

MatrixDebugging

```
// Paso 3: Intentar acceder a un índice fuera de los límites, no se puede acceder a un elemento fuera de la matriz
try {
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en [2][0]: " + matrix[2][0]);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError: " + e.toString());
}
```

He solucionado el error, cambiando 3 por 2, ya que la matriz no tiene 4 filas.

```
// Paso 4: Intentar realizar un cálculo incorrecto con la matriz
try {
    int sum = 0;
    // Intento de sumar los elementos de la matriz de forma incorrecta
    for (int i = 0; i <= matrix.length; i++) { // Error: índice fuera de límites
        for (int j = 0; j <= matrix[i].length; j++) { // Error: índice fuera de límites
            sum += matrix[i][j];
        }
    }
    System.out.println("\nLa suma de los elementos es: " + sum);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError al intentar sumar: " + e.toString());
}
```

He solucionado el error, cambiando <= de las filas y columnas, por <, ya que al usar <= se intenta acceder a índices fuera del rango permitido.

ArrayDebugging

```
// Paso 2: Intentar modificar el array
try {
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en el índice 5: " + numbers[5]);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError: " + e.toString());
}
```

He solucionado el error, cambiando 5 por 4, ya que no hay 6 elementos, hay 5.

```
try {
    int sum = 0;
    for (int i = 0; i <= numbers.length; i++) {
        sum += numbers[i];
    }
    System.out.println("\nLa suma de los elementos es: " + sum);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError al intentar sumar: " + e.toString());
}
```

He solucionado el error, cambiando <= por <, ya que al usar <= se intenta acceder a índices fuera del rango permitido.

```
for (int i = 0; i < numbers.length; i++) {
    reversedArray[i] = numbers[numbers.length - i - 1];
}
```

He solucionado el error, añadiendo -1, ya que sino los índices generados serán incorrectos.