

## «Платформа Microsoft .NET и язык программирования C#»

### Встреча №1

ТЕМА: ОСНОВЫ ЯЗЫКА C#

**Цель:** Научиться использовать встроенные типы, закрепить на практике явное преобразования типов, работу с операторами ветвления, навыки использования циклов.

**Необходимые инструменты:** MS Visual Studio 2016.

**Документация:** Конспект, Литература.

**Требования к выполнению:** задачи решаются в установленном порядке, вес каждого задания равен одному балу.

#### Задание 1.

Написать программу, которая считывает символы с клавиатуры, пока не будет введена точка. Программа должна сосчитать количество введенных пользователем пробелов.

#### Задание 2.

Ввести с клавиатуры номер трамвайного билета (6-значное число) и проверить является ли данный билет счастливым (если на билете напечатано шестизначное число, и сумма первых трёх цифр равна сумме последних трёх, то этот билет считается счастливым).

#### Задание 3.

Числовые значения символов нижнего регистра в коде ASCII отличаются от значений символов верхнего регистра на величину 32. Используя эту информацию, написать программу, которая считывает с клавиатуры и конвертирует