# LAPORAN PROYEK AKHIR PRAKTIKUM MATA KULIAH ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR



## DATA MANAJEMEN KEUANGAN SUATU PERUSAHAAN

## Oleh:

# Kelompok 2

M. NABIL RAHMATULLAH	2409106046
ANINDTYA PUJI ASTARI	2409106063
RIDWAN NUR RAHMAN	2409106064
NOU JULYANAH MAZUWA	2409106066

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA 2024

#### KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan projek akhir program "Manajemen Keuangan Suatu Perusahaan" ini dengan baik.

Program yang kami kembangkan bertujuan untuk membantu mengelola data keuangan perusahaan retail secara efisien. Program ini memuat fitur CRUD (*Create*, *Read*, *Update*, *Delete*) dengan dua jenis pengguna, yaitu admin (supervisor) yang memiliki akses penuh terhadap data dan sales yang memiliki akses terbatas. Dengan pendekatan ini, kami berharap program dapat mendukung pengambilan keputusan yang lebih cepat dan akurat dalam pengelolaan keuangan perusahaan retail.

Selama proses penyusunan program dan laporan, kami menghadapi berbagai kendala, seperti *debugging* program, pengelolaan data, dan sinkronisasi fitur antar pengguna. Namun, berkat bimbingan dari dosen pengampu, bantuan asisten laboratorium, serta kerja sama dengan rekan-rekan, semua tantangan tersebut dapat kami atasi dengan baik. Untuk itu, kami mengucapkan terima kasih yang sebesarbesarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dalam proses ini.

Kami menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi isi maupun penyajiannya. Oleh karena itu, kami terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, khususnya dalam memahami penerapan teknologi Python untuk manajemen keuangan perusahaan.

Samarinda, 20 November 2024

#### **TAKARIR**

Daftar padanan kata bahasa asing dalam bahasa Indonesia yang digunakan adalah sebagai berikut:

Input Memasukkan

LoginMasukRegisterDaftarLogoutKeluarBonusInsentif

Target Sasaran yang ditetapkan untuk dicapai

Visualization Visualisasi
Create Membuat
Read Membaca

Update Memperbarui

Delete Menghapus

Debugging Melakukan Bug
Real-time Waktu Terkini

User-friendly Mudah Dipahami

Username Nama Pengguna

Password Kata Sandi

Role Peran

User Pengguna

## **DAFTAR ISI**

KATA PENGANTAR	ii
TAKARIR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	V
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Kebutuhan Fungsional	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan	3
BAB II PERANCANGAN	4
2.1 Analisis Program	4
2.2 Flowchart	
2.3 Konsep/Materi Praktikum yang dipakai	11
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	13
3.1 Tampilan Program	13
3.2 Source Code	25
BAB IV PENUTUP	42
4.1 Kesimpulan	42
4.2 Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	43
I AMDID AM	11

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2. 3 Flowchart menu sales	10
Gambar 3. 1	13
Gambar 3. 2	12
Gambar 3. 3	
Gambar 3. 4	
Gambar 3. 5	
Gambar 3. 6	
Gambar 3. 7	
Gambar 3. 9	
Gambar 3. 10	
Gambar 3. 11	
Gambar 3. 12	
Gambar 3. 13	
Gambar 3. 14	-
Gambar 3. 15	
Gambar 3. 16	
Gambar 3. 17	
Gambar 3. 18	
Gambar 3. 19	
Gambar 3. 20	
Gambar 3. 21	
Gambar 3. 22	25
Gambar 3. 23	26
Gambar 3. 24	27
Gambar 3. 25	28
Gambar 3. 26	29
Gambar 3. 27	30
Gambar 3. 28	31
Gambar 3. 29	32
Gambar 3. 30	33
Gambar 3. 31	33
Gambar 3. 32	34
Gambar 3. 33	34
Gambar 3, 34	35

36
37
37
38
39
40
41
44

#### **BABI**

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1 Latar Belakang

Manajemen keuangan adalah hal yang sangat penting dalam menjalankan sebuah perusahaan. Keberhasilan bisnis sangat dipengaruhi oleh bagaimana perusahaan mengelola uang dan sumber daya keuangannya dengan baik, tepat, dan terbuka. Namun, banyak perusahaan yang masih mengalami kesulitan dalam mengelola keuangan, terutama jika mereka masih menggunakan cara manual atau sistem yang tidak terhubung satu sama lain. Hal ini bisa menyebabkan berbagai masalah, seperti kesalahan pencatatan, kesulitan dalam memantau kondisi keuangan secara *real-time*, dan ketidakefisienan dalam pengelolaan data keuangan.

Oleh karena itu, kami merancang sebuah program data manajemen keuangan suatu perusahaan yanag akan membantu dalam mengelola data keuangan suatu perusahaan. Program ini akan dilengkapi dengan berbagai fitur mempermudah proses *login* dan registrasi pengguna, memberikan perbedaan hak akses yang jelas antara admin dan staf penjualan, menyediakan fitur manajemen data yang efisien, termasuk pengolahan data transaksi dan administrasi.dan meningkatkan efisiensi kerja dengan antarmuka yang ramah pengguna (userfriendly).

Dalam laporan ini, kami akan menjelaskan secara rinci mengenai konsep dan desain dari program data manajemen keuangan suatu perusahaan yang kami rancang, serta manfaat dan tujuan dari penggunaan program ini. Kami berharap laporan ini dapat menjadi panduan bagi pihak-pihak terkait untuk memahami konsep dan manfaat dari program data manajemen keuangan suatu perusahaan yang kami rancang.

#### 1.2 Kebutuhan Fungsional

Pada awal program ini terdapat 3 menu yang tersedia, yaitu :

- 1. *Login*: Pengguna bisa masuk ke sistem dengan memasukkan *username* dan *password* yang benar sebagai admin atau sales.
- 2. Registrasi: Pengguna yang belum memiliki akun dapat membuat akun baru agar bisa menggunakan sistem.
- 3. *Logout*: Pengguna diberikan pilihan untuk keluar dari aplikasi dan menutup sesi penggunaan sistem.

Jika *login* sebagai admin maka akan menampilkan menu berikut :

- 1. Lihat produk : Membantu admin melihat data produk dengan mudah sebelum melakukan tindakan seperti menambah, mengedit, atau menghapus produk.
- 2. Status performa sales : Memungkinkan admin untuk memantau dan mengelola kinerja sales dengan mudah dan efisien.
- 3. Lihat penjualan : Memudahkan admin untuk memantau transaksi dan mengetahui produk yang paling banyak terjual.
- 4. Lihat keuangan : Mempermudah admin untuk melihat dan memahami kondisi keuangan perusahaan secara lengkap tanpa perlu menghitung secara manual.
- 5. *Visualization* data : Memudahkan admin dalam menganalisis pola penjualan untuk membantu mengambil keputusan strategis.
- 6. Logout: menu ini untuk digunakan admin untuk keluar dari akunnya.

