到达状态（查询）后，系统生成接收单并更新接收单文件，更新接收单中所有快递的历史轨迹属性（逻辑文件） |
| businessLobby .input    businessLobby.input.middleList  businessLobby.createAllocateList.input.senderNumber | 系统允许营业厅业务员用键盘输入（输出：接收与派件主界面）  在营业厅业务员输入中转单编号后（输入），系统查询该中转单信息（逻辑文件），显示接收单（输出），参见businessLobby.middleList  在营业厅业务员输入快递员编号（输入）后，系统执行生成派件单的任务，详情参见business.createAllocateList.senderName |
| businessLobby.middleList.Valid  businessLobby. middleList.Invalid  businessLobby. middleList.notFound | 在营业厅业务员输入符合要求的中转单编号后， 系统自动生成接收单部分信息后，接着生成接收单（逻辑文件），参见businessLobby.middleList.click.chooseState  当输入编号不符合规格时，系统提示输入无效（输出），并要求重新输入  当输入编号不存在时，系统提示编号不存在（输出），并要求重新输入 |

输入：2

输出：5

查询：2

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数：2\*4+5\*5+2\*4+2\*10 = 61

FP = 61\*（0.65+0.01\*25） =51.85

|  |  |
| --- | --- |
| businessLobby.click.add  businessLobby.click.delete  businessLobby.click.change  businessLobby.click.check | （查询）系统显示车辆信息输入界面（输出）,详情参见businessLobby.add.carInformation  （查询）系统显示车辆代号输入界面（输出）,详情参见businessLobby.delete.carNumber  （查询）系统显示车辆代号输入界面（输出）,详情参见businessLobby.change.carInformation  （查询）系统显示车辆代号输入界面（输出）,详情参见businessLobby.check.carNumber |
| businessLobby.add.carInformation.Valid  businessLobby.add.carInformation.Invalid | （输入）系统提示新建车辆完毕并返回到车辆信息管理界面（输出）；  系统提示输入不符合规范（输出）并要求重新输入 |
| businessLobby.change.carNumber.Valid  businessLobby.change.carNumber.Invalid | （输入）系统检索到车辆的编号（逻辑文件）后将（输出），详情参见businesslobby.change.carNumber.Valid.changeCarInformation  参见businessLobby.delete.carNumber.Invalid |
| businessLobby.delete.carNumber.Valid  businessLobby.delete.carNumber.Invalid  businessLobby.delete.carNumber.notFound | （输入）系统删除车辆信息（逻辑文件）并提示删除完毕并返回到车辆信息管理界面（输出）；  参见businessLobby.add.carInformation.Invalid  （输入）系统提示该车辆不存在并要求重新输入（输出） |
| businessLobby.check.carNumber.Valid  businessLobby.check.carNumber.Invalid  businessLobby.check.carNumber.notFound | 系统检索到车辆的编号（逻辑文件）后将显示该车的所有信息（输出）  参见businessLobby.add.carInformation.Invalid  参见businessLobby.delete.carNumber.notFound |
| businesslobby.change.carNumber.Valid.changeCarInformation.Valid  businesslobby.change.carNumber.Valid.changeCarInformation.Invalid | 系统保存修改信息（逻辑文件）后提示修改完毕并返回到车辆信息管理界面；  参见businessLobby.add.carInformation.Invalid |

