

Optimización

Bibliografía: Fundamentos de bases de datos
Korth , Silberschatz

Conceptos básicos

Dada una **consulta**, existen **diferentes formas (estrategias)** de calcular la **respuesta**.

Los **usuarios** generalmente **no** escriben la consulta con la **estrategia más eficiente**.

El **sistema** debe **transformar** la consulta del usuario **en una equivalente más eficiente**.

Esto se llama **optimización de consultas**.

Conceptos básicos

El **optimizador** es un **programa**:

- **capaz de considerar** cientos de **estrategias diferentes** para una solicitud,
- para **elegir** una **estrategia eficiente** para evaluar una expresión relacional dada.

Observaciones

- En general se habla de **optimización de consultas**, pero podría ser parte de una **actualización**.
- **No siempre** la estrategia elegida es la **óptima**
– pero es **mejor** que la **no optimizada**.
- El **costo** de procesar una consulta está normalmente dominado por el **acceso al disco**.

Ejemplo para mostrar la necesidad de la optimización

*Obtener los nombres de los proveedores
que suministran la parte P2.*

Una posible formulación en SQL sería:

```
SELECT DISTINCT SNOMBRE  
FROM S, SP  
WHERE S.S# = SP.S# AND SP.P# = 'P2';
```

Ejemplo para mostrar la necesidad de la optimización

```
SELECT DISTINCT SNOMBRE  
FROM S, SP  
WHERE S.S# = SP.S# AND SP.P# = 'P2';
```

Supongamos que:

- la tabla S contiene 100 proveedores
- la tabla SP contiene 10.000 envíos,
- de los cuales sólo 50 envíos son de P2.

Si el sistema la ejecutara sin optimizar,
la secuencia sería...

- Calcular el **producto cartesiano** de las relaciones **S y SP**. ($S \times SP$)
 - Esto es **leer 100 veces c/u** de las **10.000 tuplas de envíos** = **1.000.000** tuplas leídas.
 - El **producto** contendrá 1.000.000 tuplas, lo cual **no entra en memoria principal**,
 - por lo cual habrá que **grabarlo en disco** e implica **1.000.000 de grabaciones de tuplas**.

Si el sistema la ejecutara sin optimizar,
la secuencia sería...

- **Restringir** el resultado del paso 1 **según el WHERE**.
 - **Leer otra vez 1.000.000** de tuplas,
 - esto produce una relación formada por **50 tuplas**, que sí cabe en memoria principal.

Si el sistema la ejecutara sin optimizar,
la secuencia sería...

- **Proyectar** el resultado del paso 2 **sobre SNOMBRE**.

– esto produce un **máximo de 50 tuplas**.

Si el sistema la ejecutara sin optimizar,
la secuencia sería...

- Calcular el **producto cartesiano** de las relaciones **S y SP**. ($S \times SP$)
- **Restringir** el resultado del paso 1 **según el WHERE**.
- **Proyectar** el resultado del paso 2 **sobre SNOMBRE**.

Esto produce **3.000.000** accesos a disco.

Procedimiento equivalente
pero más eficiente...

- **Restringir** la relación **SP** a las tuplas de la **parte P2**.

– Esto es **leer 10.000 tuplas**,
– pero **produce** una relación formada por **50**
– que pueden mantenerse en memoria principal.

Procedimiento equivalente
pero más eficiente...

- **Reunir** el resultado del paso 1 con la relación **S según S#**.

– Esto es **leer sólo 100 tuplas**.
– El **resultado** contiene **50 tuplas** (siguen en memoria principal)

Procedimiento equivalente
pero más eficiente...

- **Proyectar** el resultado del paso 2 **sobre SNOMBRE**.

– esto produce un **máximo de 50 tuplas**.

Esto produce 10.100 accesos a disco.