Jika *login* sebagai sales maka akan menampilkan menu berikut :

- 1. Lihat produk : Menu ini membantu sales untuk melihat produk yang tersedia dan memastikan apakah stok cukup untuk dijual.
- 2. Lihat penjualan : Sales bisa mengecek kembali transaksi yang sudah dilakukan dan memantau kinerja penjualan mereka.

- 3. Lihat performa: Membantu sales melihat apakah mereka sudah mencapai *target* penjualannya atau belum, dan seberapa dekat mereka dengan *bonus* yang dijanjikan.
- 4. Jual produk : Mempermudah sales untuk mencatat transaksi penjualan, mengurangi stok produk, dan langsung mendapatkan informasi harga total.
- 5. *Logout*: Menu ini memungkinkan sales untuk keluar dari sesi mereka dan kembali ke layar utama.

#### 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan studi kasus dari deskripsi masalah diatas, maka kita dapat mengetahui rumusan masalah ini adalah:

- 1. Bagaimana cara mengelola data produk dengan mudah?
- 2. Bagaimana memantau performa penjualan sales dan pencapaian *target*?
- 3. Bagaimana membuat laporan keuangan dan visualisasi data penjualan?

#### 1.4 Batasan Masalah

- 1. Hanya Ada Dua Jenis Pengguna (Admin dan Sales)
- 2. Fitur Terbatas pada Pengelolaan Produk dan Penjualan
- 3. Analisis Keuangan Terbatas
- 4. Sales Hanya Bisa Melihat Penjualannya Sendiri

#### 1.5 Tujuan

- 1. Membangun sistem untuk mempermudah manajemen produk, penjualan, dan performa sales.
- 2. Menyediakan laporan keuangan dan performa secara *real-time*.
- 3. Memberikan kemudahan akses bagi admin dan sales.
- 4. Menyediakan visualisasi data penjualan untuk membantu analisis bisnis.

#### **BAB II**

#### **PERANCANGAN**

#### 2.1 Analisis Program

Program dibagi menjadi beberapa modul utama:

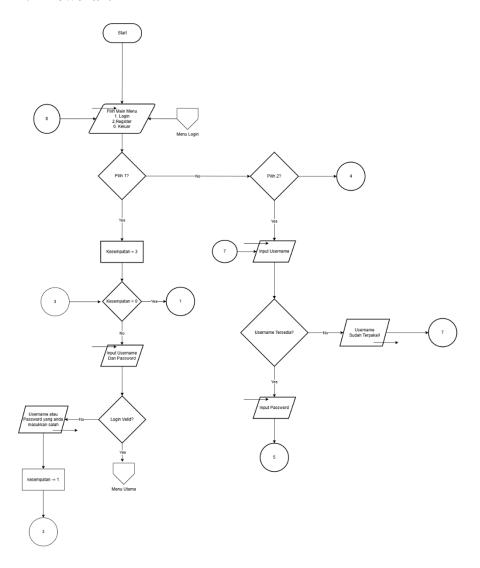
- 1. Auth.py: Modul untuk registrasi dan *login*.
- 2. Admin.py: Mengelola produk, penjualan, performa sales, laporan keuangan, dan *Visualization*.
- 3. Sales.py: Digunakan oleh sales untuk melihat produk, melakukan transaksi, dan melihat performa pribadi.
- 4. Main.py: Modul utama untuk menjalankan aplikasi.
- 5. Product.csv: Menyimpan data produk.
- 6. Sales.csv: Menyimpan data sales dan performance sales.
- 7. Users.csv: Menyimpan data registrasi username, password, dan role user.
- 8. Transaction.csv: Menyimpan data transaksi penjualan.

Program ini adalah sistem data manajemen keuangan suatu perusahaan. Ketika dijalankan, program akan menampilkan menu utama dengan 3 pilihan:

- 1. *Login*: Untuk masuk ke sistem. Setelah *login*, pengguna akan diarahkan ke menu khusus sesuai dengan perannya, yaitu:
  - Admin: Jika pengguna adalah seorang admin, mereka akan masuk ke menu admin.
  - 2) Sales: Jika pengguna adalah seorang sales, mereka akan masuk ke menu sales.
- 2. *Register*: Untuk mendaftar akun baru. Jika belum punya akun, pengguna bisa mendaftarkan diri melalui opsi ini.
- 3. Keluar: Jika pengguna memilih opsi ini, program akan berhenti.

- 4. Tampilkan Menu Utama: Saat pertama kali dijalankan, program akan membersihkan layar dan menampilkan menu utama.
- 5. Pengguna Memilih Opsi:
- 6. Jika memilih "1" (*Login*):
  - a. Program akan meminta pengguna memasukkan *username* dan password.
  - b. Jika berhasil *login*:
    - i. Pengguna admin akan masuk ke menu admin.
    - ii. Pengguna sales akan masuk ke menu sales.
  - c. Jika gagal *login*, pengguna akan diminta mencoba lagi.
- 7. Jika memilih "2" (Register):
  - a. Program akan memandu pengguna untuk membuat akun baru.
  - b. Setelah selesai, pengguna akan kembali ke menu utama.
- 8. Jika memilih "0" (Keluar):
  - a. Program menampilkan pesan terima kasih, lalu berhenti.
- 9. Jika Input Tidak Valid:
- 10. Program akan menampilkan pesan kesalahan (misalnya, "Menu tidak valid!") dan meminta pengguna menekan Enter untuk kembali ke menu utama.
- 11. Program Berjalan Terus:
- 12. Setelah setiap aksi (*login*, *register*, atau kesalahan), program kembali ke menu utama, kecuali pengguna memilih untuk keluar.

## 2.2 Flowchart

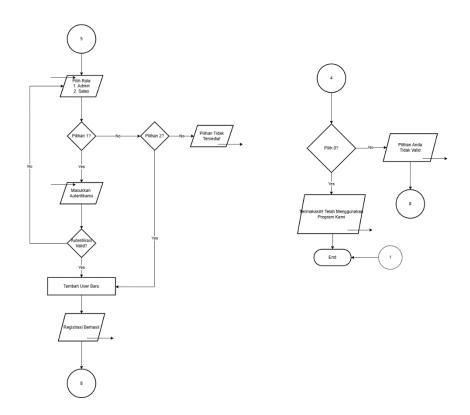


Gambar 2 1Flowchart menu login

Program ini adalah sistem manajemen retail yang dimulai dengan menampilkan menu utama yang terdiri dari tiga pilihan: *Login, Registe*r, dan Keluar.

