

Jean Paul Vale da Silva

Mobile Software Engineer

✉ origemjhanpoll@gmail.com

☎ [+55 \(98\) 99139-1108](tel:+55(98)99139-1108)

📍 São Luís - MA (Brasil)

LinkedIn: linkedin.com/in/origemjhanpoll/

GitHub: github.com/origemjhanpoll

Perfil

Com mais de 5 anos de experiência em desenvolvimento mobile, sou especialista em criar aplicativos híbridos para **iOS** e **Android** utilizando **Flutter** e **React Native**. Minha trajetória começou como Designer de Produto, onde adquiri um forte domínio em **UI/UX**, desenvolvendo interfaces otimizadas para dispositivos móveis e web. Hoje, meu foco está em construir aplicativos de alta performance e usabilidade, seguindo boas práticas de codificação, padrões de projeto e arquitetura limpa, além de assegurar qualidade com testes automatizados.

Experiência Profissional

2021 – 2024
São Paulo, Brasil

Gupy

Pleno Software Engineer

Contribuição no Aumento de Engajamento: Colaborei no desenvolvimento de um aplicativo de treinamento corporativo utilizando Flutter/Dart com gamificação, que resultou em 70% de engajamento, NPS de 8.0 e avaliação de 4.8 estrelas.

Melhoria de UX e Performance: Participei do desenvolvimento front-end de uma plataforma web, ajudando a melhorar a responsividade da interface e contribuindo para o aumento de 30% no engajamento dos usuários. Contribuições no Processo de CI/CD.

Otimização do Processo de Deploy: Colaborei na otimização do processo de deploy, ajudando a reduzir o tempo de build e deploy em 90% com uma nova pipeline de CI/CD e testes automatizados.

Melhoria na Qualidade do Código: Contribuí em discussões sobre melhores práticas de código e participei de revisões que ajudaram a reduzir bugs em 70%, resultando em software mais confiável.

Aderência a Práticas de Desenvolvimento: Colaborei com a equipe para garantir que as práticas de desenvolvimento estivessem alinhadas com os requisitos do produto, ajudando a reduzir os ciclos de revisão em 20% e garantindo conformidade com o design.

Redução de Inconsistências: Participei na implementação de padrões de projeto, ajudando a reduzir alterações em pull requests em 70%, garantindo mais consistência no processo de desenvolvimento.

Apoio à Estabilidade do Sistema: Contribui para o gerenciamento de ferramentas como Firebase, Datadog, GCP e Codemagic, ajudando a melhorar a estabilidade do sistema e a eficiência na coleta de dados.

2019 – 2021
São Luís, Brasil

Pulse

Junior Mobile Developer

Melhoria de processos: Colaborei no desenvolvimento de um aplicativo de micro gerenciamento de rotinas e acompanhamentos de indicadores do grupos de supermercados utilizando React Native/JavaScript tanto para Gestores quanto para Colaboradores.

Melhoria significativa de UX: Participei do desenvolvimento front-end de uma plataforma web com React, ajudando a melhorar a responsividade da interface e contribuindo para o aumento no engajamento dos clientes de diferentes setores do mercado, criando e melhorando rotinas do varejo, atacado e suas logísticas e processos.

2017 – 2019
São Luís, Brasil

Pleno Product Designer

Participação: Colaborei criando e melhorando interfaces UX/UI com foco em aplicações mobile e web, projetando soluções para a redução de tempo e custo em diversas rotinas e processos do mercado de varejo e atacado.

Metodologias e Técnicas: Utilizei técnicas como tokens para garantir a conformidade com design, também implementei metodologias como Atomic Design para fácil manutenção nas interfaces e fácil escalabilidade do projeto.

Ferramentas: Utilizei ferramentas como Pacotes Adobe, Figma, para desenvolvimento de interfaces para baixa e alta fidelidades.

Especialidade adicionais: Especialista em motion design, com foco em micro interações que melhoram a experiência do usuário. Utilizo ferramentas da Adobe, como After Effects e Premiere Pro, para criar animações refinadas e edições de vídeo. Minhas habilidades incluem o desenvolvimento de transições sutis e interativas que tornam a navegação mais intuitiva e envolvente. Transformei conceitos em vídeos dinâmicos, entregando projetos de maneira ágil e eficiente, sempre focando nos detalhes que elevam a qualidade da interface.

2016 – 2017
São Luís, Brasil

Grupo Mateus

Junior Product Designer

Contribuição: Entreguei e desenvolvi interfaces para diversos projetos web e mobile para diferentes rotinas dos setores de atacado e varejo e logística para a rede de supermercados.

2015 – 2016
São Luís, Brasil

Aprendiz

Contribuição: Atuei no setor administrativo de TI de uma rede de supermercados, auxiliando no suporte técnico, organização de documentos e controle de sistemas, além de colaborar com a manutenção e otimização de processos internos.

Habilidades

Flutter/Dart, React Native, React, iOS, Android, JavaScript, TypeScript, Firebase, CI/CD, UX/UI