

“

*Lo que no se define no se
puede medir. Lo que no se
mide, no se puede mejorar.*

*Lo que no se mejora, se
degrada siempre.*

Lord Kelvin.

Análisis y predicción de morosidad.





Hola!

Soy Orlando Chacón



@orlandoch



@orlandoch



Introducción

1

Modelo
predictivo

3

Conclusiones

5

Análisis
exploratorio

2

Sugerencias de
implementación.

4



1

Introducción

Contextualización.



Empresa.

Telecomunicaciones:

- Proveedor de internet.
- Redes privadas.
- Integración de soluciones de red.



¿Qué se resolverá?

Análisis exploratorio:

- Concurrencia promedio
 - Hora.
 - Día de la semana.
 - Día del mes.
- Historial de mora.
- Relación Hora-Mora.

Modelo predictivo:

- Probar varios modelos.
- Determinar el mejor modelo según las métricas.
- Sugerencias de implementación..

Sugerencias de implementación.



2

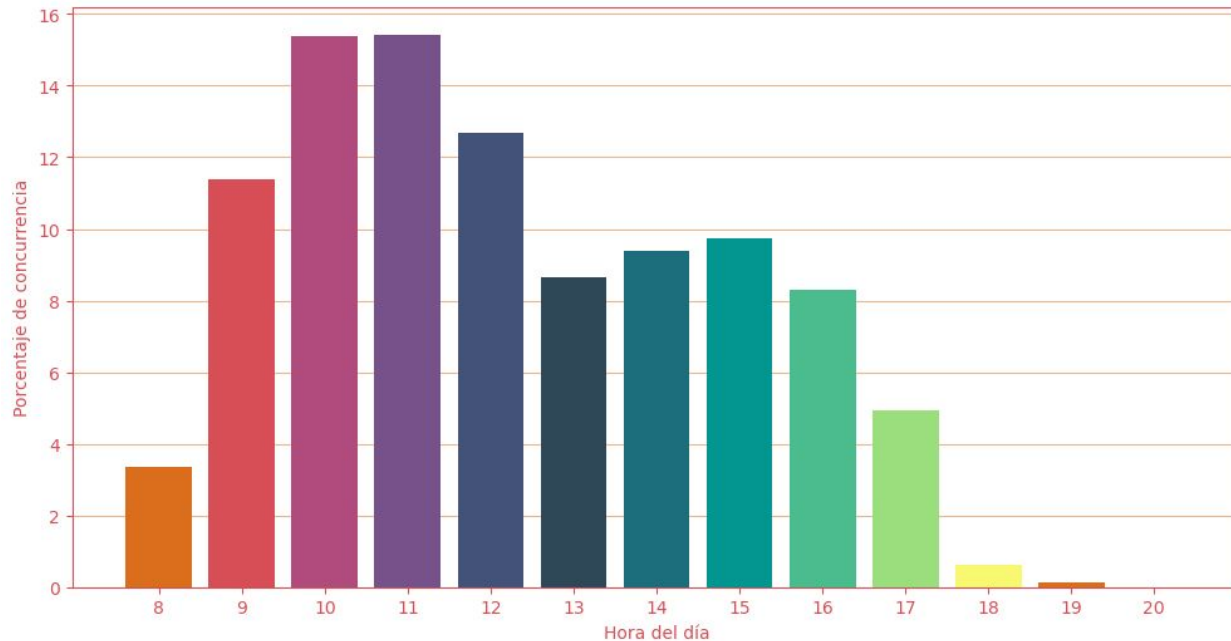
Análisis exploratorio.

Conocer los datos.



Concurrencia por hora.

