

UNIVERSIDAD DON BOSCO



**FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE COMPUTACIÓN**

ASIGNATURA:

Desarrollo de software para móviles.

PROYECTO:

Save Our Pets

DESARROLLADORES:

Alumno:	Carné:
Grande Menjívar, William Adonis	GM181938
Gutiérrez Solorzano, Henry Bryan	GS181939
López Abarca, Roberto Carlos	LA181955
Marroquín Anaya, Bryan Ernesto	MA181956
Lemus Torres, Santos Ronaldo	LT191211

Contenido

INTRODUCCION..... 3

OBJETIVOS DE PROYECTO 3

General 3

Específicos..... 3

BENEFICIARIO 3

MANUAL DE USUARIO INDICACIONES PRINCIPALES 4

1. INICIAR SESIÓN..... 4

2. REGISTRO..... 5

OPCIONES PARA EMPLEADOS..... 6

3. AGREGAR RAZA..... 6

4. MOSTRAR RAZAS 6

5. MODIFICAR RAZA..... 7

6. AGREGAR ESPECIE..... 8

7. MODIFICAR ESPECIE 9

8. LISTA DE ESPECIES 10

9. AGREGAR VACUNA 12

10. MODIFICAR VACUNA 12

11. DETALLES DE VACUNA 14

12. LISTA DE VACUNAS 14

13. Perfil de usuario..... 15

INTRODUCCION

En el presente documento se detalla los aspectos importantes que el usuario del aplicativo Save Our Pets. Se presenta información de uso de los diferentes módulos del aplicativo móvil para que las organizaciones No Gubernamentales dedicadas al rescate y cuidado de animales abandonados, tengan conocimiento y puedan hacer uso del aplicativo de manera correcta, lo que les permitirá mejorar el control médico de las mascotas y su adopción, registro de usuarios y manejo de roles.

OBJETIVOS DE PROYECTO

General

- Optimizar la manera en la que se gestiona los procesos de rescate y cuidado de animales abandonados de las diferentes organizaciones no gubernamentales, también los procesos de adopción.

Específicos

- Especificar el funcionamiento de los diferentes módulos de la aplicación a los usuarios.

BENEFICIARIO

Todas las organizaciones no gubernamentales.

MANUAL DE USUARIO

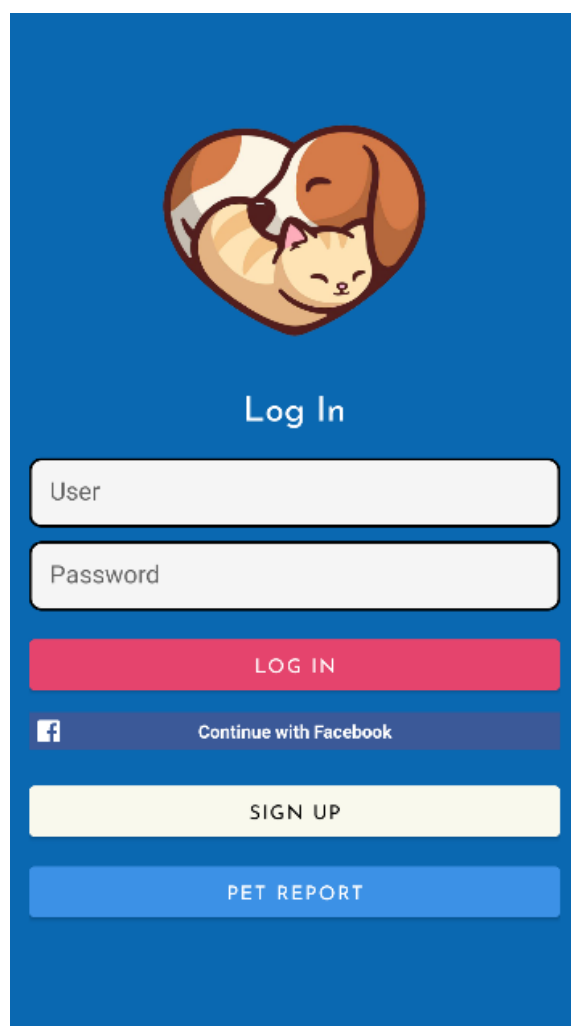
INDICACIONES PRINCIPALES

Para ingresar al sistema por primera vez debe iniciar sesión o crear una nueva cuenta, el sistema también permite iniciar sesión con Facebook como una alternativa de inicio de sesión.

