```
function cambiarColor() {
const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];
const indice = Math.floor(Math.random() * colores.length);
document.body.style.backgroundColor = colores[indice];
}
```

He solucionat el canviador de color, afegint math.floor per a generar un nombre enter.

He solucionat el contador, canviant la variable contador, a fora de la funció.

```
function cambiarMensaje() {
    document.getElementById("mensaje").innerText = ";Hola Mundo desde JavaScript!";
}
```

He solucionat el hola món, canviant "mensaj" per "mensaje".

```
function calcularSuma() {
   const num1 = parseFloat(document.getElementById('num1').value);
   const num2 = parseFloat(document.getElementById('num2').value);
   const suma = num1 + num2;
   document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ${suma}`;
}
```

He solucionat la suma, ficant parseFloat a dins de la constant, per aixi poder convertir la string a decimal.

```
function validarFormulario(){
   if(validarFormulario2()){
      alert("Formulario correcto!");
   }else{
      alert("Formulario incorrecto!");
   }
}

function validarFormulario2() {
   const nombre = document.getElementById('nombre').value;
   const email = document.getElementById('email').value;
   const mensaje = document.getElementById('mensaje');

if (nombre.length < 3) {
   mensaje.innerText = "El nombre debe tener al menos 3 caracteres.";
   mensaje.style.color = "red";
   return false;
   }

if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {
   mensaje.innerText = "El email no es válido.";
   mensaje.style.color = "red";
   return false;
}

mensaje.innerText = "Formulario enviado correctamente.";
mensaje.style.color = "green";
return true;
}
</pre>
```

He solucionat la validació, canviant la logica, o sigui si es incorrecte no es true, sino false i si es correcte no es false, es true.