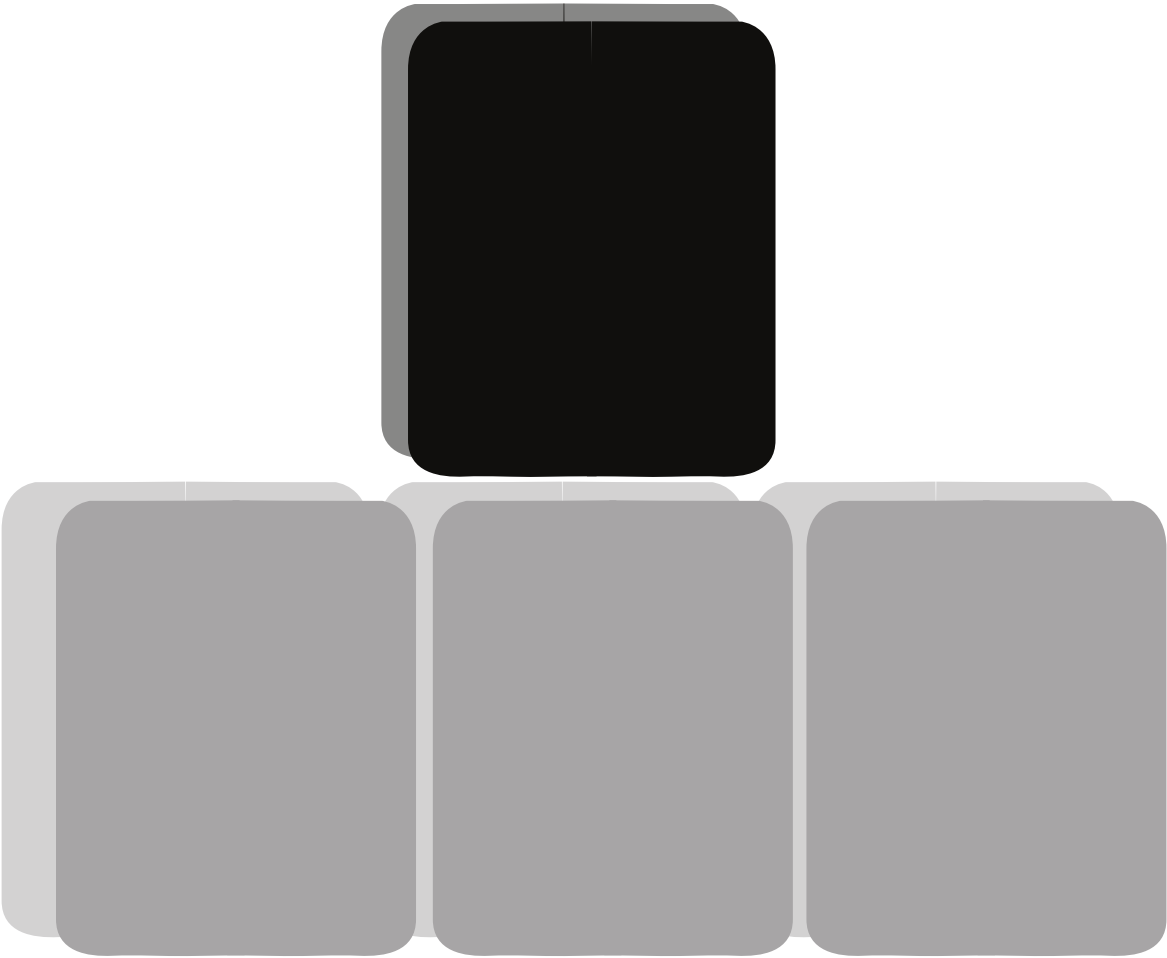


07 Koşullu Dallanma



Problem: “Maliyet”

Directions: Luigi’nin Pizza Dükkanı seni programcı olarak işe aldı. Dükkanda peynirli pizza (\$9.00), sucuklu pizza (\$10.50), tavuklu pizza (\$11.25) ve brokolili pizza (\$10.25) satılmakta. Maliyet adında bir fonksiyon yazın ve bu fonksiyona pizzanın adı girildiğinde pizzanın fiyatını versin.

Kontrat ve İfadenin Amacı

Her kontrat üç bölümden oluşmaktadır...

; _____ : _____ → _____
fonksiyonun adı girdi(ler) çıktı(lar)

; _____
fonksiyonun yaptığı

Örnekler

Bazı örnekler yazın, sonra neyin değiştiğini yuvarlak içine alın ve kısaca açıklayın.

(EXAMPLE (maliyet	"peynirli")
	fonksiyonun adı	girdiler	fonksiyonun ürettiği değer
(EXAMPLE ())
	fonksiyonun adı	girdiler	fonksiyonun ürettiği değer
(EXAMPLE ())
	fonksiyonun adı	girdiler	fonksiyonun ürettiği değer
(EXAMPLE ())
	fonksiyonun adı	girdiler	fonksiyonun ürettiği değer

Tanım

Bütün girdi değerlerine verilen değişken isimlerine göre tanımı yazın.

(define (_____)
fonksiyonun adı değişkenler

(cond _____
[_____]
[_____]
[_____]
[_____]
[_____])))

Problem: “oyuncu-güncelle”

Talimatlar: “oyuncu-güricelle” adında bir fonksiyon yazın. Bu fonksiyon oyuncunun y-koordinatını girdi olarak alır ve basılan ok tuşunun yönüne göre yeni y-koordinatını verir.

Kontrat ve İfadenin Amacı

Her kontrat üç bölümden oluşmaktadır...

Örnekler

Bazı örnekler yazın, sonra neyin değiştiğini yuvarlak içine alın ve kısaca açıklayın.

(EXAMPLE (oyuncu-güncelle	320	"yukarı")	
<i>fonksiyon adı</i>	<i>girdiler</i>	<i>fonksiyonun ürettiği değer</i>	
(EXAMPLE (oyuncu-güncelle	100	"yukarı")	
<i>fonksiyon adı</i>	<i>girdiler</i>	<i>fonksiyonun ürettiği değer</i>	
(EXAMPLE ()	
<i>fonksiyon adı</i>	<i>girdiler</i>	<i>fonksiyonun ürettiği değer</i>	
(EXAMPLE ()	
<i>fonksiyon adı</i>	<i>girdiler</i>	<i>fonksiyonun ürettiği değer</i>	

Tanım

Bütün girdi değerlerine verilen değişken isimlerine göre tanımlı yazın.

```
(define (
  fonksiyon adı      değişkenler
  (cond
    [
    ]
    [
    ]
    [
    ]
  ))
```