

Desenvolvimento para dispositivos móveis

JAVA SCRIPT

ORLANDO OLIVEIRA DOS SANTOS

JAVA SCRIPT(JS)

Linguagem de programação criada através de uma padronização internacional, por um comitê intitulado TC39;

Órgão responsável: ECMASCIPT;

Várias versões existentes, e atualmente, está em vigência a ES2025.

JAVA SCRIPT(JS)

Facilita o desenvolvimento de websites por estar integrado ao ECMASCIPT;

Todo desenvolvimento web é compatível com os navegadores existentes.

JAVA SCRIPT(JS)

Imagine que:

- A internet é uma reunião internacional.
- Os sites são pessoas dando instruções.
- Os navegadores são tradutores.

JAVA SCRIPT(JS)

Agora imagine que:

- Um tradutor fala português.
- Outro fala espanhol.
- Outro fala francês.
- Mas não existe um idioma padrão combinado.

JAVA SCRIPT(JS)

Você diz:

"Abra a porta."

O tradutor A entende como:

👉 “Abrir a janela.”

O tradutor B entende como:

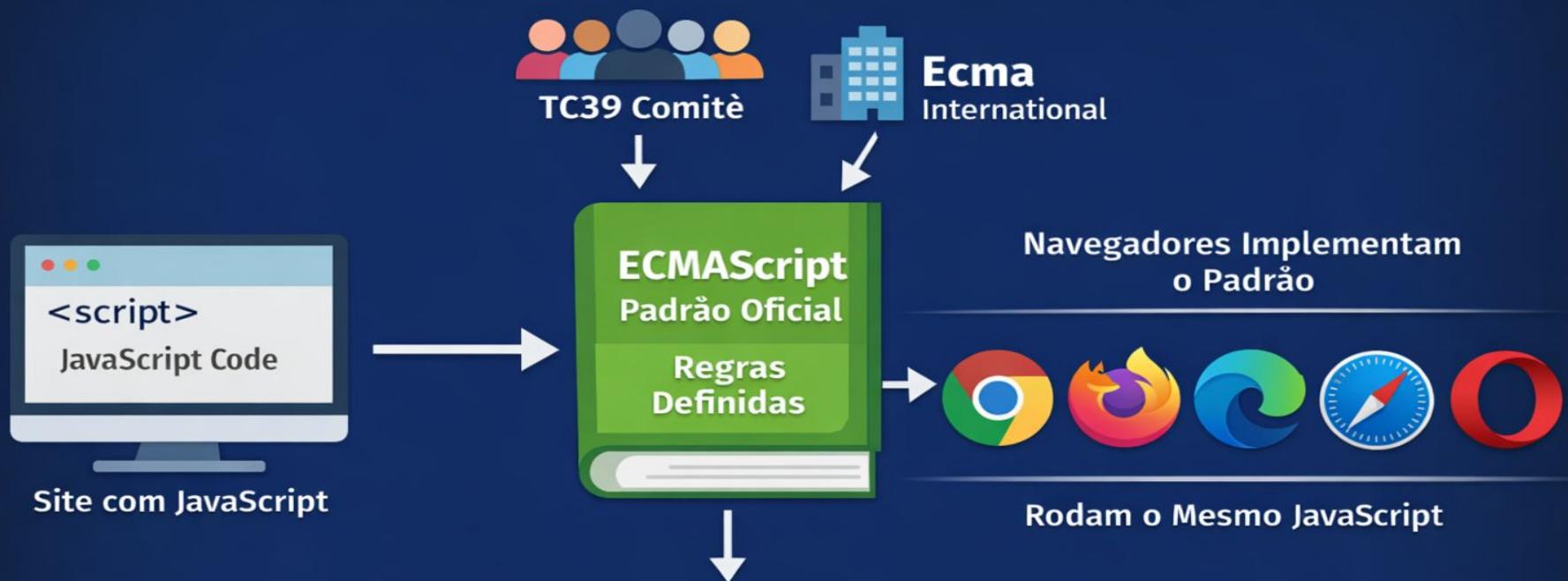
👉 “Fechar a porta.”

O tradutor C nem entende o comando.

Confusão total.

JAVA SCRIPT(JS)

JavaScript Compatível com Todos os Navegadores



JAVA SCRIPT(JS)

Link ECMAScript:

<https://tc39.es/ecma262/#sec-intro>

JAVA SCRIPT(JS)

JavaScript é uma linguagem de programação.

