

# Protocol

讲师：李明杰

技术博客：<http://www.cnblogs.com/mjios>

新浪微博：<http://weibo.com/exceptions>

## 什么是Protocol

---

- Protocol翻译过来, 叫做“协议”
- Protocol的作用
  - 用来声明一些方法
  - 也就是说, 一个Protocol是由一系列的方法声明组成的
- 任何类只要遵守了Protocol, 就相当于拥有了Protocol的所有方法声明

# 传智播客 — 高级软件人才实作培训专家!

www.itcast.cn

## 书写格式

---

- Protocol的定义

@protocol 协议名称

// 方法声明列表

@end

- 类遵守协议

@interface 类名 : 父类 <协议名称1, 协议名称2,...>

@end

- 协议中有2个关键字可以控制方法是否要实现(默认是@required, 在大多数情况下, 用途在于程序员之间的交流)

➤ @required: 这个方法必须要实现 (若不实现, 编译器会发出警告)

➤ @optional: 这个方法不一定要实现

# 传智播客 — 高级软件人才实作培训专家!

[www.itcast.cn](http://www.itcast.cn)

## 协议遵守协议

---

- 一个协议可以遵守其他多个协议
- 一个协议遵守了其他协议，就相当于拥有了其他协议中的方法声明

@protocol 协议名称 <协议1, 协议2>

@end

- `NSObject`是一个基类，最根本最基本的类，任何其他类最终都要继承它
- 还有名字也叫`NSObject`的协议，它是一个基协议，最根本最基本的协议
- `NSObject`协议中声明很多最基本的方法
  - `description`
  - `retain`
  - `release`
- 建议每个新的协议都要遵守`NSObject`协议