1 Sözleşme 2 Örnek Tasarım Reçetesi 3 Tanım

Problem: Roket Yüksekliği

Talimatlar: Bir roket saatte 7 m/s hızla hareket edecek şekilde havalanıyor. Roketin kalktığı andan itibaren geçen süreyi alan ve roketin yüksekliğini veren, 'roket-yüksekliği' adında bir fonksiyon yazınız.

| Sözleşm | ne ve Ama | ç Açıklaması | | | | |
|----------------|-------------------|----------------------------|-------------|-----------------------------|----------|--|
| Her sözleşme ı | üç bölümden oluş | sur | | | | |
| ; | : | | | \rightarrow | | |
| fonksiyon adı | | girdiler | | | çıktılar | |
| ; | | | | | | |
| | | Fonksiyon | n ne yapar? | | | |
| Örnekle | er | | | | | |
| Birkaç örnek y | azıp, değişenleri | yuvarlak içine alarak işar | etleyiniz. | | | |
| (EXAMPLE(| | |) | |) | |
| _ | fonksiyon adı | girdi(ler) | | Fonksiyonun ürettiği nedir? | | |
| (EXAMPLE(| | |) | |) | |
| _ | fonksiyon adı | girdi(ler) | | Fonksiyonun ürettiği nedir? | | |
| Tanım | | | | | | |
| Tanımı ve her | değişken için ver | ilen isimleri yazınız. | | | | |
| (define (| | |) | | | |
| | fonksiyon adı | Değişkenler ya da girdiler | | | | |
| | | | | |) | |
| | | | | | | |

Fonksiyon verilen değişkenlerle ne yapar?

Problem: Bahçe Alanı

Talimatlar: Tasarım Reçetesi'ni kullanarak 'bahçe-alanı' adında bir fonksiyon yazınız. Fonsiyon çimin yüksekliğini ve genişliğini alsın, alanını versin. (Unutma: alan = uzunluk * genişlik!)

| Kontrat | ve Amaç Aç | ıklaması | | | |
|----------------|------------------------|-------------------------------|-----------------------------|----------|--|
| r kontrat üç b | oölümden oluşur | | | | |
| | : | | \rightarrow | | |
| fonksiyon a | adı | girdi(ler) | ç | çıktılar | |
| | | | | | |
| | | Fonksiyon ne yapa | ar? | | |
| Örnekler | • | | | | |
| | | rlak içine alarak işaretleyir | niz. | | |
| EXAMPLE (| |) | |) | |
| | fonksiyon adı | girdi(ler) | Fonksiyonun ürettiği nedir? | | |
| EXAMPLE (| |) | |) | |
| | fonksiyon adı | girdi(ler) | Fonksiyonun ürettiği nedir? | | |
| Гапım | | | | | |
| | eğişken için verilen i | simleri yazınız. | | | |
| define (| |) | | | |
| | fonksiyon adı | değişkenler | | | |
| | | | |) | |

Fonksiyon verilen değişkenlerle ne yapar?

Problem: Kırmızı Kare

Talimatlar: Tasarım Reçetesi'ni kullanarak 'red-square' adında bir fonksiyon yazınız. Bu fonksiyon girdi olarak bir sayı (karenin kenar uzunluğu) alsın ve çıktı olarak içi dolu kırmızı bir kare versin.

| Kontra | t ve Amaç Aç | ıklaması | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|-----------------------------|---|--|--|--|
| Her kontrat i | iç bölümden oluşur | | | | | | | | |
| ; MMMMMMMM : | | MMN | MMM | \rightarrow | MMMMM | | | | |
| fonksiy | fonksiyon adı | | Girdi kümesi | | Çıktı kümesi | | | | |
| ; MMMMMMM | | MMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMM | MMMMM | MMMMMMMMMMMM | | | | | |
| | | Fonksiy | on ne ya | par? | | | | | |
| Örnekl | er | | | | | | | | |
| Birkaç örnek | yazıp, değişenleri yuva | rlak içine alarak iş | aretleyi | iniz. | | | | | |
| (EXAMPLE | MMMMMMMM (| М | M MMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMM | | MMMMMMMMMMMMMM) | | | | |
| | fonksiyon adı | girdi(ler) | | Fonksiyonun ürettiği r | nedir? | | | | |
| (EXAMPLE | MMMMMMMM (| MM |) | МММММММММММММММММММММММММММММММММММММММ | |) | | | |
| | fonksiyon adı | girdi(ler) | girdi(ler) | | Fonksiyonun ürettiği nedir? | | | | |
| Tanım | | | | | | | | | |
| Tanımı ve he | r değişken için verilen i | isimleri yazınız. | | | | | | | |
| (define (| MMMMMMMMM | MMMM |) | | | | | | |
| _ | fonksiyon adı | değişkenler | _ | | | | | | |
| M | МММММММММММММММММММММММММММММММММММММММ | | | | | | | | |
| Fonksiyon verilen değişkenlerle ne yapar? | | | | | | | | | |