# Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Control C402C P11868\_ca

Feu un programa que donada una taula de n enters i una seqüència de n posicions entre 0 i n-1, reordeni la taula movent els seus elements a les posicions indicades per la seqüència. És a dir, l'i-èsim element de la seqüència indica la posició (començant en zero) a la qual s'ha de moure l'i-èsim element de la taula.

Utilitzeu un vector auxiliar de mida *n* per resoldre aquest problema.

#### Entrada

L'entrada comença amb un natural n > 0. A continuació venen els n enters de la taula, seguits de les n posicions on s'han de moure.

#### Sortida

La sortida és una línia amb els elements de la taula un cop reordenats, separats per espais.

# Exemple d'entrada 1

### Exemple d'entrada 2

#### Exemple de sortida 2

Exemple de sortida 1

5 8 7

8 7 5

# Exemple d'entrada 3

1 -8

#### Exemple de sortida 3

-8

### Informació del problema

Autor : Professorat de P1

Generació: 2013-09-02 15:07:46

© *Jutge.org*, 2006–2013. http://www.jutge.org