TP Final Ing Software II

Nicolás, Uriel Navall Legajo: N-1159/2

May 2022

Requerimientos

Se tiene una libreta de un paseador de perros en la cual se agenda las salidas de este para pasear perros. El paseador solo puede pasear cierta cantidad de perros a la vez, dependiendo esto de los tamaños de los perros a pasear. Además el paseador no quiere pasear más de un perro de raza conflictiva a la vez, ni quiere pasear perros de diferentes sexos al mismo tiempo.

Se necesitan operaciones para poder agregar perros a un turno, sacar perros de un turno y obtener los perros a pasear dado un turno.

Especificación

Se comienza dando las siguientes designaciones:

```
n es el nombre de un perro \approx n \in NOMBRE f representa un día en particular \approx f \in FECHA h es una hora del día \approx h \in HORA r es una raza de perro \approx r \in RAZA s representa un sexo \approx s \in SEXO t es el tamaño de un perro \approx t \in TAMANO
```

Conjunto de perros a pasear en el turno asociado a la fecha f y la hora $h \approx agenda(f,h)$

Luego introducimos los tipos a utilizar en la especificación

```
[NOMBRE, FECHA, HORA, RAZA]
SEXO ::= hembra \mid macho
TAMANO ::= chico \mid medio \mid grande
```

Presentaremos la siguiente definición axiomática para representar el "peso" sumado máximo de perros que el paseador puede pasear al mismo tiempo.

```
MAX\_PESO: \mathbb{N}
```

Además también utilizaremos la definición axiomática *razas_peligrosas* para representar el conjunto de razas de perros que el paseador considera peligrosa.

```
razas\_peligrosas: \mathbb{P} RAZA
```

También será necesario definir el tipo esquema *Perro* y lo hacemos de la siguiente manera:

 $Perro_$ nombre: NOMBRE

raza:RAZA

tamano: TAMANO

sexo: SEXO

Ahora podemos definir el espacio de estados de la especificación y su estado inicial:

```
Sist \underline{\hspace{1cm}}
agenda: FECHA \times HORA \rightarrow \mathbb{P} \ Perro
```

Como no tiene sentido tener guardado en la agenda un turno en la que no haya ningún perro (que surge al eliminar el único perro de un turno) pasaremos entonces a eliminar los turnos cuando se elimina el último perro de este, lo que deriva en la siguiente invariante de estado que nuestra especificación deberá cumplir:

```
SistInv \_
Sist
\emptyset \notin (ran agenda)
```

Comenzaremos ahora a modelar las operaciones de nuestro sistema empezando con la operación para agregar un perro a un turno. Se definiría primero el esquema del caso exitoso y luego los esquemas que corresponden a los errores, para al final integrar todo en un mismo esquema.

```
 \Delta Sist \\ p?: Perro \\ f?: FECHA \\ h?: HORA \\ \hline \\ (f?,h?) \in (\text{dom } agenda) \land p? \notin (agenda(f?,h?)) \\ p?.raza \notin razas\_peligrosas \lor \\ razas\_peligrosas \cap \{p: Perro \mid p \in (agenda(f?,h?)) \bullet p.raza\} = \emptyset \\ p?.sexo \in \{x: Perro \mid x \in (agenda(f?,h?)) \bullet x.sexo\} \\ \#\{x: Perro \mid x \in (agenda'(f?,h?)) \land x.tamano = chico \bullet x\} + \\ \#\{x: Perro \mid x \in (agenda'(f?,h?)) \land x.tamano = medio \bullet x\} * 2 + \\ \#\{x: Perro \mid x \in (agenda'(f?,h?)) \land x.tamano = grande \bullet x\} * 3 < MAX\_PESO \\ agenda' = agenda \oplus \{(f?,h?) \mapsto (agenda(f?,h?)) \cup \{p?\}\} \\ \end{cases}
```

```
Agregar Perro Salida Turno Nuevo Ok ______
\Delta Sist
p?: Perro
f?: FECHA
h?:HORA
(f?, h?) \notin \text{dom } agenda
\#\{x: Perro \mid x \in (agenda'(f?, h?)) \land x.tamano = chico \bullet x\} +
\#\{x: Perro \mid x \in (agenda'(f?, h?)) \land x.tamano = medio \bullet x\} * 2 +
\#\{x: Perro \mid x \in (agenda'(f?, h?)) \land x.tamano = grande \bullet x\} * 3 < MAX\_PESO
agenda' = agenda \oplus \{(f?, h?) \mapsto \{p?\}\}
Agregar Perro Salida Ya Existe
\Xi Sist
p?: Perro
f?: FECHA
h?:HORA
(f?, h?) \in \text{dom } agenda \land p? \in agenda(f?, h?)
A gregar Perro Salida Conflicto Raza
\Xi Sist
p?: Perro
f?: FECHA
h?:HORA
(f?, h?) \in (\text{dom } agenda) \land p? \notin (agenda(f?, h?))
p?.raza \in razas\_peligrosas \land razas\_peligrosas \cap \{p: agenda(f?, h?) \bullet p.raza\} \neq \emptyset
Agregar Perro Salida Conflicto Sexo
\Xi Sist
p?: Perro
f?: FECHA
h?:HORA
(f?, h?) \in (\text{dom } agenda) \land p? \notin (agenda(f?, h?))
p?.sexo \notin \{x : agenda(f?, h?) \bullet x.sexo\}
```