Jika pengguna memilih *Login*, mereka akan diminta memasukkan *username* dan *password*. Kalau datanya benar, pengguna akan diarahkan ke menu sesuai dengan perannya, yaitu (Admin atau Sales). Tapi kalau salah, sistem akan memberikan tiga

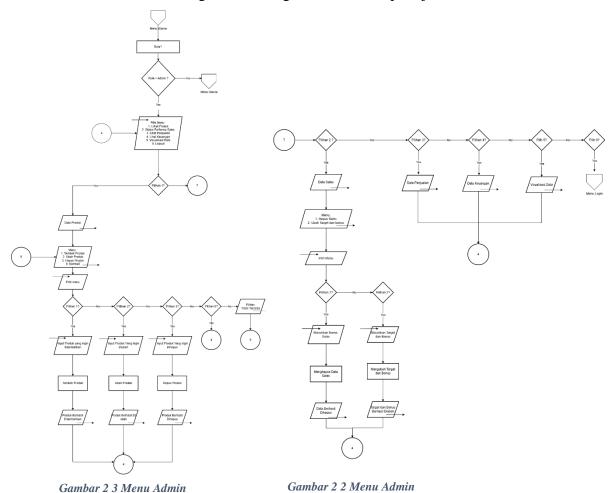
kesempatan untuk mencoba lagi. Kalau tetap salah setelah tiga kali, pengguna akan dikembalikan ke menu utama.



Kalau memilih *Register*, pengguna bisa membuat akun baru. Pertama, mereka diminta memasukkan *username*. Kalau *username* itu belum dipakai, pengguna lanjut memasukkan *password* dan memilih peran (Admin atau Sales). Kalau semuanya benar, akun baru berhasil dibuat, dan pengguna akan kembali ke menu utama dengan pesan "Registrasi Berhasil".

Kalau memilih Keluar, program akan menampilkan pesan "Terima Kasih Telah Menggunakan Program Kami" dan selesai. Tapi, kalau pengguna memilih angka yang salah di menu utama, sistem akan memberi tahu bahwa pilihannya tidak valid, lalu kembali ke menu utama.

Setelah setiap proses selesai, seperti login, register, atau salah pilih menu, program akan selalu kembali ke menu utama sampai pengguna memutuskan untuk keluar. Sistem ini dibuat sederhana agar mudah digunakan oleh siapa saja.

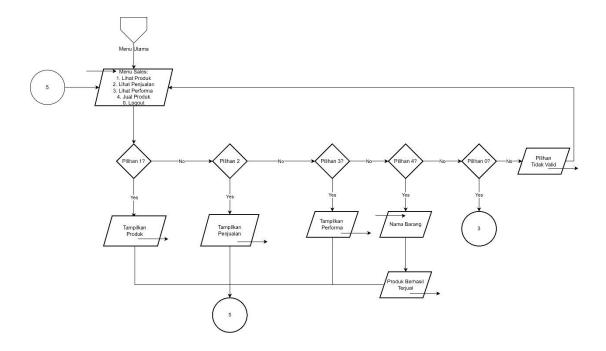


Ketika memilih menu admin, pengguna diarahkan ke menu utama admin. Admin memiliki lima pilihan: "1. Lihat Data Produk", "2. Status Performa Sales", "3. Lihat Penjualan", "4. Lihat Keuangan", dan "5. Visualisasi Data". Pilihan 0 digunakan untuk kembali ke menu login.

Jika admin memilih "1". Lihat Data Produk, mereka diarahkan ke sub-menu untuk mengelola produk. Admin bisa menambah produk, mengubah produk, atau menghapus produk. Admin harus memasukkan informasi spesifik, seperti nama atau detail produk, tergantung pada operasi yang dipilih. Setelah operasi selesai (misalnya, produk ditambahkan, diubah, atau dihapus), sistem akan mengonfirmasi bahwa tindakan berhasil, kemudian kembali ke menu produk.

Jika admin memilih "2". Status Performa Sales, mereka memiliki dua opsi, yaitu: menghapus data sales atau mengubah *target* dan *bonus* sales. Untuk menghapus sales, admin harus memasukkan nama sales, lalu sistem akan menghapusnya setelah konfirmasi. Jika admin ingin mengubah *target* dan *bonus* sales, mereka dapat memasukkan target baru, dan sistem akan memperbarui data. Setelah selesai, admin akan kembali ke menu sales.

Pilihan "3". Lihat Penjualan, memungkinkan admin melihat atau mengelola data penjualan. Pilihan "4". Lihat Keuangan, digunakan untuk mengakses laporan keuangan, dan pilihan 5'". Visualisasi Data, digunakan untuk melihat data dalam bentuk grafik atau representasi visual lainnya. Setiap menu ini dirancang agar setelah selesai, admin kembali ke menu utama admin untuk melanjutkan operasi lainnya.



Gambar 2. 1 Flowchart menu sales

Setelah masuk ke menu utama untuk Sales, pengguna diberikan lima pilihan utama: "1. Lihat Produk", "2. Lihat Penjualan", "3. Lihat Performa", "4. Jual Produk", dan 0. *Logout*. Jika pengguna memilih angka selain yang tersedia, sistem akan memberikan peringatan bahwa pilihan tidak valid dan kembali ke menu utama.

Pilihan 1. Lihat Produk: Jika pengguna memilih opsi ini, sistem akan menampilkan daftar produk yang tersedia. Setelah itu, pengguna akan kembali ke menu utama untuk melanjutkan aktivitas lainnya. Pilihan 2. Lihat Penjualan: Opsi ini akan menampilkan data penjualan yang telah dicatat oleh sistem. Setelah selesai, pengguna akan kembali ke menu utama. Pilihan 3. Lihat Performa: Pada opsi ini, sistem akan menampilkan performa pengguna berdasarkan data penjualan mereka, seperti *target* penjualan atau jumlah produk yang terjual. Setelah informasi performa ditampilkan, pengguna diarahkan kembali ke menu utama. Pilihan 4. Jual Produk: Jika pengguna memilih untuk menjual produk, mereka akan diminta memasukkan nama barang yang ingin dijual. Setelah barang terjual, sistem akan memberikan konfirmasi bahwa produk

berhasil dijual, kemudian mengembalikan pengguna ke menu utama. Pilihan 0. *Logout*: Pilihan ini digunakan untuk keluar dari menu sales dan kembali ke halaman *login*.

Dari Flowchart yang dibuat, menunjukkan bahwa setiap aktivitas yang dilakukan oleh pengguna akan selalu kembali ke menu utama, sehingga memungkinkan pengguna untuk menjalankan tugas lainnya dengan mudah tanpa perlu keluar dari sistem. Alur ini memastikan fleksibilitas dalam pekerjaan sekaligus memberikan struktur yang jelas untuk pengguna dengan peran sales.