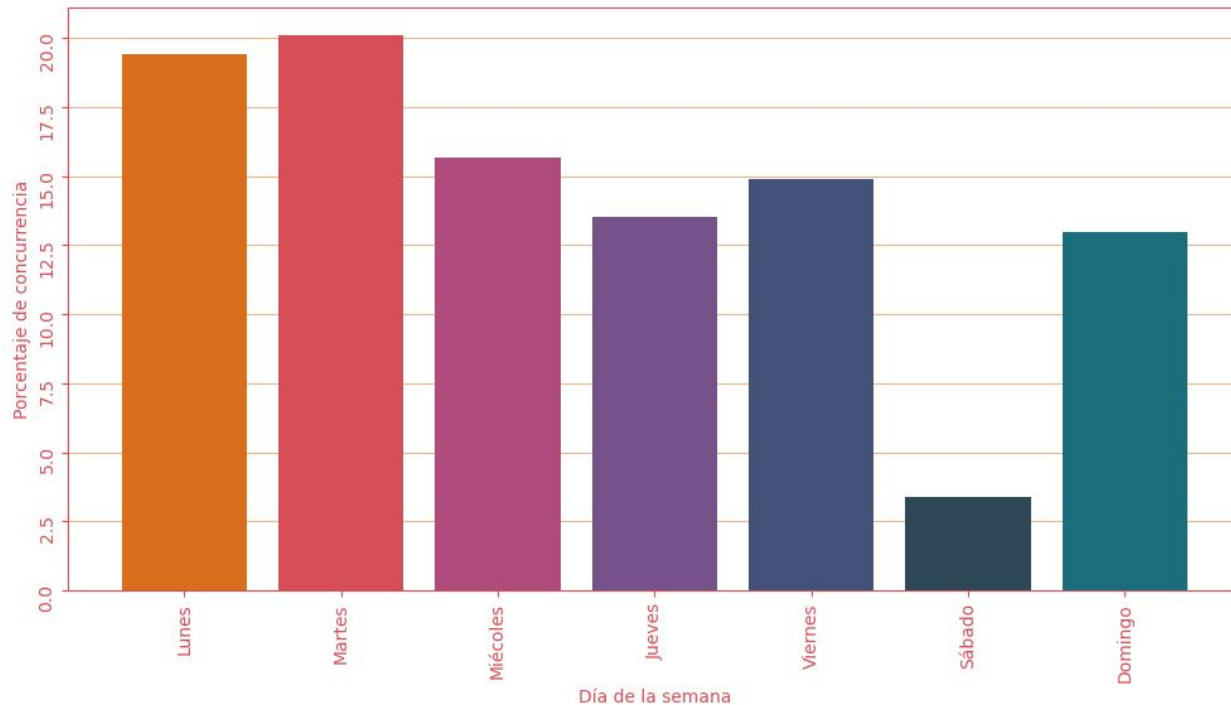
Concurrencia desde el año 2021.





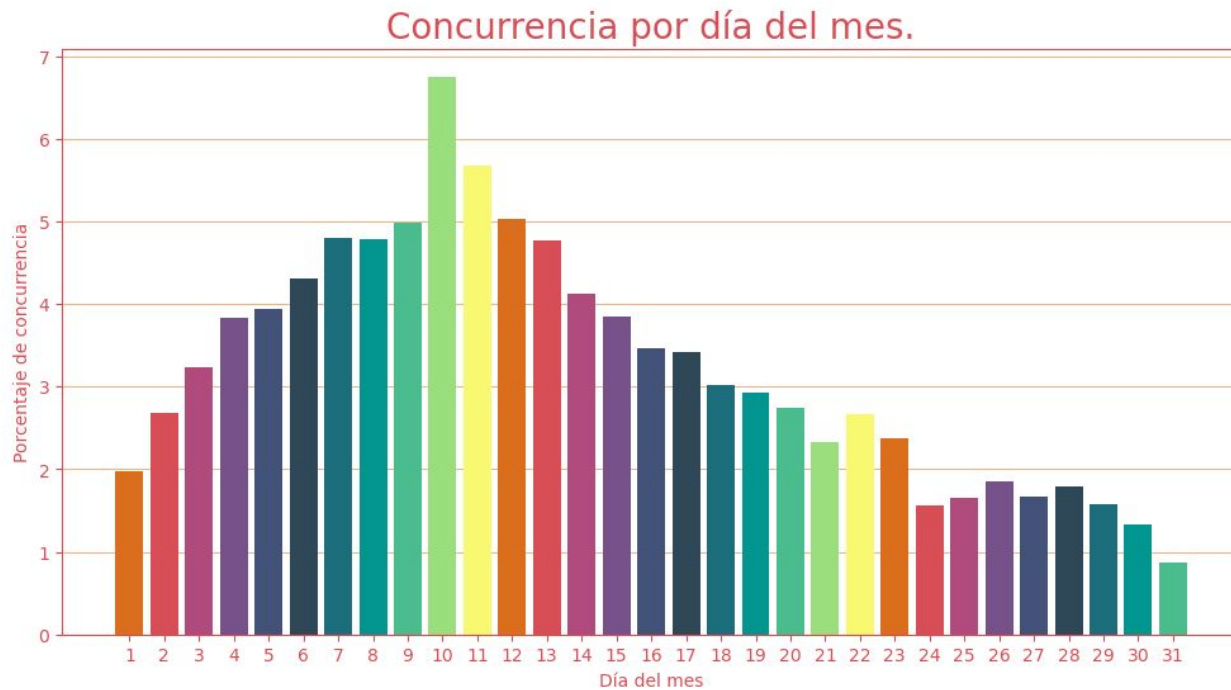
Concurrencia día semana.