1. INICIAR SESIÓN

1.1 Al ejecutar el programa lo primero con lo que se encontrará es el inicio de sesión.

Usted debe ingresar sus credenciales correctamente para hacer uso del sistema.

The illustration shows a login interface on a blue background. At the top is a circular logo containing a cartoon dog and a cat hugging. Below the logo is the text 'Log In'. There are two white input fields: the first is labeled 'User' and the second is labeled 'Password'. Below these fields is a red button with the text 'LOG IN'. Underneath the red button is a dark blue button with the Facebook logo and the text 'Continue with Facebook'. Below that is a yellow button with the text 'SIGN UP'. At the bottom is a light blue button with the text 'PET REPORT'.

1.2 Luego de ingresar sus credenciales se mostrará la pantalla principal del sistema, las opciones que se muestran dependerán de su tipo de cuenta.



2. REGISTRO

2.1 A su vez se puede registrar dentro de la App.

Usted debe ingresar sus credenciales correctamente para hacer uso del sistema.

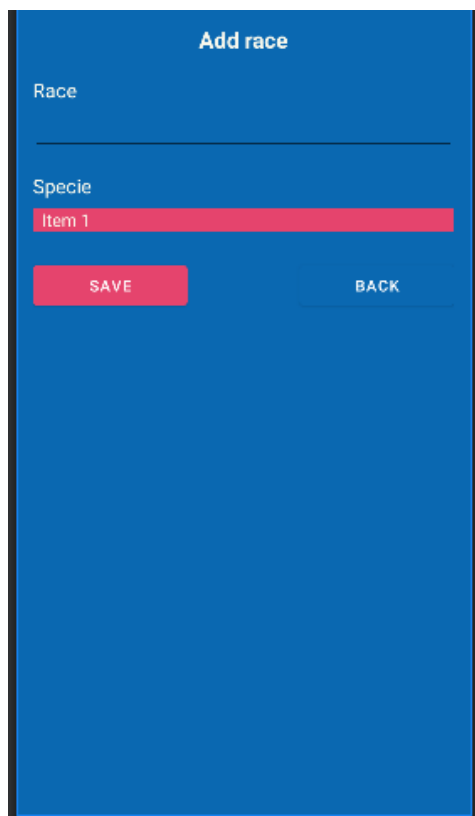
A registration form titled "User Register" with a blue background. The form contains several input fields with white text labels: "Name", "Lastname", "Telephone", "DUI", "Email", "Address", and "Password". Each label is positioned above a horizontal white input line. At the bottom of the form, there are two buttons: a red button on the left with the text "SIGN UP" in white, and a light yellow button on the right with the text "BACK" in black.

OPCIONES PARA EMPLEADOS

3. AGREGAR RAZA

3.1 **Haga** clic en la opción “Nueva raza” del menú de la aplicación.

3.2 Llene los campos requeridos por el sistema, siguiendo el formato adecuado para cada dato.



The screenshot shows a mobile application interface for adding a new race. The title 'Add race' is at the top. Below it are two input fields: 'Race' and 'Specie'. The 'Specie' field is highlighted with a red border and contains the text 'Item 1'. Below the fields are two buttons: 'SAVE' and 'BACK'.