#### 2.3 Konsep/Materi Praktikum yang dipakai

Konsep yang kami gunakan dalam pembuatan laporan ini sesuai dengan persyaratan yang terdapat pada modul diantaranya:

- Fungsi dasar: fungsi yang kami gunakan adalah fungsi print.
   Fungsi print pada program merupakan fungsi yang umum dipakai untuk menampilakan suatu keluaran pada layar peraga.
- 2. Fungsi percabangan : fungsi yang kami gunakan adalah fungsi *if, elif,* dan *else*. Fungsi tersebut dibuat dengan tujuan menentukan tindakan dan perintah sesuai kondisi yang digunakan.
- 3. Fungsi perulangan: fungsi yang kami gunakan adalah fungsi *while true* dan *for*. Fungsi tersebut digunakan untuk melakukan perintah secara berulang-ulang dengan jumlah yang ditentukan atau selama masih memenuhi kondisi yang di tentukan.
- 4. Fungsi list & tuple : fungsi yang kami gunakan adalah fungsi list.

  Fungsi tersebut digunakan untuk menyimpan berbagai tipe data sekaligus dan datanya bisa di edit.
- 5. Fungsi dictionary: fungsi yang kami gunakan adalah fungsi dictionary.

- Fungsi ini digunakan untuk menyimpan kumpulan data/nilai yang dapat diakses menggunakan kata kunci dari data yang tersedia.
- 6. Fungsi CRUD : fungsi yang kami gunakan adalah fungsi CRUD (*create*, *read*, *update*, *delete*). Fungsi ini digunakan untuk mempermudah pengelolaan data dalam suatu sistem dimana kita bisa melihat, menambah, mengedit dan menghapus data yang ada.
- 7. Fungsi def: fungsi yang kami gunakan adalah fungsi def. Fungsi ini digunakan untuk memecah program besar menjadi sub program yang lebih sedeharna. Masing – masing fitur pada program dapat dibuat dalam satu fungsi, sehingga saat kita membutuhkan fitur tersebut kita hanya perlu memanggil fungsinya.
- 8. Fungsi error handling & file eksternal : fungsi yang kami gunakan dalam error handling adalah try-Except dan untuk file eksternalnya adalah csv. Fungsi try-except digunakan untuk menangani error, sehingga program tidak langsung berhenti dan error ketika terjadi kesalahan saat eksekusi data. Dan

penggunaan file eksternal csv adalah untuk menyimpan data.

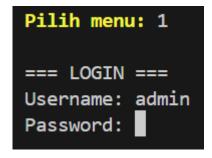
# BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN

# 3.1 Tampilan Program

# Tampilan menu awal

Gambar 3.1

# Tampilan Login



Gambar 3. 2

## Tampilan Login Jika Salah

```
Pilih menu: 1

=== LOGIN ===
Username: sbdbff
Password:
Username atau password salah! Kesempatan login tersisa 2
Tekan enter untuk melanjutkan....
```

Gambar 3.3

## Menu Admin

```
Selamat datang, admin!

=== MENU ADMIN === |

1. Lihat Produk

2. Status Performa Sales

3. Lihat Penjualan

4. Lihat Keuangan

5. Visualisasi Data

0. Logout

Pilih menu:
```

Gambar 3.4

#### **Lihat Produk**

Gambar 3.5

#### **Tampilan Tambah Produk**

```
=== TAMBAH PRODUK ===
ID Produk: 3
Nama Produk: kursi
Harga: 125000
Stok: 4
Produk berhasil ditambahkan! Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Gambar 3.6

### **Tampilan Ubah Produk**

```
=== UBAH PRODUK ===
Masukkan id produk yang akan diubah: 3
Nama Produk baru: bantal
Harga baru: 50000
Stok baru: 30
Produk berhasil diubah! Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Gambar 3.7

## **Tampilan Hapus Produk**

```
=== HAPUS PRODUK ===

Masukkan ID produk yang akan dihapus: 3

Produk berhasil dihapus! Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Gambar 3.8

#### **Tampilan Status Performa Sales**

```
Performa Sales:

+----+

| Nama | Target | Bonus |

+----+

| ucup | Rp 100,000,000,000,000.00 | Rp 10.00 |

+----+

=== MENU PERFORMA SALES ===

1. Hapus Sales

2. Ubah Target dan Bonus Sales

0. Kembali
Pilih menu:
```

Gambar 3.9

## **Tampilan Hapus Sales**

```
=== MENU PERFORMA SALES ===

1. Hapus Sales

2. Ubah Target dan Bonus Sales

0. Kembali

Pilih menu: 1

Masukkan username sales yang akan dihapus: ucup

Sales berhasil dihapus! Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Gambar 3. 10

## Tampilan Ubah Target dan Bonus Sales

```
=== MENU PERFORMA SALES ===
1. Hapus Sales
2. Ubah Target dan Bonus Sales
0. Kembali
Pilih menu: 2
Masukkan username sales: ucup
Target baru: 5000000
Bonus baru: 123000
Target dan bonus berhasil diubah! Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Gambar 3.11

# Tampilan Lihat Penjualann

<b>+</b>	<b>.</b>	<b>.</b>	<b>+</b>	+
Tanggal	Id Produk	Jumlah	Total	Nama
2024-1-22 16:38:55	2	2	Rp 3,000,000.00	ucup
2024-1-22 16:40:27	2   2	1   2	Rp 1,500,000.00   Rp 3,000,000.00	ucup     ucup
2024-2-22 16:38:33	2	1 1	Rp 1,500,000.00	ucup
2024-4-22 16:38:55	2	2	Rp 3,000,000.00	ucup
2024-11-22 16:40:27	2	1	Rp 1,500,000.00	ucup
2024-11-22 16:38:55	2	2	Rp 3,000,000.00	ucup
2024-12-22 16:40:27	2	1	Rp 1,500,000.00	ucup
2024-12-22 16:38:55	2	2	Rp 3,000,000.00	ucup
2024-12-22 16:40:27	2	1	Rp 1,500,000.00	ucup
+	+	+	+	++
Tekan Enter untuk mela	njutkan			

Gambar 3.12

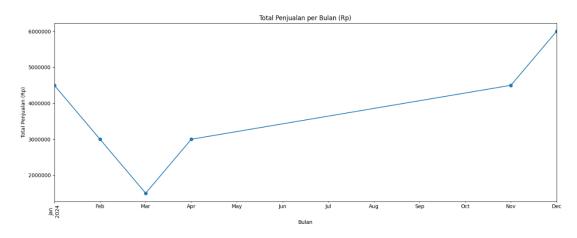
# Tampilan Lihat Keuangan