Concurrencia de acuerdo al día de la semana





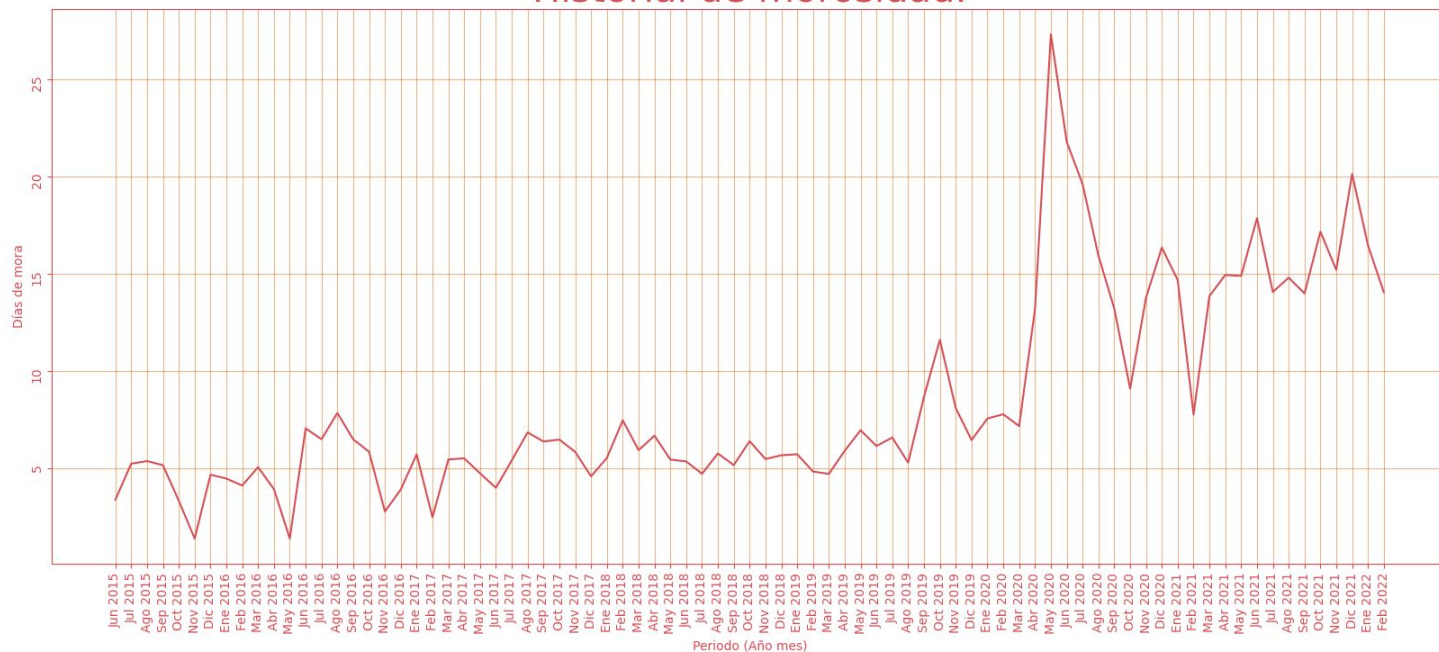
Concurrencia día mes.





Historial de morosidad.

Historial de morosidad.