3.3 Aparecerá el botón “Guardar”, haga clic en él y el registro deberá guardarse.

4. MOSTRAR RAZAS

4.1 Haga clic en la opción “Razas” y luego “Mostrar Razas”.

4.2 Se mostrará una lista con todos los animales registrados.



5. MODIFICAR RAZA

5.1 Seleccione la opción “Razas” y luego “Modificar Raza”.

5.2 En esta ventana, seleccione la raza que desea modificar y haga clic en ella

Update race

Race

Specie

Item 1

UPDATE BACK

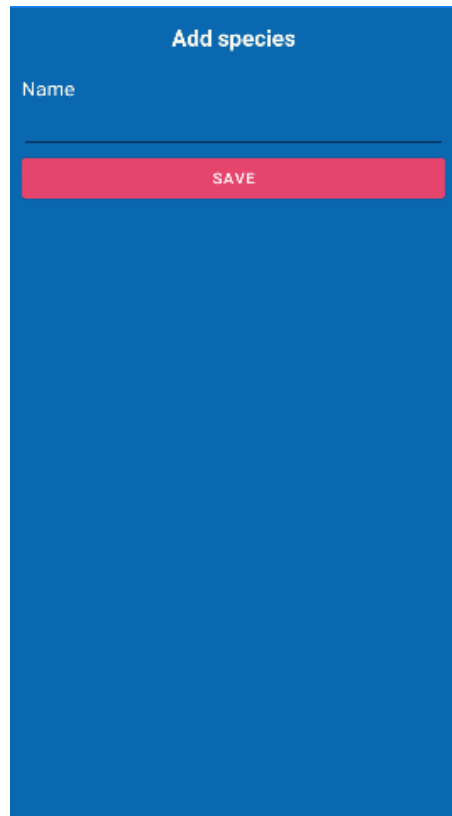
5.3 Se mostrarán los datos de la raza especificado, modifique los necesarios siguiendo el formato adecuado.

5.4 Por último, haga clic en “Modificar” para guardar los cambios en el sistema.

6. AGREGAR ESPECIE

6.1 **Haga** clic en la opción “Nueva especie” del menú de la aplicación.

6.2 Llene los campos requeridos por el sistema, siguiendo el formato adecuado para cada dato.

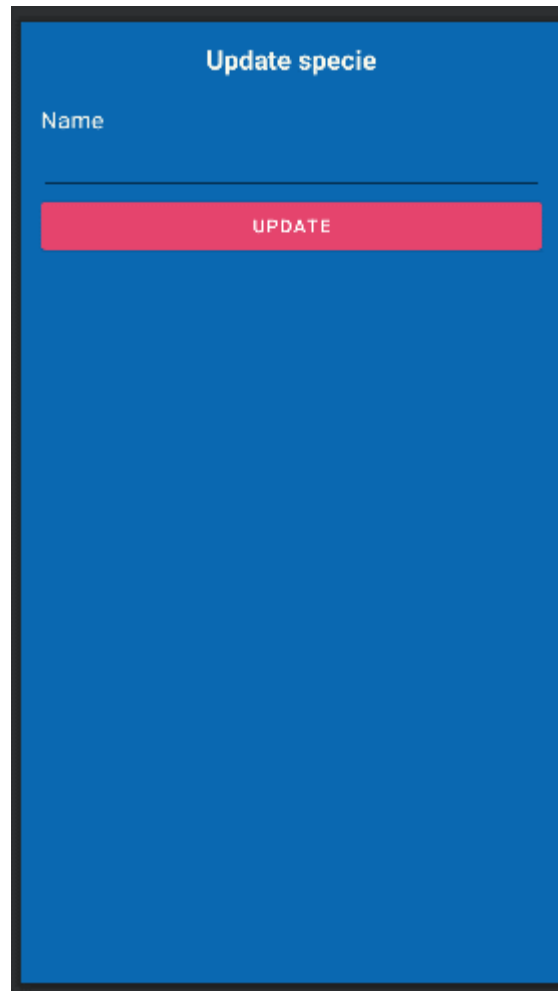


6.3 Aparecerá el botón “Guardar”, haga clic en él y el registro deberá guardarse.

7. MODIFICAR ESPECIE

7.1 Seleccione la opción “Especies” y luego “Modificar Especie”.

7.2 En esta ventana, seleccione la raza que desea modificar y haga clic en ella

A mobile application form titled "Update specie" with a blue background and a black border. It features a text input field labeled "Name" with a horizontal line below it. Below the input field is a red rectangular button with the word "UPDATE" in white capital letters.