```
Total Pendapatan: Rp 22,500,000.00

Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

**Gambar 3. 13** 

# Tampilan Visualisasi Data



Gambar 3. 14

## **Tampilan Menu Sales**

```
Selamat datang, ucup!

=== MENU SALES === |

1. Lihat Produk
2. Lihat Penjualan
3. Lihat Performa
4. Jual Produk
0. Logout

Pilih menu:
```

**Gambar 3. 15** 

## Tampilan Menu Sales Lihat Produk

```
+---+
| no | Nama produk | Price | Stock |
+---+
| 2 | Meja | Rp 1,500,000.00 | 0 |
+---+
Tekan enter untuk melanjutkan ...
```

**Gambar 3. 16** 

## Tampilan Menu Sales Lihat Penjualan

+	·		+	++
Tanggal	Id Produk	Jumlah	Harga	Nama
+	+		+	++
2024-1-22 16:38:55	2	2	Rp 3,000,000.00	ucup
2024-1-22 16:40:27	2	1	Rp 1,500,000.00	ucup
2024-2-22 16:38:55	2	2	Rp 3,000,000.00	ucup
2024-3-22 16:40:27	2	1	Rp 1,500,000.00	ucup
2024-4-22 16:38:55	2	2	Rp 3,000,000.00	ucup
2024-11-22 16:40:27	2	1	Rp 1,500,000.00	ucup
2024-11-22 16:38:55	2	2	Rp 3,000,000.00	ucup
2024-12-22 16:40:27	2	1	Rp 1,500,000.00	ucup
2024-12-22 16:38:55	2	2	Rp 3,000,000.00	ucup
2024-12-22 16:40:27	2	1	Rp 1,500,000.00	ucup
+	+		+	++
Tekan Enter untuk melanjutkan				

**Gambar 3. 17** 

## **Tampilan Menu Sales Lihat Performa**

```
Performa Anda:
Target: Rp 5,000,000.00
Total Penjualan: Rp 22,500,000.00
Progress: 450.00%
Selamat! Anda mencapai target dan mendapatkan bonus Rp 123,000.00
Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

**Gambar 3. 18** 

### **Tampilan Menu Sales Jual Produk**

**Gambar 3. 19** 

## Tampilan Menu Register

```
Pilih menu: 2

=== REGISTER ===
Username: (3-10 Karakter) nou
Password: (3-10 Karakter)

Pilih role:
1. Admin
2. Sales
Pilih role : 1
Masukkan kode autentikasi admin:
Registrasi berhasil!
Tekan Enter untuk melanjutkan
```

**Gambar 3. 20** 

# Tampilan Menu Keluar

```
1. Login
                     2. Register
                      0. Keluar
Pilih menu: 0
Terimakasih telah menggunakan program!
Have a nice day!
PS C:\PA>
```

**Gambar 3. 21** 

#### 3.2 Source Code

```
2 from getpass import getpass #import untuk input password
3 from colorama import Fore, Style, init
4 from admin import load
                     print("Nn== REGISTER ===")
username = input("Username: (3-10 Karakter) ")
if len(username) < 3: #jika username kurang dari 3 karakter akan terjadi nerror
    raise ValueError(Fore.RED + "Username minimal 3 karakter")
if len(username) > 10: #jika username hari 10 karakter akan terjadi error
    raise ValueError(Fore.RED + "Username maximal 10 karakter.")
if not username: #agar username tidak bisa kosong atau hanya input spasi
    raise ValueError(Fore.RED + "Username tidak boleh kosong!" + Style.RESET_ALL)
if not re.match("^[A-Za-z0-9]*$", username): #username hanya boleh berisi karakter a-z, A-Z, 0-9
    raise ValueError(Fore.RED + "Username hanya boleh mengandung huruf dan angka tanpa karakter spesial!" + Style.RESET_ALL)
                      except FileNotFoundError: #jika file tidak ditemukan maka terjadi error (tidak menghentikan program)
print(Fore.RED + "Error: File 'user.csv' tidak ditemukan. Pastikan file tersedia." + Style.RESET_ALL)
                     if username in userDF['username'].values: #melakukan pengecekan apakah username sudah digunakan sebelumnya
input("Username sudah terdaftar! Tekan Enter untuk melanjutkan...")
                      password = getpass("Password: (3-10 Karakter)") #agar pada saat melakukan input tidak terlihat di terminal
                      if len(password) > 10:
    raise ValueError(Fore.RED + "Password maximal 10 karakter.")
                             raise ValueError("Password tidak boleh kosong!")
                     print("\nPilih role:")
print("1. Admin")
print("2. Sales")
inputRole = input("Pilih role : ")
                     if inputRole == "1"
                             autentikasi = getpass("Masukkan kode autentikasi admin: ")

if autentikasi != "admin123": #jika kode selain ini maka kode dinyatakan tidak valid

input(Fore.RED + "Kode rahasia salah! Tekan Enter untuk kembali ke menu utama..." + Style.RESET_ALL)
                     role = "admin" #jika kode benar maka akan diberi role sebagai admin
elif inputRole == "2":
                     if username and password and role:
                              userDF = pd.concat([userDF, userBaru], ignore_index=True) #menggabungkan data baru
userDF.to_csv('user.csv', index=False) #simpan data pengguna baru ke file user.csv
                             salesBaru = pd.DataFrame([[username, 1000000, 100000]], columns=["username", "target", "bonus"])
salesDF = pd.concat([salesDF, salesBaru], ignore_index=True)
salesDF.to_csv('sales.csv', index=False)
                      print(Fore.GREEN + "Registrasi berhasil!" + Style.RESET_ALL)
              except ValueError as e:
    print(Fore.RED + f"Input Error: (e)" + Style.RESET_ALL)
input("Tekan Enter untuk melanjutkan")
```

Gambar 3.22

