

# Александр Орловский

29 лет

Являюсь сторонником инженерного подхода, активно стремлюсь к освоению новых направлений и достижению конкретных результатов.

Email: [alexandr.orlowski@gmail.com](mailto:alexandr.orlowski@gmail.com)

LinkedIn: </alexandrorklowski>

GitHub: <@orksanyaork>

## Интересующая должность

### QA/QC Engineer | Тестировщик

Эта позиция представляет для меня возможность использовать ранее полученные навыки. Моя главная цель - разобраться в проекте и внести свой вклад в обеспечение высокого качества продукта.

## Навыки

Jira

SQL

Postman

SoapUI

DevTools

Charles

Git

Bash

Docker

## Образование



### 2024 | Курс «Тестирование ПО с нуля. Теория + Практика (Artisom Rusau)»

Типы тестирования, техники тест-дизайна, анализ требований, тестовая документация, тестирование веб-приложений и API, работа с SQL, управление процессом тестирования, тестирование мобильных приложений, работа с git, работа с bash.

Сертификат: <https://stepik.org/cert/2509476>



### 2013-2019 | Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет "ЛЭТИ" им. В.И. Ульянова (Ленина)

Бакалавр, магистр

Факультет радиотехники и телекоммуникаций

Специальность: Радиотехника

## Дополнительно о себе

Регулярно изучаю тематические ресурсы околокомпьютерной и мобильной тематик, такие как 4PDA, Habr и т.п. Активно изучаю новые программы, устройства и их возможности, нейросетевые разработки. Увлекаюсь фотографией.

## Опыт работы



### 2022-2025 | CrowdTesting

Тестировщик, частичная занятость



### 2017-2022 | Testbirds

Тестировщик, частичная занятость

### Основные обязанности:

- UI/UX тестирование мобильных приложений, сервисов;
- Создание и выполнение тест-кейсов;
- Создание баг-репортов;
- Коммуникация с заказчиком.

**Лучшее достижение:** провёл тестирование видеоплатформы мобильного оператора «большой тройки».



### 2017-2024 | АО «ЗАСЛОН»

Полная занятость

### 2022-2024 | Ведущий инженер-разработчик

Взял под свою ответственность проблемный проект и вывел его в серийное производство.

### 2020-2022 | Инженер-разработчик 1 категории

Написал многостраничную документацию для нескольких проектов, собрав всю информацию от разработчиков и смежных специалистов.

### 2017-2020 | Инженер-разработчик

### Основные обязанности:

- Разработка внутренней документации и документации для заказчика;
- Программирование микроконтроллеров;
- разработка приложений на ПК: составление UML-диаграмм, программирование и тестирование;
- Поиск и анализ данных в интернете для принятия решений по проектам;
- Обучение новых сотрудников.