输入：4

输出：10

查询：4

逻辑文件：4

对外接口：0

功能点测度总数：4\*4+9\*5+3\*4+4\*10 = 113

FP = 113\*（0.65+0.01\*25） = 96.05

|  |  |
| --- | --- |
| WarehouseKeeper.Input  WarehouseKeeper.Input.setAlarm  WarehouseKeeper.Input.alarm  WarehouseKeeper.clickAdjust  WarehouseKeeper.input.assign | 系统允许中转中心仓库管理员进行键盘输入  在中转中心仓库管理员设置了警戒值（输入）后，系统将该警戒值保存下来，参见WarehouseKeeper.setAlarm  仓库在达到警戒比例时，系统发出警告（对外接口）  仓库管理人员点击库区调整按钮（查询）时，系统显示库区调整界面（输出）并显示机动区的空余位置情况  仓库管理人员输入分配比例（输入）后，系统保持该比例分配（逻辑文件），参见WarehouseKeeper.assign |
| WarehouseKeeper.setAlarm.Valid  WarehouseKeeper.setAlarm.InValid  WarehouseKeeper.setAlarm.Cancel | 系统保存该警戒比例（逻辑文件）  系统提示输入无效（输出）  系统返回中转中心仓库管理员的初始界面（输出） |
| WarehouseKeeper.assign.Valid  WarehouseKeeper.assign.notEnough  WarehouseKeeper.assign.Invalid | 系统保存该比例分配（输出）  机动区不够分配（输出），则系统提示仓库管理人员重新输入比例分配，并显示当前机动区能分配比例（逻辑文件）的最大值（输出）  系统提示输入无效，并重新要求输入 |

输入：2

输出：4

查询：1

逻辑文件：2

对外接口：1

功能点测度总数：2\*4+4\*5+1\*4+2\*10+1\*7 = 59

FP = 59\*（0.65+0.01\*25） = 53.1

|  |  |
| --- | --- |
| Accountant.click.freightManagement  Accountant.click.salaryManagement  Accountant.click.rentManagement  Accountant.click.choose | 系统显示待填的付款单的界面（输出），并根据装车单的文件（逻辑文件）获得当日的装运次数从而计算出运费金额，根据当天日期生成付款日期，条目设定为运费；接下来.财务人员通过下拉菜单选择（查询）付款人和付款账号并点击确定，详情参见Accountant.freightManagement.click.choose  系统遍历本营业厅所有工作人员（逻辑文件），计算得到他们的工资总额生成付款金额，并根据当前日期生成付款日期，条目设定为工资，接下来.财务人员通过下拉菜单选择付款人和付款账号并点击确定（查询），详情参见Accountant.freightManagement.click.choose  系统显示待填的付款单的界面（输出），并根据当前日期生成付款日期（对外接口），条目设定为租金,详情参见Accountant.input.rentMoney  财务人员通过下拉菜单选择付款人和付款账号并点击确定（查询），系统生成对应付款单并更新付款单文件 |
| Accountant.input.rentMoney.Valid  Accountant.input.rentMoney.Invalid | （输入）系统记录付款金额（逻辑文件）接下来执行Accountant.click.choose  系统提示输入不符合要求并要求重新输入（输出） |

输入：1

输出：3

查询：3

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+3\*5+3\*4+3\*10 =61

FP = 59\*（0.65+0.01\*25） = 51.85

|  |  |
| --- | --- |
| Manager(accountant).Input.Valid  Manager(accountant).Input.Invalid  Manager(accountant).Input.notFound | 总经理或财务人员输入开始日期和结束日期（输入）后系统显示历史操作（逻辑文件），按照由最近到前的顺序排列。  输入日期格式不符合格式要求并要求重新输入（输出）  （逻辑文件）系统显示输入日期不在可查询范围中并要求重新输入（输出） |

输入：1

输出：2

查询：0

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+2\*5+2\*10 = 34

FP = 34\*（0.65+0.01\*25） = 28.9

|  |  |
| --- | --- |
| Controller.Input.workNumberAndPower | 在管理员输入用户工号和权限级别（输入）后，系统要更新用户的权限级别，详情参见Controller.wordNumberAndPower |
| Controller.wordNumberAndPower.Valid  Controller.wordNumberAndPower.InvalidworkNumber  Controller.wordNumberAndPower.  workNumberNotFound  Controller.wordNumberAndPower.InvalidPower | 系统要更新用户的权限级别（逻辑文件）  在管理员输入工号格式不对时，系统提示工号格式不对并要求重新输入工号（输出）  在管理员输入工号不存在时，系统提示工号不存在并要求重新输入工号（输出）  在管理员输入权限不存在时，系统提示权限不存在并要求重新输入权限（输出） |

