

# 04 Tasarım Reçetesi

1 Sözleşme

2 Örnek

3 Tanım



## Problem: Roket Yüksekliği

**Talimatlar:** Bir roket saatte 7 m/s hızla hareket edecek şekilde havalanıyor. Roketin kalktığı andan itibaren geçen süreyi alan ve roketin yüksekliğini veren, 'roket-yüksekliği' adında bir fonksiyon yazınız.

### Sözleşme ve Amaç Açıklaması

Her sözleşme üç bölümden oluşur...

; \_\_\_\_\_ : \_\_\_\_\_ → \_\_\_\_\_  
fonksiyon adı girdiler çıktılar

; \_\_\_\_\_  
Fonksiyon ne yapar?

### Örnekler

Birkaç örnek yazıp, değişkenleri yuvarlak içine alarak işaretleyiniz.

(EXAMPLE ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_ )  
fonksiyon adı girdi(ler) Fonksiyonun ürettiği nedir?

(EXAMPLE ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_ )  
fonksiyon adı girdi(ler) Fonksiyonun ürettiği nedir?

### Tanım

Tanımı ve her değişken için verilen isimleri yazınız.

(define ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_ )  
fonksiyon adı Değişkenler ya da girdiler  
\_\_\_\_\_  
Fonksiyon verilen değişkenlerle ne yapar?

## Problem: Bahçe Alanı

**Talimatlar:** Tasarım Reçetesi'ni kullanarak 'bahçe-alanı' adında bir fonksiyon yazınız. Fonsiyon çimin yüksekliğini ve genişliğini alsın, alanını versin. (Unutma: alan = uzunluk \* genişlik!)

### Kontrat ve Amaç Açıklaması

Her kontrat üç bölümden oluşur...

:	:	→
fonksiyon adı	girdi(ler)	çıktılar
Fonksiyon ne yapar?		

### Örnekler

Birkaç örnek yazıp, değişkenleri yuvarlak içine alarak işaretleyiniz.

(EXAMPLE (	)	)
fonksiyon adı	girdi(ler)	Fonksiyonun ürettiği nedir?
(EXAMPLE (	)	)
fonksiyon adı	girdi(ler)	Fonksiyonun ürettiği nedir?

### Tanım

Tanımı ve her değişken için verilen isimleri yazınız.

(define (	)
fonksiyon adı	değişkenler
Fonksiyon verilen değişkenlerle ne yapar?	

## Problem: Kırmızı Kare

*Bu fonksiyon girdi olarak bir sayı (karenin kenar uzunluğu) alsın ve çıktı olarak içi dolu kırmızı bir kare versin.*

## Kontrat ve Amaç Açıklaması

*Her kontrat üç bölümden oluşur...*

;	MMMMMMMMMM	:	MMMMMM	→	MMMMM
	<i>fonksiyon adı</i>		<i>Girdi kümesi</i>		<i>Çıktı kümesi</i>

Fonksiyon ne yapar?

## Örnekler

*Birkaç örnek yazıp, değişenleri yuvarlak içine alarak işaretleyiniz.*

[illegible][illegible]

## Tanım

*Tanımı ve her değişken için verilen isimleri yazınız.*

[illegible]