

酒店管理系统

需求分析：

酒店客房管理系统总的来说在于记录客户的入住、退房，然后再运用这些信息进行一些优惠活动。其主要分为四大部分：客房预订、客户入住及退房结账、客房房态管理和入住客户的信息整理。三者互有联系。

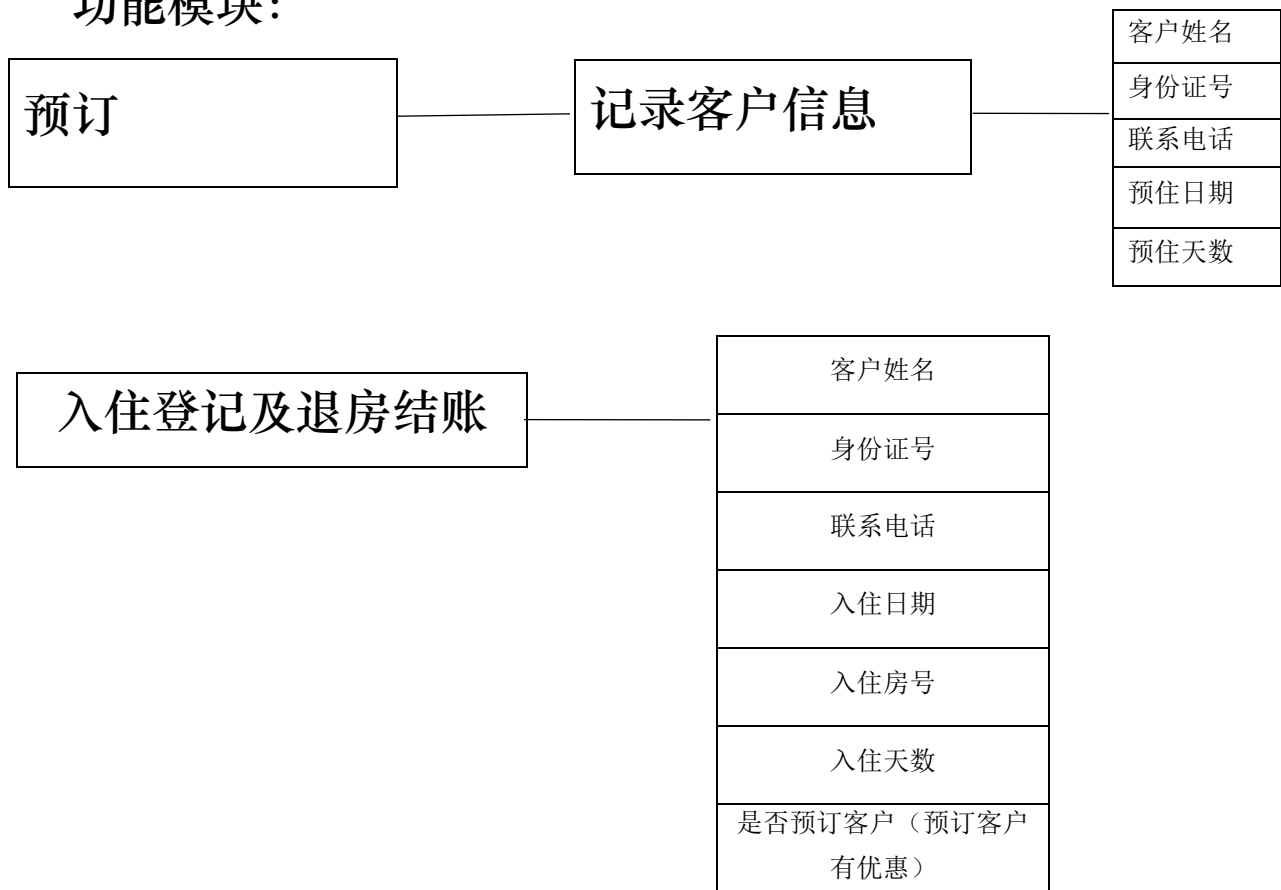
客房预订：记录预订酒店的客户信息；

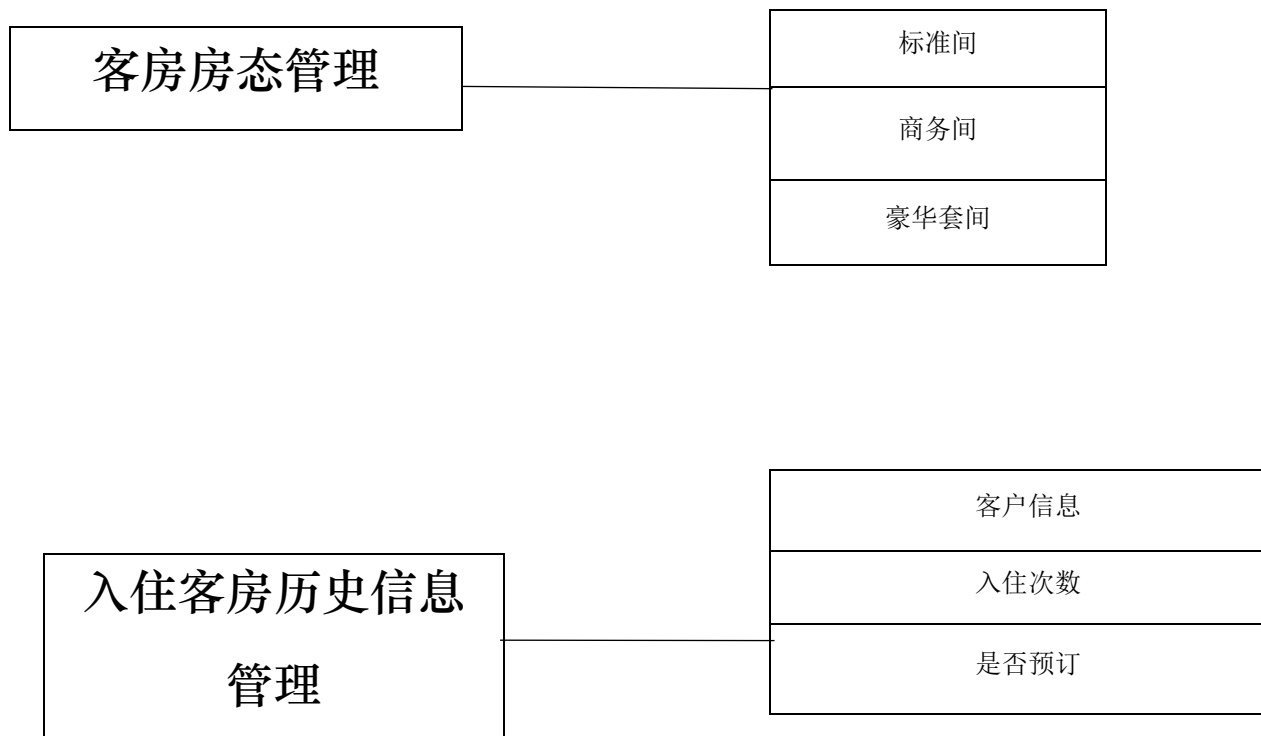
入住登记及退房结账：首先记录入住客户的信息，整理房态。最后再根据入住客户历史信息管理来进行对客户入住费用的清算；

客房房态管理：根据入住客户入住的房间来整理不同级别客房的使用以及剩余，方便其他客户的入住。

入住客户历史信息管理：对每个曾入住过该酒店的客户信息进行维护，入住次数多的可以有一定优惠。

功能模块：





结构体定义:

```
typedef struct people()//预订客户信息
```

```
{
```

```
    char name[10];//客户姓名
```

```
    char num[20];//身份号码
```

```
    char call[12];//联系电话
```

```
    int y,m,d;//预住日期
```

```
    int day;//预住天数
```

```
}BOOK;
```

```
typedef struct person()
```

```
{
```

```
    char name[10];//客户姓名
```

```

    char num[20]; //身份证号
    char call[12]; //联系电话
    int y, m, d; //入住日期
    char n; //入住房号
    int day; //入住天数
    char ch[2]; //是否是预订客户
} IN;

struct house()
{
    int x; //标准间剩余数量
    int y; //商务间剩余数量
    int z; //豪华套间剩余数量
}

typedef struct histroy()
{
    char name[10]; //客户姓名
    char num[20]; //身份号码
    char call[12]; //联系电话
    int time; //入住次数
    char ch[2]; //是否预订
} HST;

```