Plancha 2: Punto flotante

2018 – Arquitectura de las Computadoras Licenciatura en Ciencias de la Computación Entrega: fecha a determinar

1) Haga dos funciones o macros de C para extraer la fracción y el exponente de un float sin usar variables auxiliares.

Sugerencia: utilice corrimientos de bits y máscaras. Luego use los tipos definidos en la cabecera ieee754.h para corroborar.

2) El siguiente programa muestra algunas cualidades de NaN ($Not\ A\ Number$) y la función isnan de C, que indica si un flotante es NaN.

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main(void)
{
    float g = 0.0;
    float f = 0.0 / g;
    printf("f: %f\n", f);
    // ADVERTENCIA: 'NAN' es una extensión de GCC.
    if (f == NAN)
        printf("Es NAN\n");
    if (isnan(f))
        printf("isNaN dice que sí\n");
    return 0;
}
```

- 1. El programa muestra que comparar con NAN retorna siempre falso y para saber si una operación dio NaN se puede usar isnan. Utilizando las funciones del ejercicio anterior, implemente una función myisnan que haga lo mismo que la función isnan de C.
- 2. Implemente otra función, myisnan2, que haga lo mismo pero utilizando solo una comparación y sin operaciones de bits.
- 3. ¿Ocurre lo mismo con $+\infty$? ¿Qué pasa si se suma un valor a $+\infty$?
- 3) Convierta a double y float norma *IEEE 754* la constante número de Avogadro: $N = 6,02252 \times 10^{23}$. Realice el cálculo de manera explícita y luego corrobore el resultado mediante un algoritmo a partir del ejercicio anterior. Tenga en cuenta que $\log_b x = n \Leftrightarrow x = b^n$.
- 4) Sabiendo que un número en punto flotante puede representarse usando base b y exceso q como:

$$(signo, f, e) = signo \times f \times b^{e-q} \ |f| < 1,$$

implemente la suma y producto de números base 2 y exceso 30000. Use 18 bits para f y 16 para e. ¿Cuáles números son el mayor y el menor en esta representación? Sugerencia: use campos de bits.

5) Realice el procedimiento de suma (simple precisión) del número $1,75\times 2^{-79}$ con el siguiente número expresado en IEEE 754:

0|00110000|10100000000000000000000