

## PREPARANDO O AMBIENTE: PYTHON E AMBIENTE VIRTUAL

Para desenvolver o projeto, nós vamos utilizar a linguagem Python e também vamos criar um ambiente virtual.

### Instalando pacotes

Antes de realizarmos a instalação de alguns pacotes Python, é importante atualizarmos os pacotes já instalados no WSL. Para isso, podemos abrir o terminal do WSL e executar os seguintes comandos:

```
sudo apt-get update  
sudo apt-get upgrade -y
```

Feito isso, confira se você tem o Python instalado. Você pode fazer isso verificando a versão dele:

```
python3 --version
```

ou

```
python3 -V
```

A versão instalada na minha máquina é a 3.10.6.

Caso não esteja nessa versão você pode rodar os comandos

```
sudo apt update  
sudo apt install python3.10
```

Agora, você pode instalar as bibliotecas pip e venv do Python:

```
sudo apt install python3-pip -y
```

```
sudo apt install python3-venv -y
```

## Criando um ambiente virtual

Um ambiente virtual Python é como uma caixa separada onde você pode instalar e gerenciar pacotes Python para um projeto específico, sem interferir em outros projetos ou no Python do sistema.

Antes de partirmos para a criação do nosso ambiente virtual, vamos criar uma pasta para o nosso projeto. Para isso, podemos abrir o terminal do WSL e utilizar o comando `mkdir`:

```
mkdir pipeline_dados
```

Acesse a pasta:

```
cd pipeline_dados
```

Feito isso, podemos executar o comando para criação do ambiente virtual:

```
python3 -m venv venv
```

Em seguida, podemos ativar o ambiente:

```
source venv/bin/activate
```

Com o ambiente ativado, podemos instalar as bibliotecas que vamos utilizar no decorrer do nosso projeto:

```
pip install requests==2.28.2
```

```
pip install pandas==2.0.0
```