



(Este proceso para las dos ramas).

```

1 package MatrizApp;
2
3 import java.util.Random;
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class MatrizApp {
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner scan = new Scanner(System.in);
9         Random rand = new Random();
10        int matriz[][] = new int[5][5];
11        int rango = 101;
12        int filaEncontrada = 0;
13        int columnaEncontrada = 0;
14
15        for (int i = 0; i < 5; i++) {
16            for (int j = 0; j < 5; j++) {
17                matriz[i][j] = rand.nextInt(rango);
18            }
19        }
20
21        for (int i = 0; i < 5; i++) {
22            for (int j = 0; j < 5; j++) {
23                System.out.print(matriz[i][j] + " ");
24            }
25            System.out.println();
26        }
27
28        System.out.println("¿Qué número quieres buscar?");
29        int numero = scan.nextInt();
30
31        boolean encontrado = false;
32
33
34        for (int i = 0; i < 5; i++) {
35            for (int j = 0; j < 5; j++) {
36                if (matriz[i][j] == numero && (encontrado == false)) {
37                    filaEncontrada = i;
38                    columnaEncontrada = j;
39                    encontrado = true;
40                }
41            }
42        }
43
44        if (encontrado == true) {
45            System.out.println("Se ha encontrado el número en la fila: " + (filaEncontrada+1) + " y la columna: " + (columnaEncontrada+1));
46        } else {
47            System.out.println("Número no encontrado.");
48        }
49    }
50 }

```

Se genera una matriz 5x5, se llena con números hasta al 100 generados aleatoriamente y se muestra. Se pide al usuario el número que quiere buscar de la matriz. Luego se recorre con un bucle anidado toda la matriz y si resulta que encuentra el número, guarda su fila y su columna, y la imprime, pero con +1, sino se encuentra, escribe un mensaje en la consola negando haber encontrado la posición en la matriz.

1. Creación de repositorio en Github
2. Creación de ramas
3. Implementación de código en la rama
4. Hacer merge de la rama a main
5. Repetir el proceso 3-4 con la segunda rama