

**«Платформа Microsoft .NET
и язык программирования C#»**

Встреча №2

ТЕМА: ВВЕДЕНИЕ В КЛАССЫ

Цель:

- изучение особенностей создания классов;
- изучение полей, конструкторов, статических классов;
- приобретение практических навыков работы методами.

Необходимые инструменты: MS Visual Studio 2016.**Документация:** Конспект, Литература.**Требования к выполнению:** задачи решаются в установленном порядке, вес каждого задания равен одному баллу.**Задание 1.**

- 1.1. Разработать один из классов, в соответствии с полученным вариантом.
- 1.2. Реализовать не менее пяти закрытых полей (различных типов), представляющих основные характеристики рассматриваемого класса.
- 1.3. Создать не менее трех методов управления классом и методы доступа к его закрытым полям.
- 1.4. Создать метод, в который передаются аргументы по ссылке.
- 1.5. Создать не менее двух статических полей (различных типов), представляющих общие характеристики объектов данного класса.
- 1.6. Обязательным требованием является реализация нескольких перегруженных конструкторов, аргументы

которых определяются студентом, исходя из специфики реализуемого класса, а так же реализация конструктора по умолчанию.

- 1.7. Создать статический конструктор.
- 1.8. Создать массив (не менее 5 элементов) объектов созданного класса.
- 1.9. Создать дополнительный метод для данного класса в другом файле, используя ключевое слово *partial*.

ВАРИАНТЫ (по выбору):

1. Автомобиль;
2. Мотоцикл;
3. Самолет;
4. Бытовая техника (на выбор);
5. Продукты питания (на выбор);
6. Канцелярские товары (на выбор);
7. Мебель (на выбор);
8. Ракета;
9. Поезд;
10. Зажигалка.