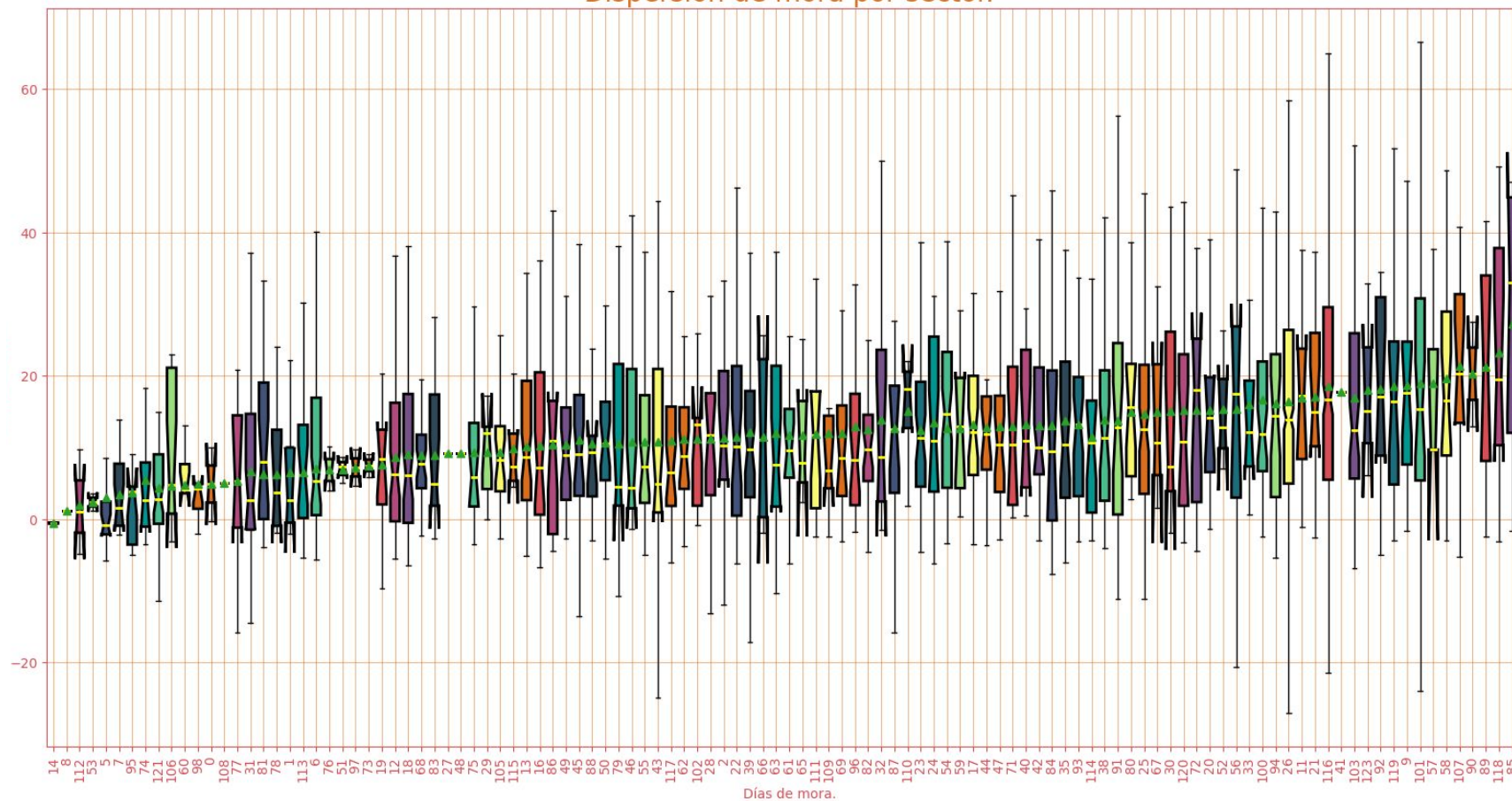
Morosidad por hora de pago.

Morosidad de acuerdo a la hora de pago.





Dispersión de mora por sector.





3

Modelo predictivo.

Determinar mora/no-mora.



Objetivos

- Predecir si un cliente entrará o no en mora.
 - ⬡ En “tiempo real”.
- Comparar varios modelos y seleccionar el mejor.
 - ⬡ Varios hiperparámetros.



Consideraciones.

Variables del conjunto de datos original:

| | | | | |
|---------------|---------------------|---------------|----------------|---------------|
| invoice_id | service_contract_id | neighborhood | contract_days | days_past_due |
| access_type | contract_plan | lat | lng | emision_date |
| total_factura | item_price | incident_type | incident_count | |

Las variables predictoras deben extraerse en tiempo real.

| | | |
|-------------------|--------------|---------------|
| days_past_due_std | neighborhood | contract_plan |
| incident_count | count | lat |
| lng | | |