```
def login(): #fungsi login

kesempatan = 3

while Kesempatan > 0:

try:

print("N=== LOGIN ===")

username = input("Username: ")

if not username:

raise ValueFrore(fore RED + "Username tidak boleh kosong!" + Style.RESET_ALL)

if not re.match("\[A.Za.-2e.-9]*s", username):

raise ValueFrore(Fore, RED + "Username hanya boleh mengandung huruf dan angka tanpa karakter spesial!" + Style.RESET_ALL)

password = getpass("Password: ")

if not password:

raise ValueFrore(Fore, RED + "Password tidak boleh kosong" + Style.RESET_ALL)

userD = sexDP[(username') == username) & (userDF[*password'] == password)]

if not user.empty:

print(Fore.GEEEH + "\nlogin berhasil! Tunggu sebentan" + Style.RESET_ALL)

load()

return {'username': username, 'role': user.iloc[0]['role']}

else:

kesempatan == 0:

print(Fore.RED + f'Username atau password salah! Kesempatan login tersisa (kesempatan)" + Style.RESET_ALL)

if kesempatan == 0:

print(Fore.RED + str(e) + Style.RESET_ALL)

input("Tekan enter untuk melanjutkan....")
```

**Gambar 3. 23** 

```
10 def clear(): #buat clear terminal
        os.system('cls || clear')
13 def load(panjangLoading=30, waktu=3.5): #loading bar
         for i in range(panjangLoading + 1):
            time.sleep(waktu / panjangLoading)
bar = "=" * i + "-" * (panjangLoading - i)
             print(f"\rLoading: [{bar}] {i * 100 // panjangLoading}%", end="")
20 def showPr(): #show produk
        clear()
        produkDF = pd.read_csv('produk.csv')
        if produkDF.empty:
            print(Fore.RED + "Belum ada produk." + Style.RESET_ALL)
            input("Tekan Enter untuk melanjutkan")
             table.field_names = ["ID", "Nama produk", "Harga", "Stok"] #isi headers
             for _, row in produkDF.iterrows(): #baca tabel perbaris
                  rupiah = f"Rp {row['harga']:,.2f}" #mengubah pada kolom Harga agar menjadi format Rupiah
table.add_row([row['id'], row['nama'], rupiah, row['stok']])
             print(table)
```

Gambar 3.24

```
def menuProduk(): #menuproduk
       clear()
           clear()
          showPr()
         print("\n=== MENU PRODUK ===")
         print("1. Tambah Produk")
         print("2. Ubah Produk")
         print("3. Hapus Produk")
          print("0. Kembali")
           choice = input("Pilih menu: ")
           if choice == "1":
               tambahProduk()
           elif choice == "2":
               editPr()
           elif choice == "3":
               hapusPr()
           elif choice == "0":
               break
               input("Menu tidak valid! Tekan Enter untuk melanjutkan...")
```

**Gambar 3. 25** 

```
def tambahhroduk():

try:

produkOf = pd.read_csv('produk.csv') #membaca file csv
print('Nn== TAMBAH RBOUK ==")

idbroduk = input('ID Produk: ') strip() #memphanus spasi didepan maupun belakang
if not idbroduk = azar input tidak bisa kosong
raise ValueFror(rote-RBD + 'input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not idbroduk isdigit(): #agar input hanya bisa angka

raise ValueFror(Fore-RBD + 'Input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not nama:

raise ValueFror(Fore-RBD + 'input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

hargaBaru = input('Iang-Rad') #input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not hangaBaru:

raise ValueFror(Fore-RBD + 'input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not hangaBaru:

raise ValueFror(Fore-RBD + 'input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not hangaBaru:

raise ValueFror(Fore-RBD + 'input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not hangaBaru:

raise ValueFror(Fore-RBD + 'input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not stokBaru:

raise ValueFror(Fore-RBD + 'input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not stokBaru:

raise ValueFror(Fore-RBD + 'input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not stokBaru:

raise ValueFror (Fore-RBD + 'Input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not stokBaru:

raise ValueFror (Fore-RBD + 'Input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not stokBaru:

raise ValueFror (Fore-RBD + 'Input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not stokBaru:

raise ValueFror (Fore-RBD + 'Input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not stokBaru:

raise ValueFror (Fore-RBD + 'Input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not stokBaru:

raise ValueFror (Fore-RBD + 'Input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not stokBaru:

raise ValueFror (Fore-RBD + 'Input tidak boleh kosong' + Style-RESET_ALL)

if not stokBaru:

ra
```

**Gambar 3. 26** 

```
| def edith*():
| deliber():
|
```

**Gambar 3. 27** 

```
def hapusPr():
try:
print("\n=== HAPUS PRODUK ===")
idProdukBaru = input("Masukkan ID produk yang akan dihapus: ").strip()
if not idProdukBaru:
raise ValueError (Fore.RED + 'Input tidak boleh kosong ' + Style.RESET_ALL) #error handling jika melakukan input kosong
if idProdukBaru.isalpha():
raise ValueError (Fore.RED + 'Input harus berupa angka' + Style.RESET_ALL)

dProduk = int(idProdukBaru)
produkDF = pd.read_csv('produk.csv')
if idProduk in produkDF['jd'].values:
produkDF = produkDF['jd'].values:
produkDF = produkDF[produkDF['id'] != idProduk] #membuat DF baru dimana hanya id yang tidak sama yg disimpan
produkDF.to_csv('produk.csv', index=False)
input("Produk berhasil dihapus! Tekan Enter untuk melanjutkan...")
else:
input(Fore.RED + "Produk tidak ditemukan! Tekan Enter untuk melanjutkan..." + Style.RESET_ALL)
except ValueError as e:
print(Fore.RED + F"Terjadi Kesalahan (e)" + Style.RESET_ALL)
input("Tekan Enter untuk melanjutkan")
```

Gambar 3.28

```
def performaSales():
        clear()
           clear()
            salesDF = pd.read_csv('sales.csv')
           if salesDF.empty:
               print(Fore.RED + "Tidak ada data!" + Style.RESET_ALL)
               print("\nPerforma Sales:")
                tabelSales = PrettyTable()
               tabelSales.field_names = ["Nama", "Target", "Bonus"]
               for _, row in salesDF.iterrows():
                    rupiahSales = f"Rp {row['target']:,.2f}" #membuat format rupiah
bonusSales = f"Rp {row['bonus']:,.2f}" #membuat format rupiah
                    tabelSales.add_row([row['username'], rupiahSales, bonusSales])
                print(tabelSales)
           print("\n=== MENU PERFORMA SALES ===")
            print("1. Hapus Sales")
            print("2. Ubah Target dan Bonus Sales")
            choice = input("Pilih menu: ")
               hapusSales()
              editTarget()
                input(Fore.RED + "Menu tidak valid! Tekan Enter untuk melanjutkan..." + Style.RESET_ALL)
```

**Gambar 3. 29** 

```
def hapusSales():
    username = input("Masukkan username sales yang akan dihapus: ")

salesDF = pd.read_csv('sales.csv')
    userDF = pd.read_csv('user.csv')

if username in salesDF['username'].values:
    salesDF = salesDF[salesDF['username'] != username] #hanya menyimpan data yang tidak sama dengan input
    userDF = userDF[userDF['username'] != username] #hanya menyimpan data yang tidak sama dengan input

salesDF.to_csv('sales.csv', index=False)
    userDF.to_csv('user.csv', index=False)
    input(Fore.RED + "Sales berhasil dihapus! Tekan Enter untuk melanjutkan..." + Style.RESET_ALL)

else:
    input(Fore.RED + "Sales tidak ditemukan! Tekan Enter untuk melanjutkan..." + Style.RESET_ALL)
```

Gambar 3.30