Observaciones

Si se adopta el “**número de operaciones de E/S de tuplas**” como **medida de desempeño**,

- el **segundo** de estos procedimientos es **unas 300 veces mejor que el primero**.
- el primero implica **3.000.000** operaciones de E/S de tuplas
- el segundo implica sólo **10.100**

Observaciones

$$3.000.000 / 10.100 \approx 300$$

con solo **cambiar el orden de la reunión y selección**.

Observaciones

- Si tabla **SP** estuviera **indizada** según P#
 - El **número de tuplas leídas** en el paso 1 **se reduce** de 10.000 a sólo **50**.
 - En el segundo paso continúa leyendo **100 tuplas**.

$$3.000.000 / 150 \approx 20.000$$

→ el procedimiento sería **20.000 veces mejor** que el original.

El proceso de optimización: un panorama general

1. Traducir la consulta a una representación interna

- Se utiliza el formalismo del **álgebra relacional**.
- **Cada expresión** del AR representa una **secuencia de operaciones**.
- Esta secuencia se puede representar como un **árbol de consulta**.

La representación algebraica de la consulta podría ser:

$$\pi_{\text{SNOMBRE}} (\sigma_{P = 'P2'} (S \mid x \mid SP))$$

El proceso de optimización: un panorama general

2. Convertir a una forma equivalente

- Toda consulta puede escribirse de varias formas equivalentes.
- La consulta del ejemplo tiene 8 formas equivalentes
- Se trata de encontrar una representación más eficiente que la anterior.

El proceso de optimización: un panorama general

Criterios:

→ Efectuar las selecciones antes que las reuniones:

- **reduce** el tamaño de **entrada a la reunión** (cantidad de datos a revisar)
- **reduce** el tamaño de **salida de la reunión**,
 - podría ser la diferencia entre **conservar** esa salida en **memoria ppal** o **vaciarla en disco**

Ejemplos

$$\sigma_{\text{restricción-sobre-B}} (A \mid X \mid B) =$$

Ejemplos

$$\sigma_{\text{restricción-sobre-B}} (A |X| B) =$$

$$(A |x| \sigma_{\text{restricción-sobre-B}} (B))$$

Ejemplos

$$\sigma_{\text{restricción-sobre-A AND restricción-sobre-B}} (A |x| B) =$$

Ejemplos

$$\sigma_{\text{restricción-sobre-A AND restricción-sobre-B}} (A |x| B) =$$

$$(\sigma_{\text{restricción-sobre-A}} (A) |X| \sigma_{\text{restricción-sobre-B}} (B))$$

→ CONVERTIR CONDICIÓN DE RESTRICCIÓN A UNA CONDICIÓN EQUIVALENTE EN *FORMA NORMAL CONJUNTIVA*

Forma Normal Conjuntiva (FNC) es una condición formada por un conjunto de restricciones enlazadas mediante el operador lógico **AND** donde **cada restricción** se compone a su vez de un conjunto de comparaciones enlazadas sólo por el operador **OR**

Ejemplo: p, q y r son condiciones de restricción:

$$\sigma_{p \text{ OR } (q \text{ AND } r)} (r) = \sigma_{(p \text{ OR } q) \text{ AND } (p \text{ OR } r)} (r)$$

Ventajas de la *FNC*:

La evaluación de condición resulta **verdadera** sólo si el resultado de evaluar **cada conjunción es verdadero**

lo que es equivalente: Resulta **falsa** si el resultado de evaluar **cualquiera es falso**

→ Si el resultado de evaluar **una** de las condiciones es **falso**, **no** hace falta **evaluar** el **resto**

El **optimizador decide** cuál evaluar

→ una secuencia de selecciones se puede combinar en una sola selección:

$$\sigma_{\text{restricción-2}} (\sigma_{\text{restricción-1}} (A)) =$$

→ una secuencia de selecciones se puede combinar en una sola selección:

$$\sigma_{\text{restricción-2}} (\sigma_{\text{restricción-1}} (A)) =$$

$$\sigma_{\text{restricción-2 AND restricción-1}} (A)$$

$$\pi_{\text{proyección-2}} (\pi_{\text{proyección-1}} (A)) =$$

→ en una secuencia de proyecciones, se puede hacer caso omiso de todas con excepción de la última

$$\pi_{\text{proyección-2}} (\pi_{\text{proyección-1}} (A)) = \pi_{\text{proyección-2}} (A)$$

