CAN 总线

一、简介

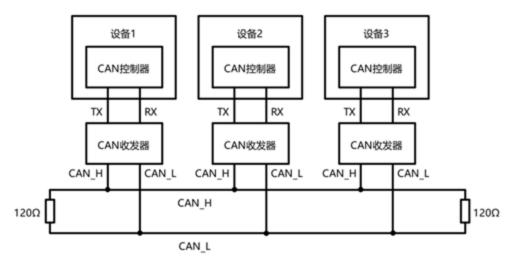
- CAN 总线(Controller Area Network Bus),全称控制局域网总线。
- CAN 总线由 BOSCH 公司研发的一种**简洁易用、传输速度快、易扩展、可靠性高**的**串行**通讯协议总线。

1. CAN 总线特征

- 差分线传输,抗干扰能力强
- 两根通信线(CAN H,CAN L), 无需共地
- 高速 CAN(ISO11898): 125k~1Mbps, <40m
- 低速 CAN(ISO11519): 10k~125kbps, <1km
- 异步,通讯无需时钟线,需要约定通讯速率
- 半双工,支持多设备,通过总线仲裁判断顺序
- 11/29 位报文 ID(标准/扩展),区分消息,决定优先级
- 可配置至多8字节的有效载荷
- 可实现广播式和请求式两种传输方式
- 应答, CRC 校验, 位填充, 位同步, 错误处理等特性

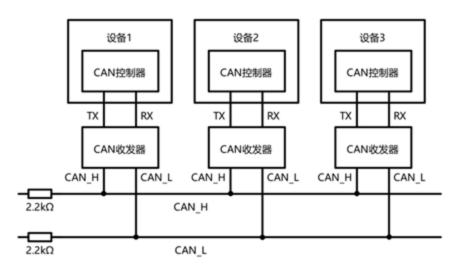
2. CAN 硬件电路

- CAN 设备通过 CAN 收发器挂载在 CAN 总线上
- CAN 控制器 CAN 控制器引出的 TX 和 RX 与 CAN 收发器相连,CAN 收发器引出的 CAN_H 和 CAN_L 分别与总线的 CAN_H 和 CAN_L 相连
- 高速 CAN 使用闭环网络,CAN_H 和 CAN_L 两端添加 120Ω 的终端电阻



闭环CAN总线 - 高速CAN (125k~1Mbps, <40m)

• 低速 CAN 使用开环网络,CAN H 和 CAN L 其中一端添加 2.2kΩ 的终端电阻



开环CAN总线 - 低速CAN (10k~125kbps, <1km)

3. CAN 电平标准

(1)高速 CAN

- 电压差为 0 时代表逻辑 1(隐性电平) (无操作时被电阻拉至等电位)
- 电压差为 2V 时表示逻辑 0(显性电平) (设备主动制造差分型号)

(2)低速 CAN

- 电压差为-1.5V 时代表逻辑 1(隐性电平)
- 电压差为 3V 时表示逻辑 0(显性电平)

二、帧格式

• CAN 协议规定了 5 种类型的帧,分别为

。 数据帧: 发送设备主动发送数据(广播式)

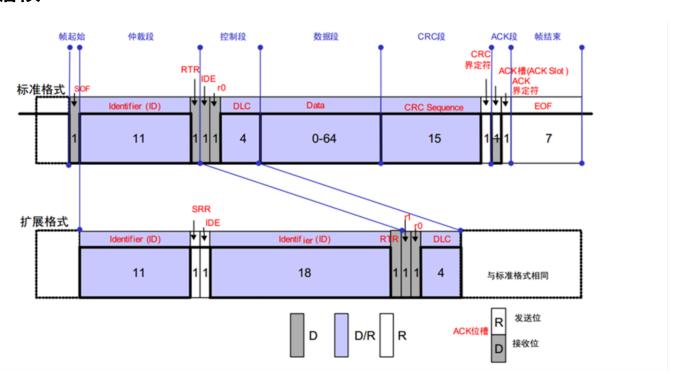
。 遥控帧:接受设备主动请求数据(请求式)