 $Agregar Perro Salida \ \widehat{=} \ Agregar Perro Salida Ok \lor Agregar Perro Salida Turno Nuevo Ok \lor Agregar Perro Salida Ya Existe \lor Agregar Perro Salida Conflicto Raza \lor Agregar Perro Salida Conflicto Sexo \lor Agregar Perro Salida Muy Pesado$

Ahora definiremos la operación para remover a un perro de un turno:

```
QuitarPerroSalidaOk
DSist
p?: Perro
f?: FECHA
h?: HORA
(f?, h?) \in \text{dom } agenda
p? \in agenda(f?, h?)
agenda(f?, h?) \neq \{p?\}
agenda' = agenda \oplus \{(f?, h?) \mapsto agenda(f?, h?) \setminus \{p?\}\}
```

 $Quitar Perro Salida \ \widehat{=} \ Quitar Perro Salida Ok \lor Quitar Perro Salida Y Turno Ok \lor Turno No Existe \lor Quitar Perro Salida No Existe Perro$

Y por último definiremos una operación que nos devuelve los perros a pasear de un turno dado:

```
 \begin{array}{c} -PerrosAPasearOk \\ \hline \Xi Sist \\ f?: FECHA \\ h?: HORA \\ prs!: \mathbb{P} \ Perro \\ \hline \hline (f?, h?) \in \text{dom} \ \ agenda \\ prs! = agenda(f?, h?) \end{array}
```

 $PerrosAPasear \cong PerrosAPasearOk \lor TurnoNoExiste$

Simulaciones

Simulación no tipada

En la simulación agrego un par de perros en un mismo turno, y luego intento agregar uno de los perros ya ingresados en el mismo turno. Luego agrego este perro en otro turno e intento eliminar un perro que no está en este último turno. Intento devolver los perros de un turno que no existe y para terminar devuelvo los perros del último turno que modifiqué.