Ejemplo:

“Obtener una lista de las ciudades en la vista V”, donde V = proyección de la relación S sobre S# y CIUDAD equivale a proyectar directamente S sobre CIUDAD

→ una selección de una proyección es equivalente a una proyección de una selección

$$\sigma_{\text{restricción}} (\pi_{\text{proyección}} (A)) =$$

$$\pi_{\text{proyección}} (\sigma_{\text{restricción}} (A))$$

→ considerar restricciones de integridad

el sistema sabe que SP.P# es una **clave ajena** que **concuerta** con la **clave primaria** P.P#:

$$\pi_{S\#} (SP \mid x \mid P) = \pi_{S\#} (SP)$$

- (SP JOIN P)[S#] = representa los números de **proveedores** que **suministran** por lo menos **una parte**
- se puede **simplificar** a sólo SP [S#] con lo cual se **elimina** una **reunión**.

→ otras equivalencias

$$\sigma_{\text{restric1}} \text{ AND }_{\text{restric2}} (A) = \sigma_{\text{restric1}} (\sigma_{\text{restric2}} (A))$$

$$\sigma_{\text{restric1}} (\sigma_{\text{restric2}} (A)) = \sigma_{\text{restric2}} (\sigma_{\text{restric1}} (A))$$

$$\sigma_{\text{restricción}} (A \cup B) = \sigma_{\text{restricción}} (A) \cup \sigma_{\text{restricción}}(B)$$

Observaciones

- Realizar las operaciones de **selección** tan pronto como sea posible
- Realizar pronto las **proyecciones**
 - A partir de la expresión original, el **optimizador** aplica en **forma repetida sus reglas de transformación** hasta llegar por fin a **“la mejor” versión**

3. Estimación de costos de las consultas

- Luego de convertir la consulta, el optimizador deberá evaluarla, considerando:
- la distribución de los datos almacenados
 - la existencia de índices u otras rutas de acceso,
 - el agrupamiento físico de los registros, etc.

Estimación de costos de las consultas

- Existen distintos procedimientos de bajo nivel para realizar las operaciones de proyección, reunión y restricción.
- Ejemplo: en el caso de selección algunos de los procedimientos consideran:
- si el campo de restricción esta indizado,
 - si la condición de igualdad es según una clave candidata,
 - si los datos no están indizados pero están agrupados físicamente

Estimación de costos de las consultas

- Cada procedimiento tiene un costo.
- El optimizador los elegirá valiéndose de la información en el catálogo:
- nro. de tuplas de cada relación,
 - nro. de valores distintos de un atributo A en r ,
 - tamaño del registro de una relación
 - nro. de valores distintos de los datos en cada índice,
 - nro. de páginas ocupadas por cada relación, etc.

Estimación de costos de las consultas

- Esta información está en el catálogo
- Permite estimar el coste
- La actualización del catálogo depende del comando

UPDATE STATISTICS

4. Generar planes de consulta y elegir el más económico

- Construye un conjunto de planes de consulta candidatos
- Elige el mejor, es decir el más económico.
- El costo en esencia es una estimación de las operaciones de E/S de disco requeridas.

Conclusiones

$$\begin{aligned} &\text{tiempo}(\text{optimización}) \\ &+ \\ &\text{tiempo}(\text{consulta optimizada}) \\ &< \text{tiempo}(\text{consulta sin optimizar}) \end{aligned}$$

Se puede reducir el tiempo(optimización)

- determinando una estrategia que es probable que tenga un coste bajo
- analizando otras pocas
- descartando otras sin completar el cálculo de coste