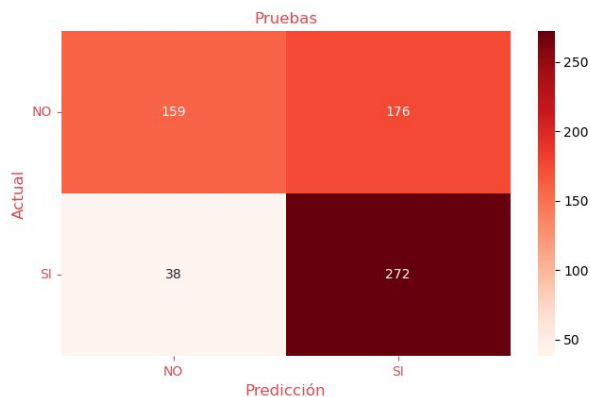
Se otorgan 10 días de gracia.

```
0 if x<=10 else 1
```

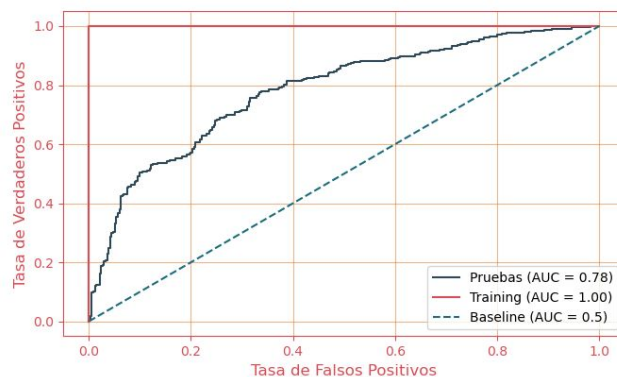


Clasificación: KNN.

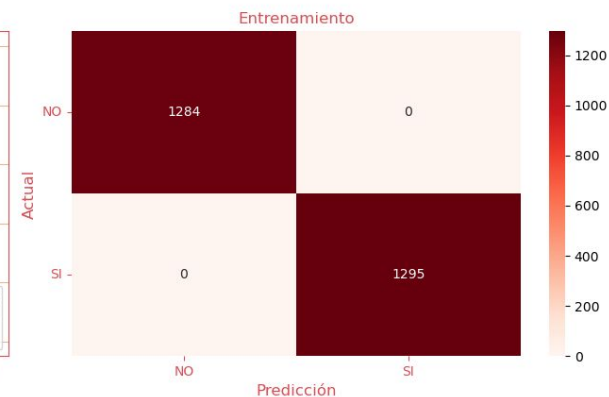
Métricas KNN.(Hiperparámetros ajustados)



Accuracy = 0.668
 Precision = 0.607
 Recall(Sensibilidad) = 0.877
 Specificity = 0.475
 F1-score = 0.718



Parámetros utilizados en el modelo:
 n_neighbors = 99
 weights = distance



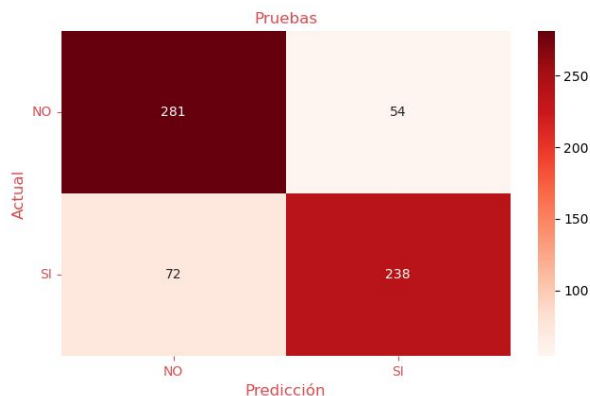
Accuracy = 0.668
 Precision = 1.0
 Recall(Sensibilidad) = 1.0
 Specificity = 1.0
 F1-score = 1.0

```
n_neighbors = [i for i in range(1,100)]
weights      = ['uniform','distance']
```