Simulación:

```
sistInit(Agenda1) &
    Razas_Peligrosas = {pitbull} & Max_Peso = 10 &
    agregarPerroSalida(Razas_Peligrosas, Max_Peso, Agenda1, Agenda2,
[yill,ovejero_aleman,macho,medio], 34557274,1725892) &
    agregarPerroSalida(Razas_Peligrosas, Max_Peso, Agenda2, Agenda3,
[zack,golden_retriever,macho,medio], 34557274,1725892) &
    agregarPerroSalida(Razas_Peligrosas, Max_Peso, Agenda3, Agenda4,
[zack,golden_retriever,macho,medio], 34557274,1725892) &
    agregarPerroSalida(Razas_Peligrosas, Max_Peso, Agenda4, Agenda5,
[zack,golden_retriever,macho,medio], 204986,246892) &
    quitarPerroSalida(Agenda5, Agenda6, [yill, ove jero_aleman, macho, medio],
204986,246892) &
    perrosAPasear(Agenda6,620867,240876,Prs_o1) &
    perrosAPasear(Agenda6, 204986, 246892, Prs_o2).
   En donde la primer respuesta fue la siguiente:
    Agenda1 = \{\},
    Razas_Peligrosas = {pitbull},
    Max_Peso = 10,
    Agenda2 = {[[34557274,1725892],{[yill,ovejero_aleman,macho,medio]}]},
    Agenda3 = {[[34557274,1725892],{[yill,ovejero_aleman,macho,medio],
[zack,golden_retriever,macho,medio]}]},
    Agenda4 = {[[34557274,1725892],{[yill,ovejero_aleman,macho,medio],
[zack,golden_retriever,macho,medio]}]},
    Agenda5 = {[[204986,246892],{[zack,golden_retriever,macho,medio]}],
[[34557274,1725892],{[yill,ovejero_aleman,macho,medio],
```

```
[zack,golden_retriever,macho,medio]}],
    Agenda6 = {[[204986,246892],{[zack,golden_retriever,macho,medio]}],
[[34557274,1725892],{[yill,ovejero_aleman,macho,medio],
[zack,golden_retriever,macho,medio]}],
    Prs_o2 = {[zack,golden_retriever,macho,medio]}
```

Simulación tipada

En la simulación agrego un par de perros en un mismo turno, luego agrego otro perro en otro y quito el primer perro que agregue en el turno original, para luego agregar el perro del segundo turno en el primero también. Por último pido la lista de perros del primer turno al que agregue perros.

Simulación:

```
sistInit(Agenda1) &
    Razas_Peligrosas = {raza:pitbull} & Max_Peso = 10 &
    agregarPerroSalida(Razas_Peligrosas, Max_Peso, Agenda1, Agenda2,
[nombre:mora,raza:caniche,hembra,chico], fecha:249862,hora:293847) &
    agregarPerroSalida(Razas_Peligrosas, Max_Peso, Agenda2, Agenda3,
[nombre:pelusa,raza:san_bernardo,hembra,grande],fecha:249862,hora:293847) &
    agregarPerroSalida(Razas_Peligrosas, Max_Peso, Agenda3, Agenda4,
[nombre:zack,raza:golden_retriever,macho,medio],fecha:456982,hora:3583) &
    quitarPerroSalida(Agenda4, Agenda5, [nombre:mora, raza:caniche, hembra,
chico],fecha:249862,hora:293847) &
    agregarPerroSalida(Razas_Peligrosas, Max_Peso, Agenda5, Agenda6,
[nombre:zack,raza:golden_retriever,macho, medio],fecha:249862,hora:293847) &
    perrosAPasear(Agenda6, fecha: 249862, hora: 293847, Prs_o) &
    dec([Agenda1, Agenda2, Agenda3, Agenda4, Agenda5, Agenda6], ag) &
    dec(Prs_o,set(pr)) & dec(Razas_Peligrosas,set(raza)) & dec(Max_Peso,int).
   En donde la primer respuesta fue la siguiente:
    Agenda1 = \{\},
    Razas_Peligrosas = {raza:pitbull},
    Max_Peso = 10,
    Agenda2 = {[[fecha:249862,hora:293847],{[nombre:mora,raza:caniche,hembra,
chico]}]},
    Agenda3 = {[[fecha:249862,hora:293847],{[nombre:mora,raza:caniche,hembra,
```

```
chico],[nombre:pelusa,raza:san_bernardo,hembra,grande]}]},
    Agenda4 = {[[fecha:456982,hora:3583],{[nombre:zack,raza:golden_retriever,macho,medio]}],[[fecha:249862,hora:293847],{[nombre:mora,raza:caniche,hembra,chico],[nombre:pelusa,raza:san_bernardo,hembra,grande]}]},
    Agenda5 = {[[fecha:456982,hora:3583],{[nombre:zack,raza:golden_retriever,macho,medio]}],[[fecha:249862,hora:293847],{[nombre:pelusa,raza:san_bernardo,hembra,grande]}]},
    Agenda6 = {[[fecha:249862,hora:293847],{[nombre:pelusa,raza:san_bernardo,hembra,grande],[nombre:zack,raza:golden_retriever,macho,medio]}],[[fecha:456982,hora:3583],{[nombre:zack,raza:golden_retriever,macho,medio]}]},
    Prs_o = {[nombre:pelusa,raza:san_bernardo,hembra,grande],[nombre:zack,raza:golden_retriever,macho,medio]}]},
```