。 错误帧:设备检测出错误向其他设备通知

。 过载帧:接受设备尚未做好接受准备

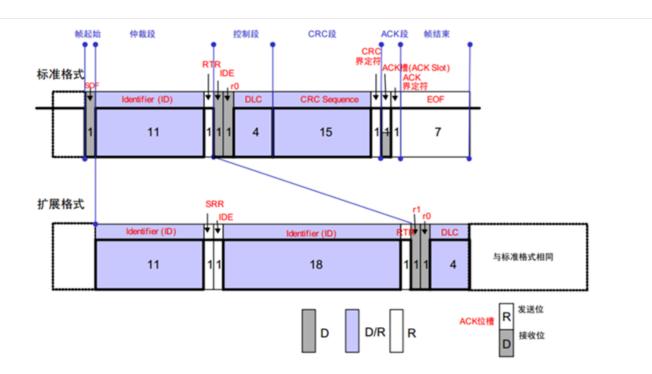
。 帧间隔: 用于隔开数据帧, 遥控帧与其他帧

1. 数据帧



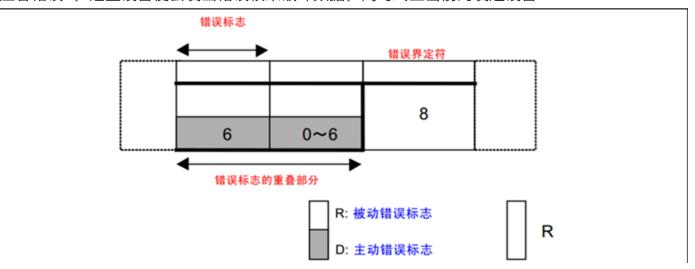
2. 遥控帧

• 遥控帧无数据段, RTR 为隐性电平 1, 其他部分与数据帧相同



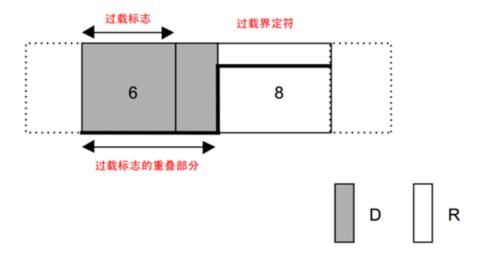
3. 错误帧

• 总线上所有设备都会监督总线的数据,一旦发现"位错误"或"填充错误"或"CRC 错误"或"格式错误"或 "应答错误",这些设备便会发出错误帧来破坏数据,同时终止当前的发送设备



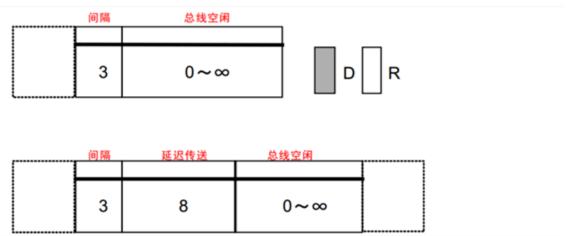
4. 过载帧

• 当接收方收到大量数据而无法处理时,其可以发出过载帧,延缓发送方的数据发送,以平衡总线负载,避免数据丢失



5. 帧间隔

• 将数据帧和遥控帧与前面的帧分离开



6. 位填充

- 发送方每发送 5 个相同电平,自动追加一个相反电平的填充位,接收方检测到填充位时,自动移除恢复原始数据
- 作用
 - 。 增加波形定时信息,利于接收方"再同步",防止波形长时间无变化,不能精确掌握采样时机
 - 。 将正常数据流与错误、过载帧隔开,标志错误、过载帧的特异性
 - 。 保持 CAN 总线在发送正常数据流的活跃状态,防止被误认为总线空闲

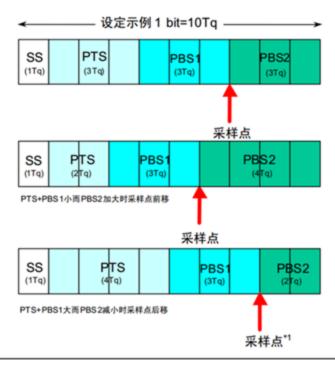
三、采样

1. 问题

当接收方以约定时长进行采样但采样点未对齐中心时,误差会随时间增加而积累,采样点逐渐偏离,产生错误

2. 解决方案

• CAN 协议划分了每个数据位的时长分为同步段(SS)、传播时间段(PTS)、相位缓冲段 1 (PBS1)和相位缓冲段 2(PBS2),每个段又由若干个最小时间单位(Tq)构成