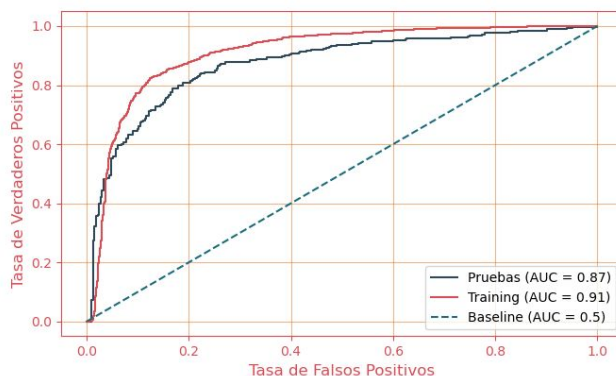


Clasificación: regresión logística

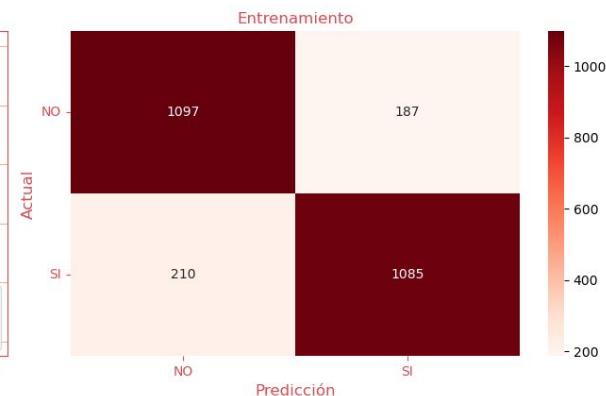
Métricas Regresión Logística(Hiperparámetros ajustados).



Accuracy = 0.805
Precision = 0.815
Recall(Sensibilidad) = 0.768
Specificity = 0.839
F1-score = 0.791



Parámetros utilizados en el modelo:
C = 1.2
max_iter = 10000



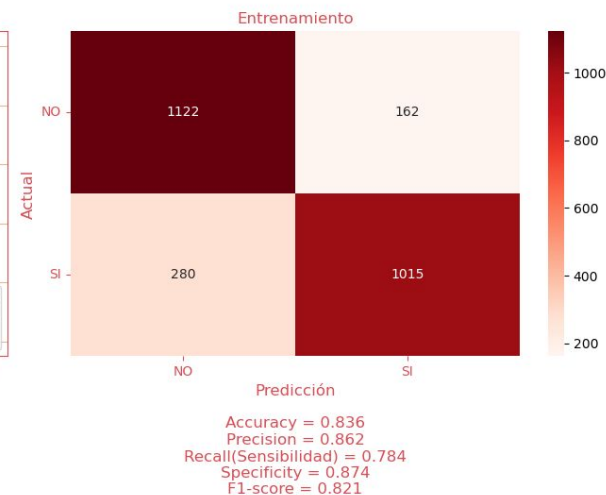
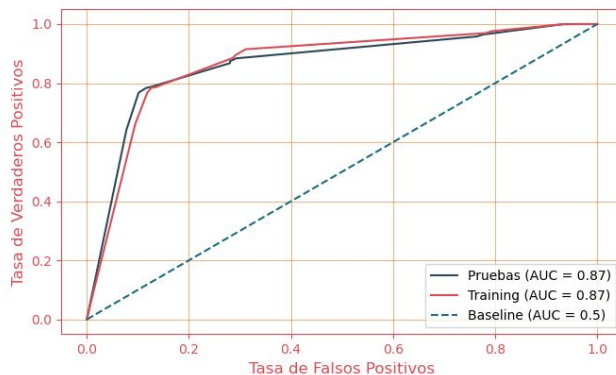
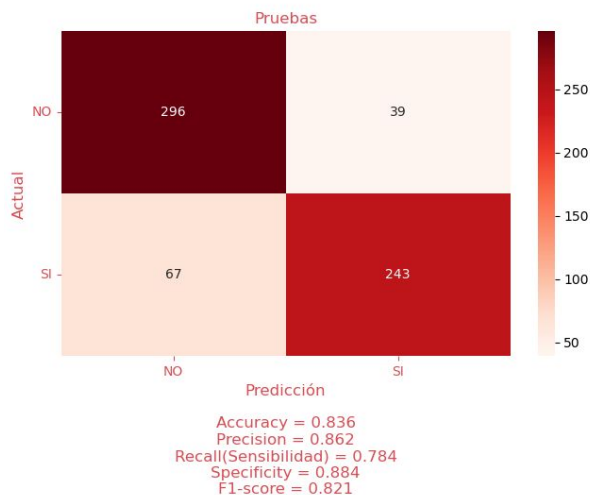
Accuracy = 0.805
Precision = 0.853
Recall(Sensibilidad) = 0.838
Specificity = 0.854
F1-score = 0.845

```
C = [i*0.3 for i in range(1,15,3)]
penalty = ['l1','l2']
```



Clasificación: XGBoost.