Update specie

Name

UPDATE

7.3 Se mostrarán los datos de la raza especificado, modifique los necesarios siguiendo el formato adecuado.

7.4 Por último, haga clic en “Modificar” para guardar los cambios en el sistema.

8. LISTA DE ESPECIES

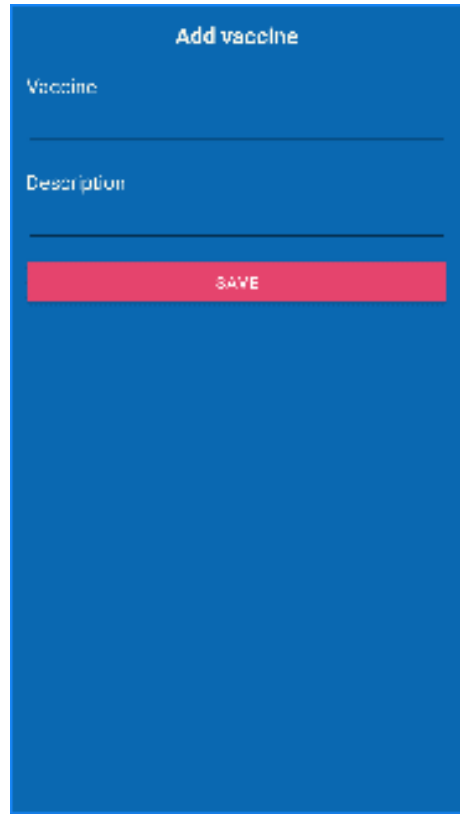
8.1 Seleccione la opción “Especies”



9. AGREGAR VACUNA

9.1 **Haga** clic en la opción “Nueva vacuna” del menú de la aplicación.

9.2 Llene los campos requeridos por el sistema, siguiendo el formato adecuado para cada dato.



The image shows a mobile application screen titled "Add vaccine". It features two text input fields: the first is labeled "Vaccine" and the second is labeled "Description". Below the "Description" field is a prominent red button with the word "SAVE" in white capital letters. The entire form is set against a solid blue background.

9.3 Aparecerá el botón “Guardar”, haga clic en él y el registro deberá guardarse.

10. MODIFICAR VACUNA

10.1 Seleccione la opción “vacuna” y luego “Modificar vacuna”.

10.2 En esta ventana, seleccione la raza que desea modificar y haga clic en ella

Update vaccine

Vaccine

Description

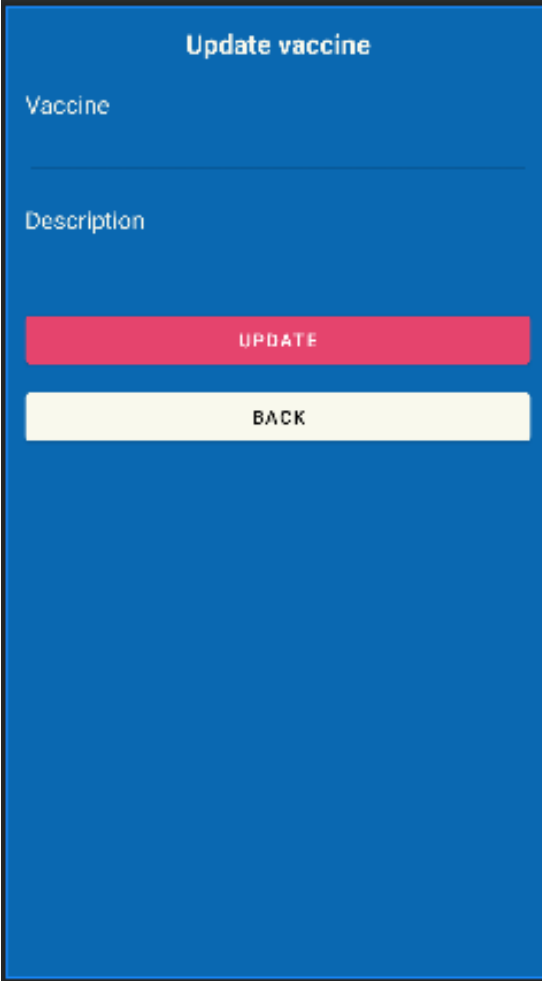
UPDATE

BACK

10.3 Por último, haga clic en “Modificar” para guardar los cambios en el sistema.

11. DETALLES DE VACUNA

11.1 Seleccione la opción “Vacuna”



The screenshot shows a mobile application interface for updating vaccine details. The background is a solid blue color. At the top, the text "Update vaccine" is displayed in white. Below this, there are two input fields: "Vaccine" and "Description", both with white text and a white underline. At the bottom of the form, there are two buttons: a red button with the text "UPDATE" in white, and a yellow button with the text "BACK" in black.