输入：1

输出：3

查询：0

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+3\*5+1\*10 = 26

FP = 26\*（0.65+0.01\*25） = 22.1

|  |  |
| --- | --- |
| Manager.click  Manager.click.staffManage  Manager.click.organizationManage | 系统允许经理用鼠标进行点击  在经理点击人员管理（查询）时，系统显示人员管理的界面，参见Manager.staffManage  在经历点击机构管理（查询）时，系统显示机构管理的界面,参见Manager.organizationManage |
| Manager.staffManage.add  Manager.staffManage.delete  Manager.staffManage.change  Manager.staffManage.check | 系统显示人员信息输入（输出）界面,详情参见Manager.staffManage.add.staffInformation  系统显示人员代号输入界面,详情参见Manager.staffManage.delete.staffNumber  系统显示人员代号输入界面,详情参见Manager.staffManage .change.staffNumber  系统显示人员代号输入界面,详情参见Manager.staffManage.check.staffNumber |
| Manager.staffManage.add.staffInformation.Valid  Manager.staffManage.add.staffInformation.inValid | 经理输入符合要求的人员信息并点击确定后，系统显示人员信息并保存人员信息  经理输入的人员信息不符合要求，系统提示人员信息不符合格式并要求重新输入 |
| Manager.staffManage.delete.staffNumber.Valid  Manager.staffManage.delete.staffNumber.inValid  Manager.staffManage.delete.staffNumber.notFound | 系统检索到人员的编号后删除其所有信息  系统发现输入编号不符合要求，系统提示该编号不符合要求  系统发现输入编号不存在，系统提示编号不存在，并要求重新输入 |
| Manager.staffManage.change.staffINumber.Valid  Manager.staffManage.change.staffINumber.Invalid  Manager.staffManage.change.staffNumber.notFound | 统检索到人员的编号后将显示该人员的所有信息并允许总经理修改，详情参见Manager.staffManage.change.staffNumber.Valid.changeStaffInformation  参见Manager.staffManage.delete.staffNumber.Invalid  参见Manager.staffManage.change.staffNumber.notFound |
| Manager.staffManage.check.staffNumber.Valid  Manager.staffManage.check.staffNumber.Invalid  Manager.staffManage.check.staffNumber.notFound | 系统检测到人员编号后显示该人员的信息  参见Manager.staffManage.delete.staffNumber.Invalid  参见Manager.staffManage.delete.staffNumber.notFound |
| Manager.staffManage.change.staffNumber.Valid.changeStaffInformation.Valid  Manager.staffManage.change.staffNumber.Valid.changeStaffInformation.Valid | 经理符合要求地修改人员信息并点击确定后，系统显示人员信息并保存人员信息  经理输入的人员信息不符合要求，系统提示人员信息不符合格式并要求重新输入 |
| Manager.organizationManage.add  Manager.organizationManage.delete  Manager.organizationManage.change  Manager.organizationManage.check | 系统根据还未分配的人员的所在城市和职位显示可分配到该机构的人员并在屏幕右侧显示添加机构的各个职位的人员情况,详情参见Manager.organizationManage.add. organizationInformation  系统显示机构代号输入界面,详情参见Manager.organizationManage.delete. organizationNumber（参考人员机构管理的对应部分）  系统显示机构代号输入界面,详情参见Manager.organizationManage.change. organizationNumber（参考人员机构管理的对应部分）  系统显示机构代号输入界面,详情参见Manager.organizationManage.check. organizationNumber（参考人员机构管理的对应部分） |
| Manager.organizationManage.add. organizationInformation.choose | 经理从屏幕左侧选择人员（查询）并且输入相关信息（参考人员机构管理部分） |

输入：8

输出：20

查询：11

逻辑文件：8

对外接口：0

功能点测度总数：8\*4+20\*5+11\*4+8\*10 = 256

FP = 252\*（0.65+0.01\*25） =217.6