Métricas XGBoost (Hiperparámetros ajustados).



```
n_estimators = [2,10,100]
```

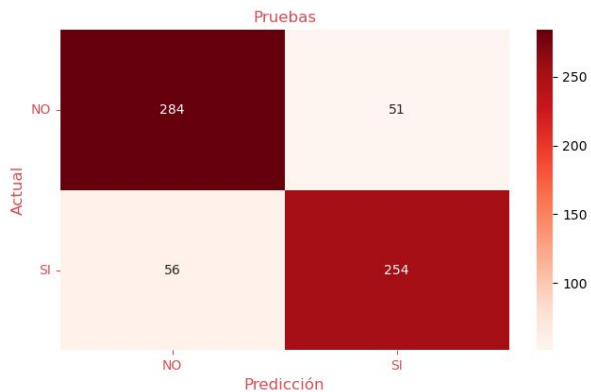
```
max_depth = [2,4,8]
```

```
subsample = [0.2,0.4,0.6,0.8]
```

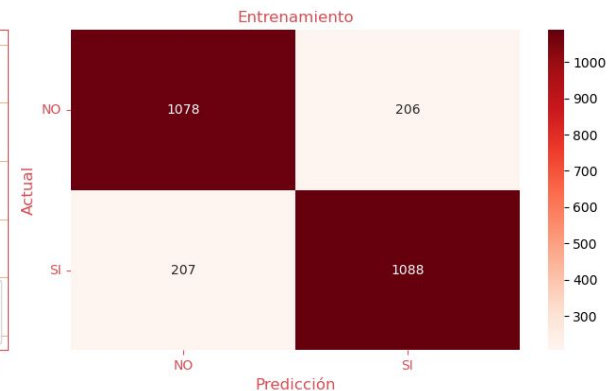


Clasificación: árboles de decisión.

Métricas Árbol de Decisión(Hiperparámetros ajustados).



Accuracy = 0.834
Precision = 0.833
Recall(Sensibilidad) = 0.819
Specificity = 0.848
F1-score = 0.826



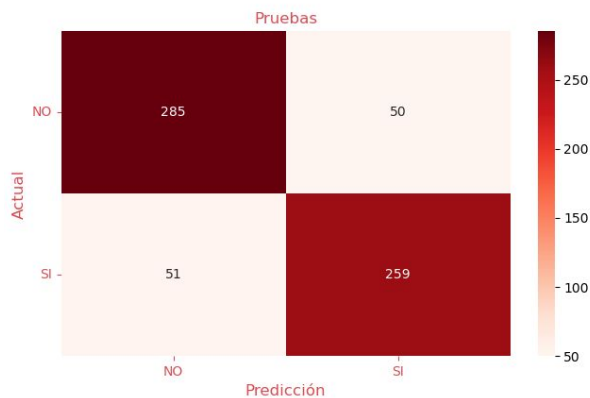
Accuracy = 0.834
Precision = 0.841
Recall(Sensibilidad) = 0.84
Specificity = 0.84
F1-score = 0.84

```
max_depth = [i for i in range(1,50)]
criterion = ['gini','entropy']
```

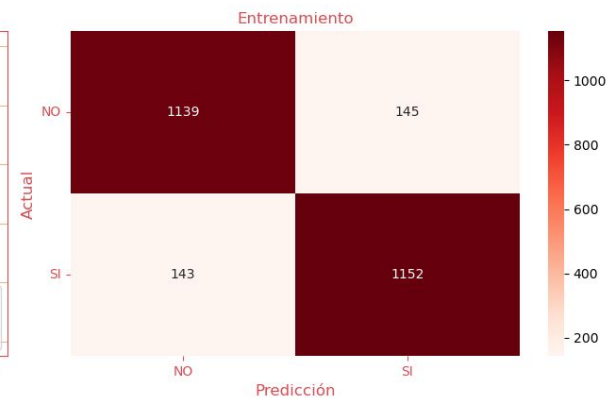
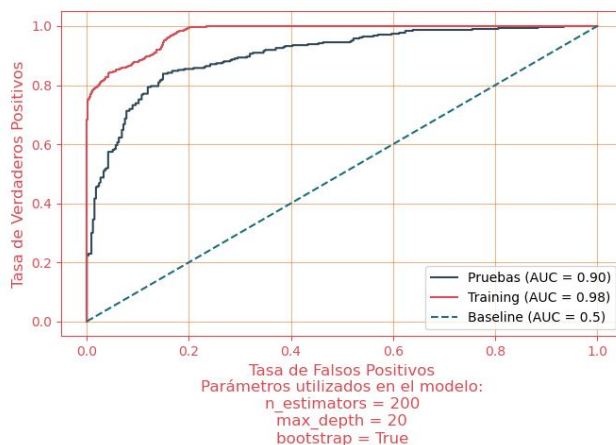


Clasificación: random forest

Métricas Random Forest(Hiperparámetros ajustados).