硬同步

- 。 每个设备都有一个位时序计时周期,当某个设备(发送方)率先发送报文,其他所有设备(接收方)收到 SOF 的下降沿时,接收方会将自己的位时序计时周期拨到 SS 段的位置,与发送方的位时序计时周期保持同步
- 。 硬同步只在帧的第一个下降沿(SOF 下降沿)有效
- 。 经过硬同步后,若发送方和接收方的时钟没有误差,则后续所有数据位的采样点必然都会对齐 数据位中心附近

再同步

- 。 若发送方或接收方的时钟有误差,随着误差积累,数据位边沿逐渐偏离 SS 段,则此时接收方根据再同步补偿宽度值(SJW)通过加长 PBS1 段,或缩短 PBS2 段,以调整同步
- 。 再同步可以发生在第一个下降沿之后的每个数据位跳变边沿

四、多设备问题

1. 先占先得

- 若当前已经有设备正在操作总线发送数据帧/遥控帧,则其他任何设备不能再同时发送数据帧/遥控帧(可以发送错误帧/过载帧破坏当前数据)
- 任何设备检测到连续 11 个隐性电平,即认为总线空闲,只有在总线空闲时,设备才能发送数据帧/ 遥控帧
- 一旦有设备正在发送数据帧/遥控帧,总线就会变为活跃状态,必然不会出现连续 11 个隐性电平, 其他设备自然也不会破坏当前发送
- 若总线活跃状态其他设备有发送需求,则需要等待总线变为空闲,才能执行发送需求

2. 非破坏性仲裁

- 若多个设备的发送需求同时到来或因等待而同时到来,则 CAN 总线协议会根据 ID 号(仲裁段)进行非破坏性仲裁,ID 号小的(优先级高)取到总线控制权,ID 号大的(优先级低)仲裁失利后将转入接收状态,等待下一次总线空闲时再尝试发送
- 实现非破坏性仲裁需要两个要求:
 - 。 线与特性: 总线上任何一个设备发送显性电平 0 时,总线就会呈现显性电平 0 状态,只有当所有设备都发送隐性电平 1 时,总线才呈现隐性电平 1 状态,即:0 & X & X = 0,1 & 1 & 1 = 1
 - 。回读机制:每个设备发出一个数据位后,都会读回总线当前的电平状态,以确认自己发出的电平是否被真实地发送出去了,根据线与特性,发出 0 读回必然是 0,发出 1 读回不一定是 1

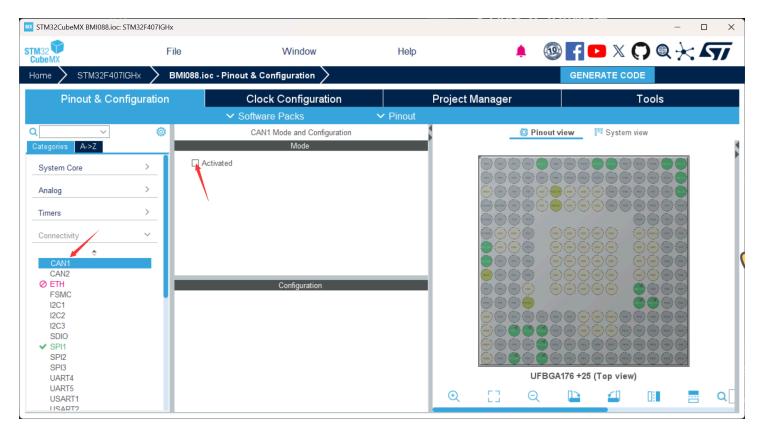
STM32CAN 外设

简介

- STM32 内置 bxCAN 外设(CAN 控制器),支持 CAN2.0A 和 2.0B,可以自动发送 CAN 报文和按照过滤器自动接收指定 CAN 报文,程序只需要处理报文数据而无需关注总线的电平细节
- 波特率最高可到达1Mbps
- 3 个可配置优先级的发送邮箱
- 2个3级深度的接受 FIFO Filter(先入先出过滤器)
- 14 个过滤器组(互联型 28 个)
- 事件触发通信、自动离线恢复、自动唤醒、禁止自动重传、接收 FIFO 溢出处理方式可配置、发送 优先级可配置、双 CAN 模式