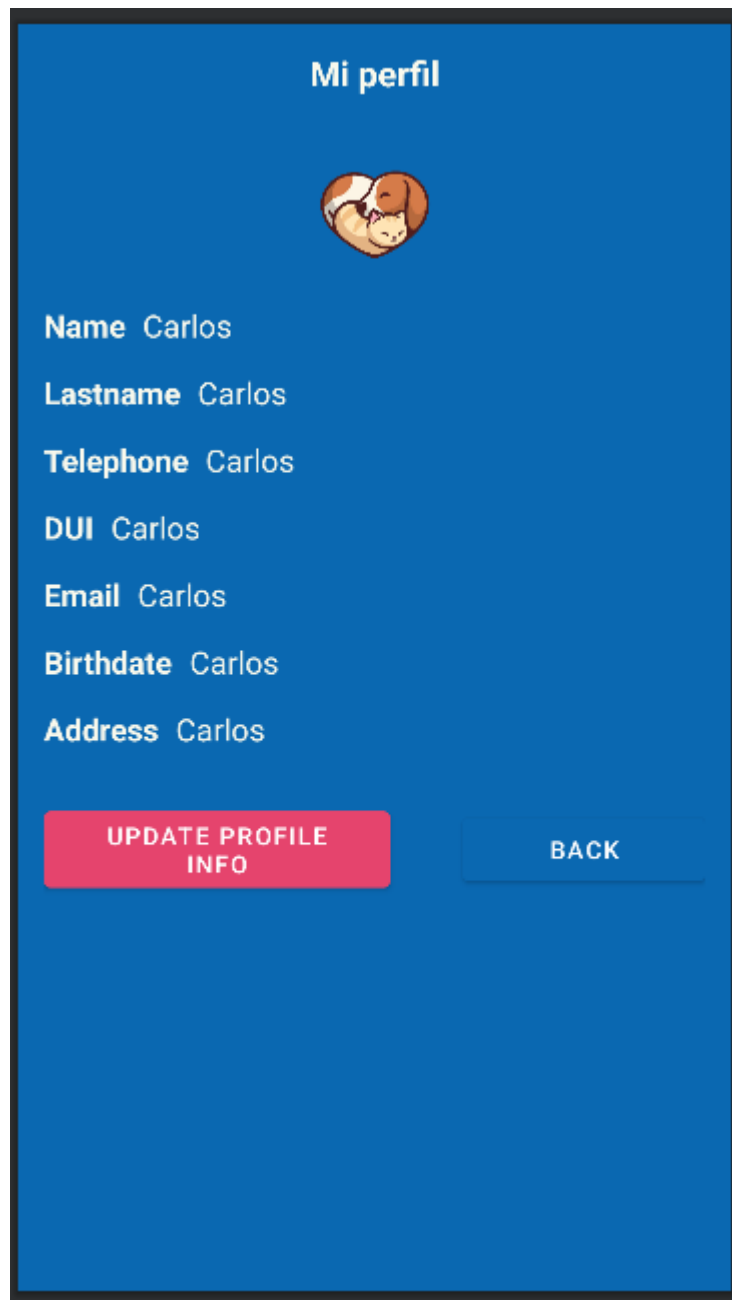
12. LISTA DE VACUNAS

12.1 Seleccione la opción “Vacuna”



13. Perfil de usuario

13.1 Se muestran los datos del usuario en cuestion



13.2 Si selecciona la opción “Actualizar perfil” se muestra a continuación la información principal del usuario que está logueado

Update profile info

Name

Lastname

Telephone

DUI

Email

Address

Password

UPDATE

BACK