```
def editTarget():
             username = input("Masukkan username sales: ").strip()
             salesDF = pd.read_csv('sales.csv')
             if username in salesDF['username'].values:
               targetBaru = input("Target baru: ") #menggunakan data str agar lebih mudah pada saat error handling
                  if not targetBaru:
                      raise ValueError (Fore.RED + 'Input tidak boleh kosong' + Style.RESET_ALL)
                if not targetBaru.isnumeric(): #jika input bukan angka maka ak
                      raise ValueError (Fore.RED + 'Input harus berupa Angka' + Style.RESET_ALL)
                target = float(targetBaru) #mengubah jenis data
               bonusBaru = input("Bonus baru: ")
                      raise ValueError (Fore.RED + 'Input tidak boleh kosong' + Style.RESET_ALL)
                  if not bonusBaru.isnumeric():
                      raise ValueError (Fore.RED + 'Input harus berupa angka' + Style.RESET_ALL)
                 bonus = float(bonusBaru)
                 salesDF.loc[salesDF['username'] == username, ['target', 'bonus']] = [target, bonus]
salesDF.to_csv('sales.csv', index=False)
input("Target dan bonus berhasil diubah! Tekan Enter untuk melanjutkan...")
         except ValueError as e:
    print(Fore.RED + "Terjadi kesalahan {e}" + Style.RESET_ALL)
    input("Tekan Enter untuk melanjutkan")
```

Gambar 3, 31

```
def dataSales():
    clear()
    transaksiDF = pd.read_csv('history.csv')
    if transaksiDF.empty:
        print("Belum ada penjualan.")
    else:
        tabelPenjualan = PrettyTable()
        tabelPenjualan.field_names = ["Tanggal", "Id Produk", "Jumlah", "Total", "Nama"]
    for _, row in transaksiDF.iterrows():
        rupiah = f"Rp {row['total']:,..2f}" #mengubah format menjadi rupiah
        idProduk = int(row['id_produk']) #mengubah format menjadi int
        tabelPenjualan.add_row([row['tanggal'], idProduk, row['jumlah'], rupiah, row['nama_sales']])
    print(tabelPenjualan)
    input("\nTekan Enter untuk melanjutkan...")
```

**Gambar 3. 32** 

```
def dataKeuangan():
    clear()
    transaksiDF = pd.read_csv('history.csv')
    if transaksiDF.empty:
        print("Belum ada data keuangan.")
    else:
        total_income = transaksiDF['total'].sum() #menjumlahkan total pendapatan
        print(f"\nTotal Pendapatan: Rp {total_income:,.2f}")
    input("\nTekan Enter untuk melanjutkan...")
```

Gambar 3.33

```
def adminMenu(username):
    clear()
width = 50 # Lebar bingkai
while True:
    clear()
# Neebuat tampilan header
    print(Fore.CVAN * Style.BEIGHT * "-" * width)
    print(#dfwfirt(F*Solamat datung, (username)!", width))
    print("-" * width * Style.RESE[ALL)
                                    ** Menampilkan menu di tongah bingkai print("|" + " " " (width - 2) + "|") print("|" + " " (width - 2) + "|") print("|" + midPrint("=== MENU ADMINI ====", width - 2) + "|") print("|" + midPrint("1. Lihat Produk", width - 2) + "|") print("|" + midPrint("3. Lihat Penjualan", width - 2) + "|") print("|" + midPrint("3. Lihat Penjualan", width - 2) + "|") print("|" + midPrint("3. Lihat Keungan", width - 2) + "|") print("|" + midPrint("5. Visualisasi Data", width - 2) + "|") print("|" + midPrint("6. Logout", width - 2) + "|") print("|" * width - 2) + "|") print("|" * width - 2) + "|")
```

**Gambar 3. 34** 

```
1 import os
2 import pandas as pd
3 from colorama import Fore, Style, init
4 from prettytable import PrettyTable
5 from datetime import datetime
6 from admin import midPrint, clear
   def produk():
    clear()
      produkDF = pd.read_csv('produk.csv')
      if produkDF.empty:
          print("Belum ada produk.")
          table = PrettyTable()
           table.field_names = ["no", "Nama produk", "Price", "Stock"]
           for _, row in produkDF.iterrows():
               rupiah = f"Rp {row['harga']:,.2f}"
               table.add_row([row['id'], row['nama'], rupiah, row['stok']])
           print(table)
       input("Tekan enter untuk melanjutkan ...")
```

**Gambar 3. 35** 

```
def dataSales(username):
    clear()
    transaksiDF = pd.read_csv('history.csv') #membaca file csv
    transaksiUser = transaksiDF[transaksiDF['nama_sales'] == username] #melakukan pengecekkan username yang login
    if transaksiUser.empty:
        print("Anda belum memiliki penjualan.")
else:
        showSales = PrettyTable()
        showSales.field_names = ["Tanggal", "Id Produk", "Jumlah", "Harga", "Nama"]

for _, row in transaksiDF.iterrows(): #membaca file perbaris
        rupiah = f"Rp {row['total'];,.2f}"
        showSales.add_row([row['tanggal'], row['id_produk'], row['jumlah'], rupiah, row["nama_sales"]])
    print(showSales)

input("\nTekan Enter untuk melanjutkan...")
```

**Gambar 3. 36** 

```
def performa(username):
       salesDF = pd.read_csv('sales.csv') #membaca file csv ke df
       transaksiDF = pd.read_csv('history.csv') #membaca file csv ke df
       if username not in salesDF['username'].values:
          print("Anda belum memiliki penjualan.")
           input ('tekan enter untuk melanjutkan')
       bonus = sales['bonus'].values[0]
       totalSales = transaksiDF[transaksiDF['nama_sales'] == username]['total'].sum() #melakukan penjumlahan
       print(f"\nPerforma Anda:")
       print(f"Target: Rp {target:,.2f}")
       print(f"Total Penjualan: Rp {totalSales:,.2f}")
       print(f"Progress: {(totalSales/target)*100:.2f}%")
       if totalSales >= target:
           sisa = target - totalSales
       input("\nTekan Enter untuk melanjutkan...")
```

Gambar 3.37