Accuracy = 0.843
 Precision = 0.838
 Recall(Sensibilidad) = 0.835
 Specificity = 0.851
 F1-score = 0.837



Accuracy = 0.843
 Precision = 0.888
 Recall(Sensibilidad) = 0.89
 Specificity = 0.887
 F1-score = 0.889

```
n_estimators = [200,1000]
max_depth    = [1,20,100]
bootstrap    = [False, True]
```



4

Sugerencias de implementación

Dos alternativas.



Software de cobranzas.

- Entorno Web.
- Framework Laravel (PHP).
- Base de datos MySQL.



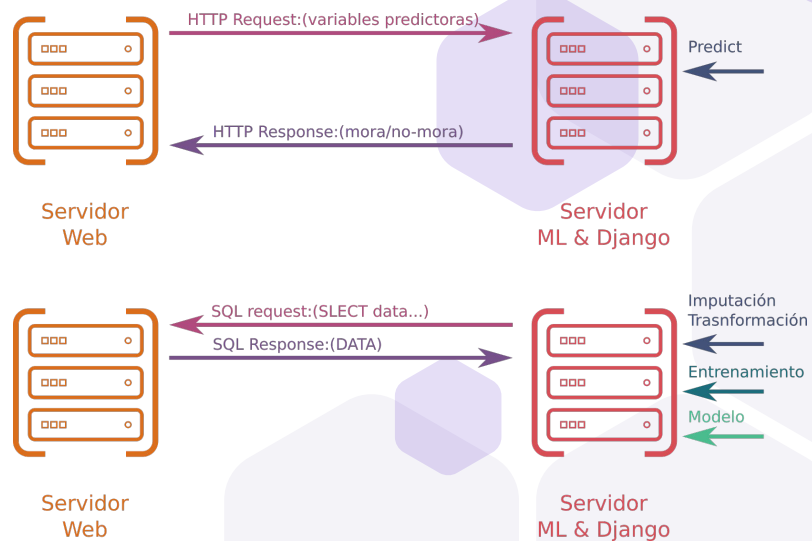
1. Dentro del servidor web principal.

- Subir el archivo pickle al servidor web.
- Existen librerías para utilizar los archivos pickle en PHP.
 - Ejecutar el archivo pickle cada vez que se requiera predecir mora/no-mora de un cliente.



2. Servidor dedicado.

- Servidor dedicado (físico o virtual).
- Desarrollar un servicio web con Django (Python).
 - Recibe variables predictoras.
 - Devuelve mora/no-mora
- Reentrenamiento periódico simple.
 - Obtener datos mediante SQL.
 - Entrenar.
 - Guardar pickle.





5

Conclusiones.

Conclusiones y recomendaciones.



Conclusiones.

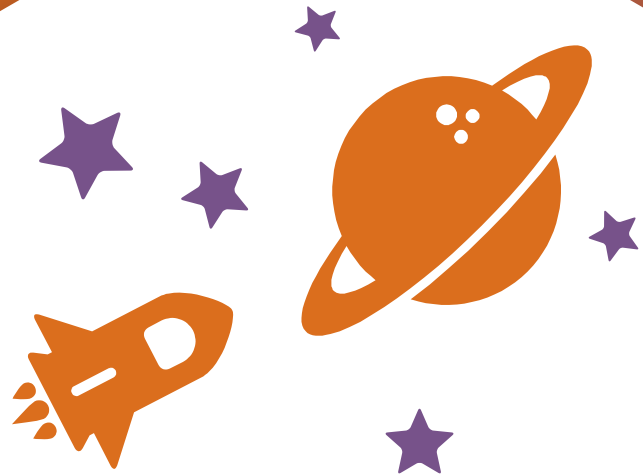
- Predicciones aceptables ($\text{acc}=0.843$; $\text{F1-Score}=0.837$).
- Implementación técnicamente factible.
 - Computacionalmente.
 - Adquisición de datos.
- Parte de la morosidad se deriva (Aparentemente) de:
 - Indisponibilidad del cliente dentro del horario de atención.
 - La ubicación geográfica.



Recomendaciones.

- Registrar información adicional.
 - Fecha de aplicación de bloqueo.
 - Fechas de notificación por mora.
 - Contesta / no-contesta.
- Implementar en servidor virtual.
 - La empresa posee servidores.
- Fortificar los canales de pago:
 - Electrónicos.
 - Bancarios.

Medir Mejorar





Gracias!

¿Preguntas?