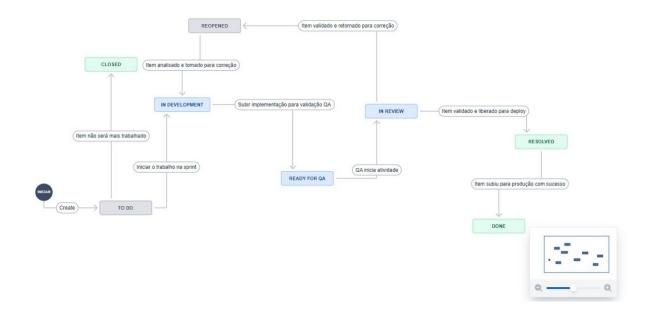
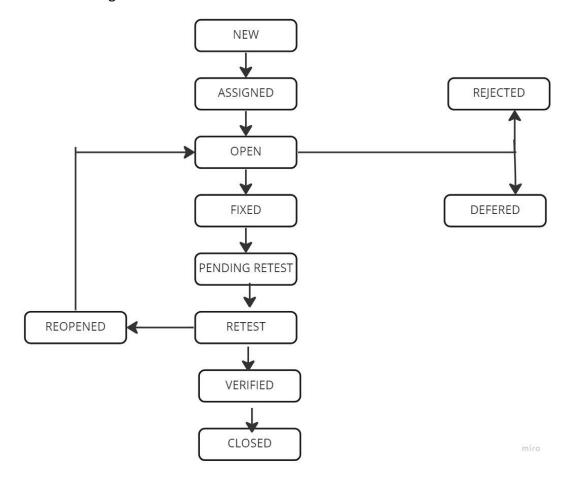
Fluxo de dados



Ciclo de vida do Bug



Users Stories

1. Valor: É importante que o a loja virtual possua o sistema de carrinho, para que os usuários possam adicionar e remover os produtos do seu pedido. Assim comprando e calculando o valor de vários itens num só pedido.

2. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero poder adicionar e remover produtos no carrinho

Para poder comprar todos os itens num só pedido.

3. Requisitos

- Atores: Clientes da pizzaria
- Interfaces: Ver documento em anexo da UI/UX
- Dados:
- * Criação do banco de dados/tabelas para armazenar os pedidos do carrinho.
- * Criação de API para integrar com front-end e banco criado.
- * Criação de tela de carrinho para mostrar os itens adicionados e o valor do pedido.
 - Plataforma/Ambiente:
- 1. Web/Web Mobile
- 2. Devem ser configurados ambiente e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuário, homologação QA e produção.
 - Critérios de aceite:
- 1. O usuário deverá poder adicionar produtos no seu carrinho.
- 2. O usuário deverá poder visualizar o valor total do pedido antes de confirmar a compra.
- 3. O usuário deverá poder remover produtos no seu carrinho.

- 1. Valor: É importante que a página de carrinho tenha uma funcionalidade de limpar todos os produtos no carrinho de uma vez. Assim facilitando o trabalho do cliente, caso queira remover todos os itens adicionados.
- 2. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero poder limpar todos os itens no carrinho

Para facilitar o trabalho de removê-los

3. Requisitos

- Atores: Clientes da pizzaria
- Interfaces: Ver documento em anexo da UI/UX
- Dados:
- * Criação de API para integrar com front-end e banco criado.
- * Criação de um botão de "limpar carrinho" ao final da tela do carrinho.
 - Plataforma/Ambiente:
- 1. Web/Web Mobile
- 2. Devem ser configurados ambiente e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuário, homologação QA e produção.
 - Critérios de aceite:
- 1. O usuário deverá poder limpar todos os itens no seu carrinho.
- 2. Ao limpar todos os itens, o subtotal e total na página será resetado

Ou

1. Cenário: Usuário limpa todos os itens no seu carrinho

Dado que o usuário esteja na tela de carrinho

Quando clicar em "limpar carrinho"

Então todos os itens do carrinho serão removidos

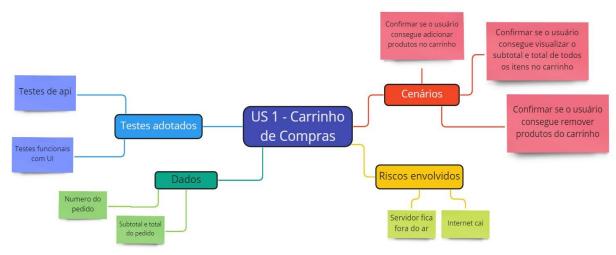
2. Cenário: A contagem de itens no carrinho será resetada para 0

Dado que o usuário tenha limpado o carrinho

Quando não existir produtos adicionados ao carrinho

Então o sistema deve zerar o subtotal e total do pedido

Mind-map



miro