```
clear()
              print("\n=== JUAL PRODUK ===")
produk_df = pd.read_csv('produk.csv')
                     input("Tidak ada produk yang tersedia. Tekan Enter untuk melanjutkan...")
                print("\nDaftar Produk yang Tersedia:")
tabelJual = PrettyTable()
                     rupiahHarga = f"Rp {row['harga']:,.2f}"
tabelJual.add_row([row['id'],row['nama'],rupiahHarga,row['stok']])
                id_produkBaru = input("\nMasukkan ID produk yang akan dijual: ").strip() #menghapus spasi didepan maupun dibelakang
                if not id_produkBaru:
                if id_produkBaru.isalpha():
                id_produk = int(id_produkBaru)
                if int(id_produk) in produk_df['id'].values:
    product = produk_df[produk_df['id'] == int(id_produk)]
    jumlah = int(input("Jumlah yang akan dijual: "))
                           raise ValueError("Input tidak boleh kosong")
                          total = jumlah * product['harga'].iloc[0] #iloc berfungsi untuk membaca int sesuai namanya (integer location)
tanggal = datetime.now().strftime('%Y-%m-%d %H:%M:%S') #format tanggal
                        produk_df.loc[produk_df['id'] == int(id_produk), 'stok'] -= jumlah #melakukan pengurangan stok
produk_df.to_csv('produk.csv', index=False)
                          transaksiBaru = pd.DataFrame({
  'tanggal': [tanggal],
  'id_produk': [id_produk],
  'jumlah': [jumlah],
                                 'nama_sales': [username]
                           print(f"Total: Rp {total:,.2f}")
input("Tekan Enter untuk melanjutkan...")
                           input("Stok tidak mencukupi! Tekan Enter untuk melanjutkan...")
                print(e)
input("Tekan Enter untuk melanjutkan")
```

Gambar 3.38

```
def salesMenu(username):
    width = 50 #lebar untuk print pada terminal
       clear()
        print(Fore.CYAN + Style.BRIGHT + "=" * width)
        print(midPrint(f"Selamat datang, {username}!", width))
        print("=" * width + Style.RESET_ALL)
        print("|" + " " * (width - 2) + "|")
        print("|" + midPrint("=== MENU SALES ===", width - 2) + "|")
        print("|" + " " * (width - 2) + "|")
        print("|" + midPrint("1. Lihat Produk", width - 2) + "|")
        print("|" + midPrint("2. Lihat Penjualan", width - 2) + "|")
        print("|" + midPrint("3. Lihat Performa", width - 2) + "|")
       print("|" + midPrint("4. Jual Produk", width - 2) + "|")
        print("|" + midPrint("0. Logout", width - 2) + "|")
        print("|" + " " * (width - 2) + "|")
        print("=" * width)
        choice = input(Fore.YELLOW + Style.BRIGHT + "Pilih menu: " + Style.RESET_ALL)
       if choice == "1":
           produk()
        elif choice == "2":
            dataSales(username)
        elif choice == "3":
            performa(username)
        elif choice == "4":
            produkTerjual(username)
        elif choice == "0":
            break
            input("Menu tidak valid! Tekan Enter untuk melanjutkan...")
```

Gambar 3, 39

```
import os #buat clear
import pandas as pd #buat manipulasi data
import time #buat jeda waktu
import sys #untuk mengubah runtime
from datetime import datetime #buat nambahin tanggal,bulan,hari
import matplotlib.pyplot as plt #buat visualisasi data
from auth import register, login #ambil fungsi register dan login dari file auth
from admin import adminMenu, midPrint, clear #ambil fungsi adminMenu, midPrint, dan clear dari file admin
from sales import salesMenu #ambil fungsi salesMenu dari file sales
from colorama import Fore, Style #buat warna
```

**Gambar 3. 40** 

```
def mainMenu():
     width = 50 #lebar
         clear()
          # Headei
          print(Fore.CYAN + Style.BRIGHT + "=" * width)
          print(midPrint("=== SISTEM MANAJEMEN RETAIL ===", width))
          print("=" * width + Style.RESET_ALL)
         print( = * width + Style.Rest_Att)
print("|" + " " * (width - 2) + "|")
print("|" + midPrint("1. Login", width - 2) + "|")
print("|" + midPrint("2. Register", width - 2) + "|")
         print( | + midPrint("2. Register", width - 2) + "|'
print("|" + midPrint("0. Keluar", width - 2) + "|")
print("|" + " " * (width - 2) + "|")
print("=" * width)
          choice = input(Fore.YELLOW + Style.BRIGHT + "Pilih menu: " + Style.RESET_ALL)
               user = login()
               if user is not None:
                          adminMenu(user['username'])
                        salesMenu(user['username'])
              register()
          elif choice == "0":
    kalimat = """Terimakasih telah menggunakan program!\n
                        sys.stdout.write(_) #menulis perhuruf
                     time.sleep(0.005) #jeda penulisan perhuruf
               input("Menu tidak valid! Tekan Enter untuk melanjutkan...")
if __name__ == "__main__":
     mainMenu()
```

Gambar 3.41

### **BAB IV**

### **PENUTUP**

## 4.1 Kesimpulan

Program manajemen keuangan ini dirancang untuk perusahaan ritel, dengan fitur utama seperti manajemen produk, penjualan, performa sales, laporan keuangan, dan visualisasi data. Terdapat dua jenis pengguna, admin dan sales, dengan fitur yang disesuaikan sesuai peran. Admin dapat mengelola produk, memantau performa sales, dan menganalisis keuangan, sementara sales dapat mencatat penjualan dan memantau pencapaian *target*. Program ini disusun secara modular dalam beberapa file seperti "admin.py" dan "sales.py", menggunakan file CSV untuk menyimpan data. Tujuannya adalah mempermudah pengelolaan keuangan, menyediakan laporan *real-time*, dan mendukung analisis bisnis untuk efisiensi dan pengambilan keputusan

### 4.2 Saran

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan program yang telah dijelaskan, terdapat beberapa saran yang dapat kami berikan untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi pengelolaan data jamaah haji di masa depan, yaitu:

- 1. Notifikasi Otomatis fitur notifikasi otomatis bertujuan untuk memberikan peringatan kepada admin jika stok suatu produk hampir habis.
- 2. Autentikasi lanjutan dengan enkripsi *password* adalah langkah penting untuk meningkatkan keamanan data pengguna.
- 3. Mengembangkan dashboard berbasis web akan membuat program lebih fleksibel dan mudah diakses kapan saja dari perangkat apa pun, seperti laptop atau smartphone.

## DAFTAR PUSTAKA

# LAMPIRAN

Tanggal Konsultasi: 31 Oktober 2024		Tanggal Konsultasi: 13 20	Tanggal Konsultasi: 13 NOVEMBER 2024	
Uraian/Pembahasan: Flowehort, konsep cototon: beri batasan untuk register		Uraian/Pembahasan: Uji program dan bug eatatan: perbaikan pada register		
		,	u register	
Asisten Lab F	Ketua Kelompok	Asisten Lab	Ketua Kelompok	
111-	(),0	21	110	
14	P-LY	Tit I	194	
Nama: Adi Muhammad Syifai		Nama: Adi Muhammed Syifai	Nama: M. Nobii Rohmatuliah	

Gambar 4. 1