CAN 外设在 Stm32CubeMx 中的配置

使能 CAN 外设



配置 CAN 外设



• CAN 总线通讯频率计算公式:

CAN 波特率=APB 总线频率/分频系数/(TBS1+TBS2+SS)

在 Stm32 中,CAN1,CAN2 均挂载在 APB1 上,TBS1,TBS2 为图中两个 Time Quanta,SS 在 Stm32 固定为 1

使能 CAN 外设的接受中断

| ✓ NVIC Settings✓ Parameter Settings | | | |
|----------------------------------------------------------------|--|---|---|
| | | | |
| CAN1 TX interrupts | | 0 | 0 |
| CAN1 RX0 interrupts | | 0 | 0 |
| CAN1 RX1 interrupt | | 0 | 0 |
| CAN1 SCE interrupt | | 0 | 0 |

• RX0 表示使用 FIFO0, RX1 表示使用 FIFO1

FIFO 过滤器的配置

在 HAL 库中,过滤器通过 HAL_CAN_ConfigFilter() 函数配置 其函数原型如下

```
HAL_StatusTypeDef HAL_CAN_ConfigFilter(CAN_HandleTypeDef *hcan,
  const CAN_FilterTypeDef *sFilterConfig)
```

• 其中结构体 CAN_FilterTypeDef 定义如下

```
typedef struct
{
   uint32_t FilterIdHigh; //CAN过滤器的高16位标识符
   uint32_t FilterIdLow; //CAN过滤器的低16位标识符
   uint32_t FilterMaskIdHigh; //设置CAN过滤器高16位掩码
   uint32_t FilterMaskIdLow; //设置CAN过滤器低16位掩码
   uint32_t FilterFIFOAssignment; //使用哪个过滤器
   uint32_t FilterBank; //过滤器编号
   uint32_t FilterMode; //过滤器模式
   uint32_t FilterScale; //过滤器度度
   uint32_t FilterActivation; //是否启用过滤器
   uint32_t SlaveStartFilterBank; //给CAN2的起始过滤器编号
} CAN_FilterTypeDef;
```

- 。 其中 FilterFIFOAssignment 选择报文匹配哪个 FIFO,可选值: CAN RX FIFO0 和 CAN RX FIFO1 ,分别代表 FIFO0 和 FIFO1
- 。 掩码模式:通过筛选 ID 特定位判断报文的接受与丢弃。1 位强制匹配,0 位忽略
- 。 列表模式: 列出 ID, 如果一致则接受, 反之舍弃。
- 。 FilterScale 决定列表中 ID 数,如果为 32 位,每个过滤器可写入两个 ID,若为 16 位,每个过滤器可写入 4 个 ID
- 。 其中 FilterScale 有两个可选值, CAN_FILTERSCALE_16BIT 和 CAN_FILTERSCALE_32BIT ,分别对 应 16 位宽度和 32 位宽度,如果是扩展报文 ID,**必须**选用 32 位
- 。 其中 FilterActivation 有两个可选值, CAN_FILTER_ENABLE 和 CAN_FILTER_DISABLE ,分别表示 启动和关闭
- 。 其中 SlaveStartFilterBank 应 0-28 的一个整数,用作第二过滤器的起始位
- 。一个配置示例

```
void bsp_can_filter_config(CAN_HandleTypeDef *canHandle)
{
    CAN_FilterTypeDef filter = {0};
    filter.FilterActivation = ENABLE; //使能过滤器
    filter.FilterMode = CAN_FILTERMODE_IDMASK; //使用掩码模式
    filter.FilterScale = CAN_FILTERSCALE_16BIT; //16位宽度
    filter.FilterBank = 0; //使用0号过滤器
    filter.FilterFIFOAssignment = CAN_RX_FIFO0; //使用FIFO0
    filter.FilterIdLow = 0;
    filter.FilterIdHigh = 0;
    filter.FilterMaskIdLow = 0;
    filter.FilterMaskIdHigh = 0; //四项均为0,
    HAL_CAN_ConfigFilter(canHandle, &filter);
} //配置为全通
```

