





G2GEILAB1.CASELLA

PF *	NOMJUGADOR	VARCHAR2 (25 BYTE)
PF *	IDSUDOKU	NUMBER (3)
P *	COORX	NUMBER (1)
P *	COORY	NUMBER (1)
	VALOR	NUMBER (1)
	EDITABLE	NUMBER (1)

 PK_CASELLA (NOMJUGADOR, IDSUDOKU, COORX, COORY)

 FK_CASELLA_TE_SUDOKU (NOMJUGADOR, IDSUDOKU)


 PK_CASELLA (NOMJUGADOR, IDSUDOKU, COORX, COORY)


 TE_FK (NOMJUGADOR, IDSUDOKU)





G2GEILAB1.SUDOKU

PF *	NOMJUGADOR	VARCHAR2 (25 BYTE)
P *	IDSUDOKU	NUMBER (3)
	DATACREACIO	TIMESTAMP

 PK_SUDOKU (NOMJUGADOR, IDSUDOKU)

 FK_SUDOKU_GUARDA_JUGADOR (NOMJUGADOR)


 GUARDA_FK (NOMJUGADOR)


 PK_SUDOKU (NOMJUGADOR, IDSUDOKU)



G2GEILAB1.JUGADOR

P *	NOMJUGADOR	VARCHAR2 (25 BYTE)
	ESTAJUAGNT	NUMBER (*,0)

 PK_JUGADOR (NOMJUGADOR)

 PK_JUGADOR (NOMJUGADOR)