Demostraciones en $\{log\}$

Demostración n°1

Se demostrará a continuación que la operación AgregarPerroSalida preserva la invariante SistInv, es decir:

```
theorem Agregar
PerroSalida
PI<br/> SistInv \wedge AgregarPerroSalida \Rightarrow SistInv'
```

Teorema el cual se escribe en $\{log\}$ de la siguiente manera:

```
sistInv(Agenda) &
agregarPerroSalida(Razas_Peligrosas,Max_Peso,Agenda,Agenda_,P_i,F_i,H_i) &
ran(Agenda_,R) & {} in R &
dec([Agenda,Agenda_],ag) & dec(P_i,pr) & dec(F_i,fecha) & dec(H_i,hora) &
dec(Razas_Peligrosas,set(raza)) & dec(R,set(set(pr))) & dec(Max_Peso,int).
```

Demostración n°2

Se demostrará a continuación que la operación QuitarPerroSalida preserva el invariante $agenda \in _ \rightarrow _$. Lo que se traduce al siguiente teorema:

```
theorem AgendaIsPFun agenda \in \_ + \to \_ \land QuitarPerroSalida \Rightarrow agenda' \in \_ + \to \_ Teorema el cual se escribe en \{log\} de la siguiente manera:
```

pfun(Agenda) &
quitarPerroSalida(Agenda, Agenda_, P_i, F_i, H_i) &
npfun(Agenda_) &
dec([Agenda, Agenda_], ag) & dec(P_i, pr) & dec(F_i, fecha)&
dec(H_i, hora).

La respuesta al correr los teoremas es no, demostrando así los teoremas presentados.

Demostración en Z/EVES

```
theorem notInRanSubset [X, Y]

\forall f: X \leftrightarrow Y; \ y: Y; \ C: \mathbb{P} X \bullet y \notin (\operatorname{ran} f) \Rightarrow y \notin \operatorname{ran}(C \lhd f)

proof[notInRanSubset]

prove;

apply ranDefinition;

prove;
```

Casos de prueba

Se busca generar casos de prueba para la operación AgregarPerroSalida. Para obtenerlos se utilizarán los siguientes comandos en Fastest:

```
loadspec fastest.tex
  selop AgregarPerroSalida
  genalltt
  addtactic AgregarPerroSalida_DNF_2 SP \cap razas\_ peligrosas \cap
\{ p : Perro | p \in agenda ( f? , h? ) @ p . raza \} = \{ \}
  genalltt
  genalltca
  showsch -tcl -o test_classes.txt
```

En primera instancia aplicamos la táctica DNF que separara la operación en las clases $AgregarPerroSalida_DNF_1$, $AgregarPerroSalida_DNF_2$, $AgregarPerroSalida_DNF_4$, $AgregarPerroSalida_DNF_5$, $AgregarPerroSalida_DNF_6$, $AgregarPerroSalida_DNF_7$.

Luego aplicamos la técnica de partición estándar sobre \cap en la expresión $razas_peligrosas \cap \{p: agenda(f?,h?) \bullet p.raza\} \neq \{\}$ para particionar la clase de prueba $AgregarPerroSalida_DNF_2$.

Y de esta manera, obtenemos el árbol de clases de prueba generado por Fastest que puede observarse en la Figura 1.

Por errores de java al ejecutar el comando *genalltca* en Fastest no se pudo obtener casos de prueba.

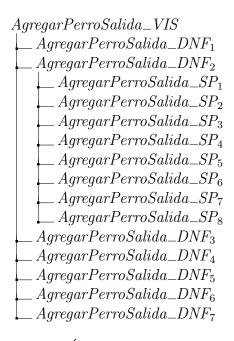


Figura 1: Árbol de clases de prueba.