CAN 发送

在 HAL 库中,CAN 发送通过 HAL_CAN_AddTxMessage() 函数完成

其函数原型如下

```
HAL_StatusTypeDef HAL_CAN_AddTxMessage(
        CAN_HandleTypeDef *hcan, // CAN 控制器句柄
        const CAN_TxHeaderTypeDef *pHeader, // 消息头配置结构体
        const uint8_t aData[], // 数据缓冲区(最多8字节)
        uint32_t *pTxMailbox // 返回使用的发送邮箱编号
        );
```

• CAN TxHeaderTypeDef 是消息头配置结构体,其定义如下

- 其中 IDE 选择消息头使用哪种 ID 格式,可选值: CAN_ID_STD 和 CAN_ID_EXT ,分别代表标准帧和扩展帧
- 其中 RTR 有两个可选值, CAN_RTR_DATA 和 CAN_RTR_REMOTE ,分别表示数据帧和遥控帧
- 列表模式:列出 ID,如果一致则接受,反之舍弃。
- FilterScale 决定列表中 ID 数,如果为 32 位,每个过滤器可写入两个 ID,若为 16 位,每个过滤器可写入 4 个 ID
- 其中 FilterScale 有两个可选值, CAN_FILTERSCALE_16BIT 和 CAN_FILTERSCALE_32BIT ,分别对应 16 位宽度和 32 位宽度,如果是扩展报文 ID,**必须**选用 32 位
- 其中 FilterActivation 有两个可选值, CAN_FILTER_ENABLE 和 CAN_FILTER_DISABLE ,分别表示启动和关闭
- 其中 SlaveStartFilterBank 应 0-28 的一个整数,用作第二过滤器的起始位
- 一个配置示例

```
void bsp_can_send_msg(CAN_HandleTypeDef* canHandle,
              uint32_t id, uint8_t* data,
              uint32_t data_len) {
 uint32_t* msg_box;
 CAN_TxHeaderTypeDef send_msg_hdr;
  send_msg_hdr.StdId = id;
  send_msg_hdr.IDE = CAN_ID_STD;
  send_msg_hdr.RTR = CAN_RTR_DATA;
  send_msg_hdr.DLC = data_len;
  send_msg_hdr.TransmitGlobalTime = DISABLE;
 if (canHandle->Instance == CAN1) {
    HAL_CAN_AddTxMessage(&hcan1, &send_msg_hdr, data, msg_box);
 if (canHandle->Instance == CAN2) {
   HAL_CAN_AddTxMessage(&hcan2, &send_msg_hdr, data, msg_box);
 }
}
```

CAN 接收

在 HAL 库中,通过 HAL_CAN_GetRxMessage() 函数接受 其函数原型如下:

```
HAL_StatusTypeDef HAL_CAN_GetRxMessage(CAN_HandleTypeDef *hcan, uint32_t RxFifo, CAN_RxHeaderTypeDef *pHeader, uint8_t aData[]);
```

- 一般配合中断回调函数 HAL_CAN_RxFifo0MsgPendingCallback() 函数使用完成 CAN 的接收
 - 一个配置示例

```
void HAL_CAN_RxFifo0MsgPendingCallback(CAN_HandleTypeDef* hcan) { //can接受
 uint8_t index = 0;
 uint8_t recv_data[8]; //声明接收缓存区
 CAN_RxHeaderTypeDef header; //声明消息头
 if (hcan->Instance == CAN1) {
   HAL_CAN_GetRxMessage(&hcan1, CAN_RX_FIF00, &header, recv_data); //接受数据至缓存区
   for (index = 0; index < 4; index++) {
     if (header.StdId == motor_group[index].id) {
       Motor_Feedback_Decode(&motor_group[index], recv_data);
     }
   }
 }
 if (hcan->Instance == CAN2) {
   HAL_CAN_GetRxMessage(&hcan1, CAN_RX_FIF00, &header, recv_data); //接受数据至缓存区
   for (index = 4; index < 8; index++) {
     if (header.StdId == motor_group[index].id) {
       Motor_Feedback_Decode(&motor_group[index], recv_data);
     }
   }
 }
}
```