# 《计算机控制系统与接口技术》课程作业二

院系: \_机械与自动控制学院\_

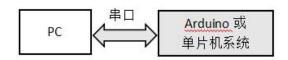
学号: <u>2018G0505057</u>

指导老师: \_\_\_李晓明\_\_\_\_\_

浙江理工大学

### 一、课程作业2内容

搭建以下实验系统:



在 PC 中编写软件,运行一仿真程序,模拟一系统(例如温度控制系统,电机控制系统等),要求包含该系统的模型,以及控制接口。该控制接口能够接收来自串口的控制指令。

在 Arduino 中编写控制程序,实现离散 PID 控制。要求该程序包括 PID 控制算法以及控制接口实现,该控制接口能够控制 PC 里的模型 程序。

分别运行上述实验系统,在 PC 端记录控制系统的状态曲线,绘制该曲线并机进行说明。

# 二、课程作业2过程

# 1 PID 程序设计

下图为 PID 执行的相应代码:

```
float PID_realize(float err)

{
    float incrementSpeed;
    pid.err = err / 3000;
    pid.integral += pid.err;
    pid.voltage = pid.Kp*pid.err+pid.Ki*pid.integral+pid.Kd*(pid.err-pid.err_last);
    pid.err_last=pid.err;

// if(pid.voltage>1)

// pid.voltage = 1;

// if(pid.voltage<0)

// pid.voltage = 0;

// incrementSpeed=pid.Kp*(pid.err-pid.err_next)+pid.Ki*pid.err+pid.Kd*(pid.err-2*pid.err_next+pid.err_last);

// pid.ActualSpeed+=incrementSpeed;

// pid.err_last=pid.err_next;

// pid.err_last=pid.err_next;

// pid.err_next=pid.err;
    return pid.voltage;
}</pre>
```

### 2 串口通讯程序设计

下图为接收模型发过来的数据的相应代码:

```
// Receive Data Available or Character time-out
if ((tmp == UART IIR INTID RDA) || (tmp == UART IIR INTID CTI))
{ //接收
   for (i=0;i<MOTOR RETURN LEN;i++)
       if(LPC UART2->LSR & 0x01) //有有效的数据
           if (gMOTOR.Index>=MOTOR MAX) gMOTOR.Index = 0;
           gMOTOR.Buf[gMOTOR.Index] = LPC UART2->RBR & 0xFF;
           if (gMOTOR.Buf [gMOTOR.Index] == 0x2E)
             gRUN. 2E NUM = gMOTOR.Index;
           gMOTOR.Index++;
       }
       else
       {
           break;
       }
    }
    if (gMOTOR.Buf[gMOTOR.Index-1] == 0x41)
    { //到达指定数量 进行处理
       MOTOR Process (&gMOTOR);
```

下图为处理输出反馈信号的代码:

下图为控制信号输出到模型的代码:

```
void MOTOR SEND(float e)
₽{
    uint8_t buff[8];
    int
              i;
    if(e<0)
白
      buff[2] = 1;
      e=-e;
    else buff[2] = 0;
    buff[0] = 0x01;
    buff[1] = 0x03;
   buff[3] = ((uint16_t)(e*1000)) & 0xff;
buff[4] = ((uint16_t)(e*1000))>>8 & 0xff;
    buff[5] = 0x41;
    gMOTOR.Index = 0;
    for (i=0; i < MOTOR MAX; i++)
         gMOTOR.Buf[i]=0;
   //发送数据
 Uart2RT(1); //切换到发送模式
My_UART_SendBytes(2,buff,6);
Uart2RT(0); //切换成接收模式
```