- Ele é usado para:
 - Criar interatividade em sites;
 - Manipular elementos da página;
 - Criar aplicações web;
 - Criar aplicativos móveis (React Native).

JAVA SCRIPT(JS)

- JavaScript roda no navegador (Chrome, Edge, Firefox);
- Rodar no servidor com Node.js.

JAVA SCRIPT(JS)

JavaScript permite:

- Executar ações quando algo acontece (eventos);
- Criar funções;
- Trabalhar com variáveis;
- Tomar decisões (if/else);
- Repetir ações (loops);

Ele é uma linguagem interpretada=> o navegador lê e executa o código na hora.

JAVA SCRIPT - VARIÁVEIS

Há em formal utilidade 3 variáveis, pelo Javascript:

var

let

const

JAVA SCRIPT - VARIÁVEIS - VAR

Há em formal utilidade 3 variáveis, pelo Javascript:

var:

- Características:
 - Escopo global ou de função;
 - Pode ser redeclarada;
 - Pode ser reatribuída.

Problema:

Pode causar confusão e erros em projetos grandes.

JAVA SCRIPT - VARIÁVEIS - VAR

EXEMPLO:

```
var x = 10;
```

```
var x = 20;
```

COMO TESTAR?

- 1º - Pode-se abrir o navegador, apertar F12 e testar a equação no console, a digitando;

 - 2º - Gerar um arquivo html para poder realizar os testes.
Teste pressionado o F12.
- Nessa segunda opção, inclua os fatores do teste dentro da tag <script>, no html.

COMO TESTAR?

```
<body>

    <script>

        function saudacao() {
            console.log("Olá, mundo!");
        }

        saudacao()

    </script>

</body>
```

JAVA SCRIPT - VARIÁVEIS - LET

Há em formal utilidade 3 variáveis, pelo Javascript:

let:

- Características:
 - Escopo de bloco { };
 - Não pode redeclarar no mesmo escopo;
 - Pode reatribuir valor.

Atualmente, se usa let quando o valor pode mudar.

JAVA SCRIPT - VARIÁVEIS - LET

EXEMPLO:

```
let y = 5;  
y = 8;
```

Mas isso NÃO é permitido:

```
let y = 5;  
let y = 10;
```

JAVASCRIPT - VARIÁVEIS - CONST

Há em formal utilidade 3 variáveis, pelo Javascript:

const:

- Características:
 - Escopo de bloco { };
 - Não pode redeclarar;
 - Não pode reatribuir.

Por boas práticas se utiliza const quando não se muda uma variável, e let se for atualizá-la.

JAVASCRIPT - VARIÁVEIS - CONST

EXEMPLO:

```
const z = 3;
```

```
z = 7;
```

FUNÇÕES

Função é um bloco de código que executa uma tarefa.

Exemplo:

```
function saudacao() {  
    console.log("Olá, mundo!");  
}
```

Aqui está acontecendo:

`console.log` → Mostra a informação no console do navegador.

`function` → palavra reservada

`saudacao` → nome da função

`{ }` → bloco de código

FUNÇÕES

Para executar:

```
saudacao();
```

Isso chama a função.

FUNÇÕES COM PARÂMETROS

Podemos enviar valores para dentro da função.

Exemplo:

```
function soma(a, b) {  
    return a + b;  
}
```

O que acontece aqui:

FUNÇÕES COM PARÂMETROS

a e b são parâmetros

return devolve o resultado

Executando:

```
let resultado = soma(5, 3);
```

Aqui:

5 substitui "a"

3 substitui "b"

Resultado será 8.

FUNÇÕES COM PARÂMETROS

```
let idade = prompt("Digite sua idade:");
if (idade >= 18) {
    alert("Maior de idade");
} else {
    alert("Menor de idade");
}
```

Prompt: Exibe uma caixa de texto, e interpreta somente texto

Alert: exibe uma janela pop up

FUNÇÕES COM PARÂMETROS

```
let idade = prompt("Digite sua idade:");
if (idade >= 18) {
    alert("Maior de idade");
} else {
    alert("Menor de idade");
}
```

OBS: Caso for preencher com números, configure dessa forma?

```
let idade = +prompt("Digite sua idade: ")
```

EXERCÍCIOS

PDF sugerido pelo professor.