# Александр Орловский

28 лет

Являюсь сторонником инженерного подхода, активно стремлюсь к освоению новых направлений и достижению конкретных результатов.

Email: <u>alexandr.orlowski@gmail.com</u>

LinkedIn: /alexandrorlowski

GitHub: @orksanyaork

# Интересующая должность

### QA/QC Engineer | Тестировщик

Эта позиция представляет для меня возможность использовать ранее полученные навыки. Моя главная цель - разобраться в проекте и внести свой вклад в обеспечение высокого качества продукта.

#### Скиллы

Уровень владения английским языком:

Intermediate (чтение тех. документации)

Система отслеживания ошибок: Jira.

СУБД: MySQL.

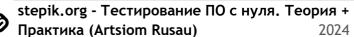
OC: Windows, Linux, Android.

Сервисы тестирования API: Postman, SoapUI.

Инструменты: Chrome DevTools, Pict, Charles,

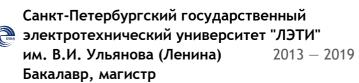
Wireshark, Git, Bash.

#### Образование



Изучение теории и отработка на практике основ тестирования: типы тестирования, техники тест-дизайна, анализ требований, тестовая документация, тестирование веб-приложений и API, работа с SQL, управление процессом тестирования, тестирование мобильных приложений, работа с git, работа с bash.

Сертификат: https://stepik.org/cert/2509476



Факультет радиотехники и телекоммуникаций Специальность: Радиотехника

# Дополнительно о себе

Регулярно изучаю тематические ресурсы околокомпьютерной и мобильной тематик, такие как 4PDA, Habr и т.п. Активно изучаю новые программы, устройства и их возможности.

### Опыт работы



## Тестировщик, CrowdTesting

Декабрь 2022 — настоящее время

Частичная занятость

#### Основные обязанности:

- UI/UX тестирование мобильных приложений, *сервисов*;
- Создание и выполнение тест-кейсов;
- Создание баг репортов;
- Коммуникация с заказчиком.

**Лучшее достижение:** провёл тестирование видеоплатформы мобильного оператора «большой тройки».



# Ведущий инженер-разработчик, AO «ЗАСЛОН»

**Декабрь 2017** — **Март 2024** 

Полная занятость

#### Основные обязанности:

- разработка внутренней документации и документации для заказчика;
- программирование микроконтроллеров;
- разработка приложений на ПК: составление UML-диаграмм, программирование и тестирование;
- поиск и анализ данных в интернете для принятия решений по проектам;
- обучение новых сотрудников.

**Лучшее достижение:** взял под свою ответственность проблемный проект и вывел его в серийное производство.



#### Тестировщик, Testbirds

Июнь 2017 — Сентябрь 2021

Частичная занятость

### Основные обязанности:

- UI/UX тестирование мобильных приложений;
- Выполнение тест-кейсов;
- Создание баг репортов;
- Коммуникация с заказчиком.

**Лучшее достижение:** познакомился с новой сферой и быстро разобрался что к чему.