



MDPA

Máster en Diseño y Programación de Apps

Entornos de desarrollo

Parte 3: Xamarin

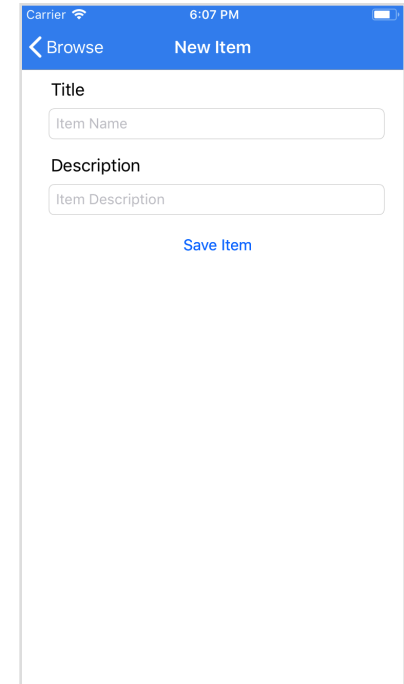
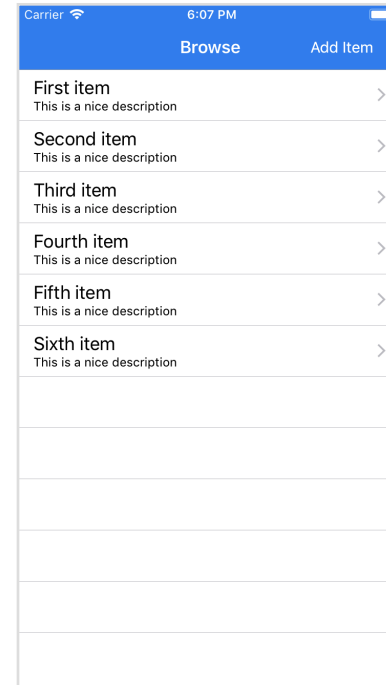
Ejercicio



Ejercicio

Entorno de desarrollo Xamarin

- Se deberá desarrollar una app que siga el estilo del mockup que se ve a la derecha.
- En la primera pantalla se deberá mostrar un listado de items
- En algún sitio de la UI deberá haber un botón que nos lleve a la pantalla de añadir un nuevo item.
- Al añadir un nuevo item y volver a la pantalla anterior el listado debería actualizarse con el nuevo item añadido.
- Para la navegación se deberá usar el patrón MVVM usando MVVMCross.
- Para el guardado de los datos se deberá usar Realm.
- La temática es opcional: un TODO, una lista de la compra, ...



Ejercicio

Entorno de desarrollo Xamarin

- Fecha de entrega límite: 7 de enero
- Sistema de evaluación:
 - Si implementa MVVMCross pero no Realm → La nota máxima a la que se optará será un 8
 - Si implementa MVVMCross y Realm → La nota máxima a la que se optará será un 10
- La aplicación deberá implementarse para la plataforma que se prefiera (iOS o Android). Opcionalmente se pueden implementar las 2 versiones, lo que se valorará muy positivamente.